

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N•GAGE
Nº 180
HOBBY CONSOLAS
¡EXCLUSIVA!
grand theft auto
Vice City Stories
¡Todo sobre el nuevo capítulo de la aventura más salvaje!
PRIMICIA
FIFA 07
El mejor fútbol, analizado a fondo
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!
¡BRUTAL!
MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
Alucina con el último torneo del polémico juego de lucha
Portugal 2,99 €
8 424094 810017 00180
SUPLEMENTO ESPECIAL 15º ANIVERSARIO
1991-2006
Un viaje a través de la historia de las consolas
HOBBY
15 años de videojuegos
Radiografía de la revista
Los juegos que nos han hecho soñar
15 años de evolución
Momentos inolvidables
Hobby Consolas en cifras
SUPLEMENTO ESPECIAL ANIVERSARIO
¡REPASO A 15 AÑOS DE DIVERSIÓN!
MIRA EN LA PARTE DE ATRÁS



Saints Row™

BIENVENIDO A
[SA]INTS ROW
"UN PEDAZO DE INFIERNO"
3rd Street
POBLACIÓN: A DETERMINAR

Ábrete camino hacia la cima y lo tendrás todo.

Dinero, coches, mujeres,
y un montón de gente que quiere matarte.

A la venta en Septiembre







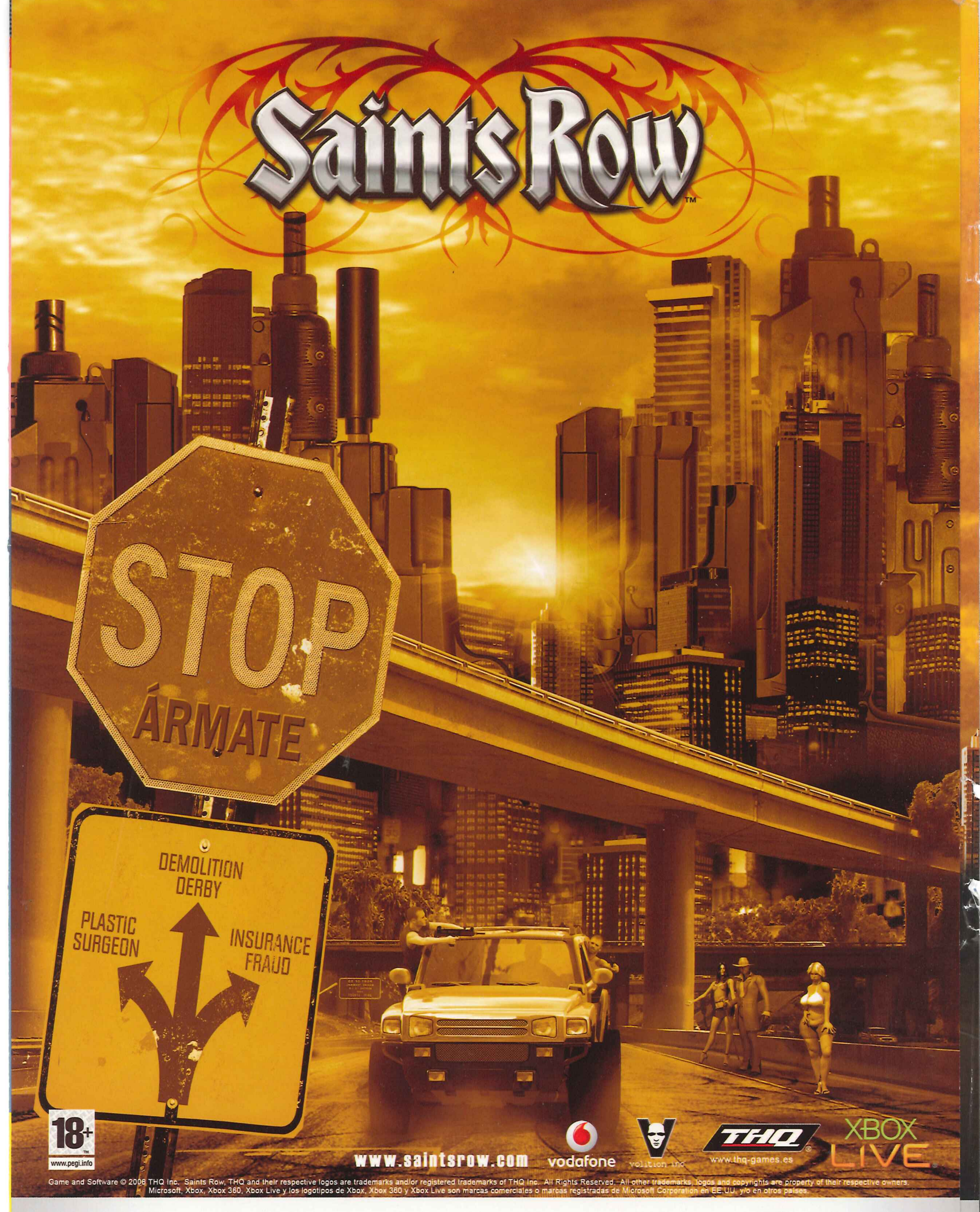






n.





Saints Row™
STOP
ÁRMATE
DEMOLITION DERBY
PLASTIC SURGEON
INSURANCE FRAUD
18+
www.pegi.info
www.saintsrow.com
vodafone
volition inc
THQ
www.thq-games.es
XBOX LIVE
Game and Software © 2006 THQ Inc. Saints Row, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live y los logotipos de Xbox, Xbox 360 y Xbox Live son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.

...Y que cumplamos muchos más

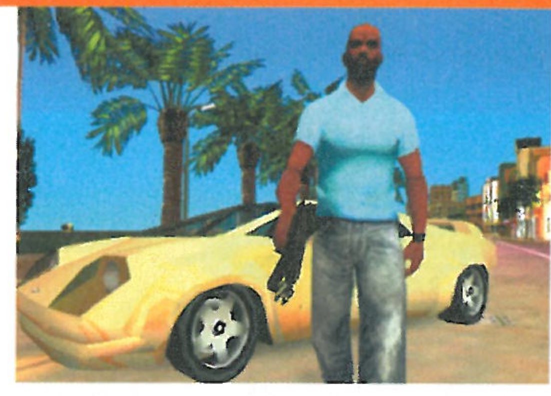


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Pues ya lo veis, colegas, que así a lo tonto llevamos 15 años al pie del cañón. Cómo pasa el tiempo, ¿eh? Bueno, como tenéis un estupendo suplemento en el que os contamos la de cosas que hemos hecho en todos estos años, no me voy a enrrollar con este tema. Simplemente espero que os guste la bonita placa exclusiva de la revista que os regalamos y que conque os lo paséis la mitad de bien leyendo ese suplemento de lo que nos lo hemos pasado nosotros haciéndolo, nos damos por satisfechos. Elegir un tema de portada para un número tan señalado no era tarea fácil. Teníamos claro que debía ser alguna saga muy emblemática, conocida por todos y que estuviera muy de moda, así que... ¡Bingo! Nada mejor que el nuevo «*GTA*». Sin perder un segundo hablamos con Take Two y Rockstar, y nos hicimos con la exclusiva de la próxima entrega, que saldrá para PSP bajo el familiar subtítulo de «*Vice City Stories*». Sí, amigos, la saga vuelve a la ciudad del vicio con un juego sensacional lleno de novedades y con todo el encanto que ya conocemos. Pero 15 años no se cumplen todos los días, así que queríamos ofreceros más cosas. Y por eso nos fuimos hasta Chicago para conocer el nuevo «*Mortal Kombat*», un pedazo de juego de lucha que nos ha dejado alucinados. Todo esto sin contar la primera review de «*FIFA 07*» o los preestrenos de «*Kingdom Hearts*» o «*Dead Rising*». En fin, como número de celebración creo que tenéis para daros un buen atracón.

Tenemos grandes exclusivas para celebrar nuestro 15 aniversario



GTA VICE CITY STORIES - PSP



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON - TODAS LAS CONSOLAS



FIFA 07 - PS2, XBOX, GAMECUBE

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Un E3 mejor. La mayor feria de videojuegos del mundo se había convertido en un caos de gente y ruido. Espectacular, sin duda, pero no olvidemos que nosotros íbamos allí a trabajar, y no era fácil. Convertirla en algo más reducido y "profesional" beneficiará a las compañías, a los medios y al final a vosotros, porque la información será mejor.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

La explosión de PSP. La portátil de Sony demuestra que su apuesta es cada vez más sólida. Este mes, sin ir más lejos, nos ha sorprendido con dos juegazos como «Tekken DR» y «Ultimate Ghost´n Goblins» y con el anticipo de uno de los imprescindibles de estas Navidades: «GTA Vice City Stories». ¡Y esto no ha hecho más que empezar!



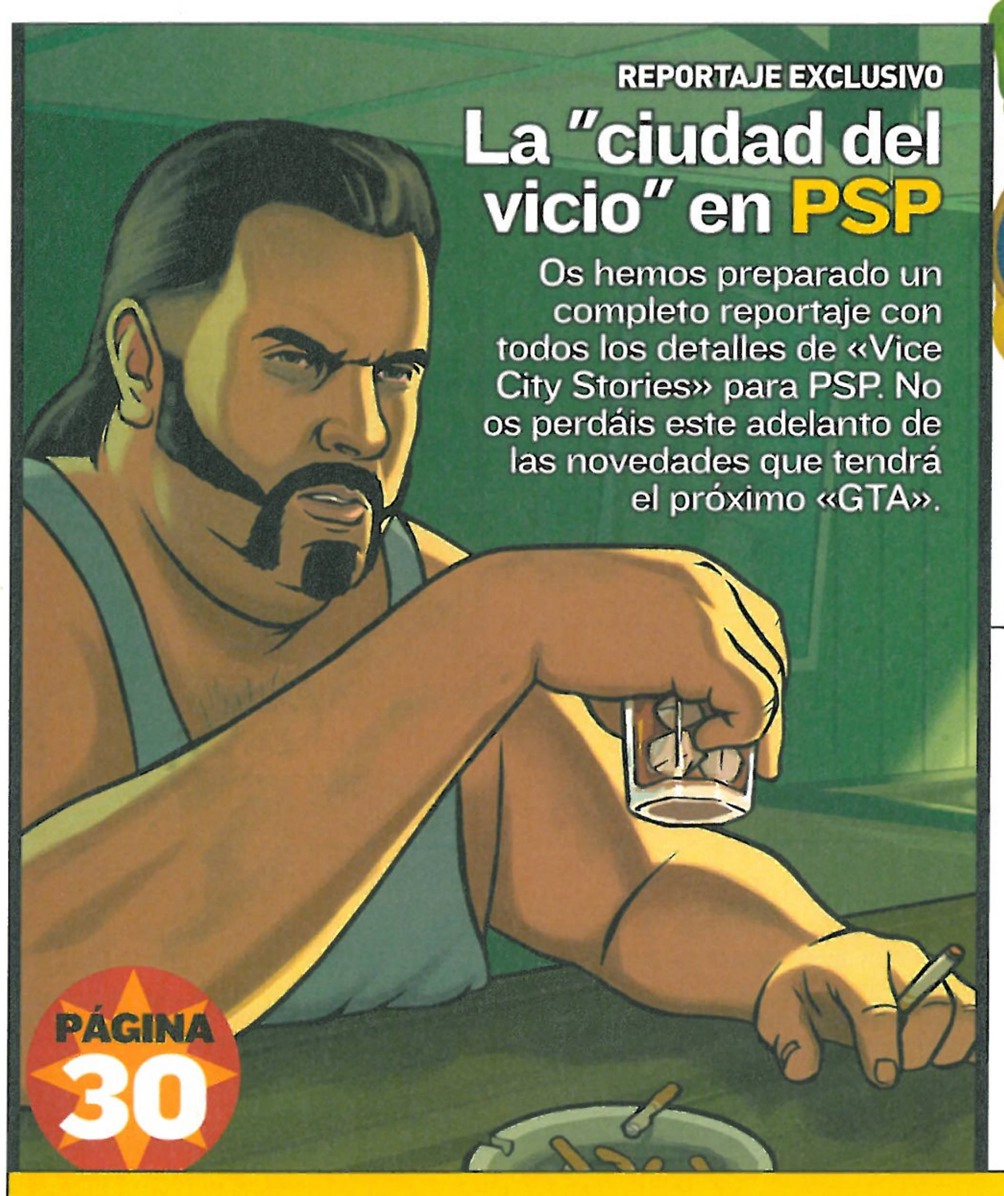
SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Ya llega lo bueno. ¿Qué es lo único positivo que tiene la vuelta de vacaciones, aparte del regreso de la liga de fútbol? Pues que se avecinan unos meses interesantísimos en este sector, pues Wii y PS3 están a la vuelta de la esquina, y Xbox 360 ya se prepara para recibir sus juegos de segunda generación. ¡Así da gusto volver de la playa!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE EXCLUSIVO

La "ciudad del vicio" en PSP

Os hemos preparado un completo reportaje con todos los detalles de «Vice City Stories» para PSP. No os perdáis este adelanto de las novedades que tendrá el próximo «GTA».

PÁGINA 30

PREESTRENO

Ya llega Kingdom Hearts II

En Hobby Consolas lo hemos probado y os damos nuestra primera impresión sobre este gran juego de rol.

PÁGINA 42

PREESTRENO

La vuelta de Splinter Cell

El agente Fisher se enfrenta a su misión más peligrosa, y nosotros seguimos sus pasos de cerca.



PÁGINA 46

SUMARIO

¡¡CONCURSO!!
Sorteamos:
25 juegos FLATOUT 2 para PS2

Mira en la página 78



PÁGINA 88



NOVEDAD

Vuelve FIFA, mejor que nunca

Como cada temporada, hemos sido los primeros en descubrir todos los cambios que se encierran en este simulador de fútbol tan popular.



REPORTAJE

Así es el nuevo Mortal Kombat

El combate más salvaje de las consolas ya ha comenzado. Alucinad con este reportaje, en el que os lo contamos todo sobre «Armageddon».

PÁGINA 72

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE 5€ EN TUS JUEGOS FAVORITOS!! Mira en la página 139

¡EL HAMPA SE EXTIENDE POR LAS CONSOLAS!

La geografía de los mafiosos

Las mafias extienden sus redes por el mundo de los videojuegos. No importa a qué parte del mapa os dirijáis, ni a qué consola juguéis: ¡allí estarán ellos haciendo negocios "a su manera"!

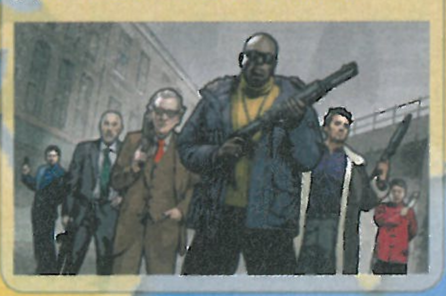
LOS ÁNGELES
RESERVOIR DOGS - PS2

¡Glups! El señor Blanco y sus demás compañeros de crimen **nos van a enseñar todo lo que no vimos en la peli de Tarantino.** ¿Lleváis puesto el chaleco antibalas?



LONDRES
GANGS OF LONDON - PSP

La Reina mandará en Buckingham Palace, pero el resto de Londres **se lo reparten 6 bandas criminales distintas.** Podemos integrarnos en cualquiera de ellas, pero... ¿qué tal le sentará eso a las demás?



MIAMI
SCARFACE - PS2

Tony Montana (Al Pacino) no dejó títere con cabeza en el cine, y ahora **se dispone a extender su control sobre los negocios sucios** también en PS2. El "poder de convicción" de sus armas nunca le falla.



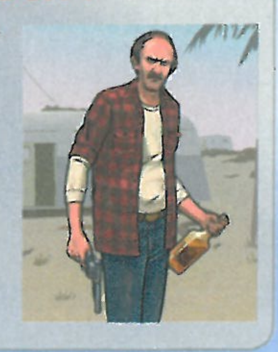
STILWATER
SAINTS ROW - XBOX 360

Esta guerra de bandas transcurre en una ciudad ficticia, pero os podemos asegurar que **todo lo que ocurre allí es muy real:** tiroteos, persecuciones, extorsión... ¡y hasta ligues!



MIAMI
GTA VICE CITY - PSP

Ellos la llaman la ciudad del vicio, pero se trata de una reproducción de Miami... o mejor dicho, **de lo peorcito que se podía ver allí en los 80.** ¡Nada de eso aparece en las guías turísticas!



TOKIO
YAKUZA - PS2

Cuentan que la mafia japonesa es la más peligrosa del mundo, así que **el protagonista de esta juego ha metido la pata hasta el fondo.** ¿Por qué? ¡Tíos, le acusan de haberse cargado a su jefazo!



SUBEN

BRAIN TRAINING, el juego de DS, que ya ha vendido más de 500.000 copias desde que se puso a la venta en Europa, tan sólo hace nueve semanas.



FIFA, el popular simulador de fútbol, que continúa mejorándose año tras año. La última entrega nos ha dejado una inmejorable impresión.

LA SAGA GTA. Coincidiendo con el estreno de «Liberty City Stories» en PSP, Rockstar ha anunciado que lanzará una línea de figuras basadas en el juego.

XBOX LIVE ARCADE. El sistema de descargas de Microsoft acaba de recibir títulos del calibre de «Street Fighter II», «Pac Man» o el divertido «Feeding Frenzy».

EL RETRASO DE SPLINTER CELL en todas las consolas. Primero pasó de marzo a septiembre, y ahora se va a finales de octubre. ¿Será la definitiva?

METAL GEAR 3 SUBSISTENCE, la edición especial de este juegazo, que venía cargada de extras, no será distribuida por Konami en nuestro país.

LA CANCELACIÓN DEL PRÓXIMO 007, que no coincidirá con la nueva película de James Bond, "Casino Royale", que se estrena a finales de año.



FORMULA ONE 06, que finalmente se ha puesto a la venta sin incluir el modo online. El juego oficial de la FIA pierde así parte de su atractivo.



BAJAN

LA CONEXIÓN ESPAÑOLA MELENDI

¡Quién nos lo iba a decir! Tanto buen rollito al ritmo de sus canciones, **y luego resulta que detrás de esa imagen desaliñada se esconde un peligroso capo mafioso.** ¿No nos creéis? Pues poned «Gangs of London» en vuestra PSP y lo comprobaréis, porque allí aparece demostrando que dispara tan bien como canta.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



Que en el juego «Gangs of London» salga Melendi, y una de sus canciones esté incluida dentro de la banda sonora.

Hace el papel de un enemigo final, y la dificultad está en no ponerse a bailar mientras intentas luchar contra él.

Que me hayan arreglado mi PS2 para este verano, y así poder jugar en mi tiempo libre, aunque me tenga que perder días de playa y piscina.

Puedes probar a jugar con ella en el agua, pero si te da un "pequeño" calambre, allá tú...

Ir a Londres sin saber hablar inglés, y ligarme a unas chicas gracias al nuevo juego «Talkman» de PSP.

Ya, ¿y dices que eso "te mola", o que "te molaría", pillín?

Los monstruitos que ha mandado la gente para el concurso de «Resident Evil», sobre todo el horrible bicho ese con cabeza de toro.

A tí te gustarán, pero nosotros tenemos que dormir con la luz encendida desde que llegaron a la redacción y nos tocó seleccionar a los mejores.

Que a mis padres no les da la gana dejarme sustituir mi vieja Game Boy Color.

Hombre, no nos extraña: ¡como se te ocurre decirles que la cambien por una PS3!

Que me dejen el «Tourist Trophy» y no pare de caerme.

Pues eso sí que es raro, ¿es que estás mareado o qué?



Que si Javier Abad se dejara perilla (y se pintara la cara, y tuviera una cicatriz...), sería clavadito al Kratos de la portada de la revista del mes pasado.

Lo único que no sabemos es si sabe manejar las armas con la misma destreza. Si es así... ¡vamos a salir de aquí corriendo!

Que llevo 3 días jugando a «Mario Kart DS» y ya no puedo ni dar bien las curvas.

¿Y qué te mola exactamente? ¿hacerlo cada vez peor?

NO MOLA



Dejarme la Xbox 360 una semana dentro del coche, y que se haya fundido por el calor. ¡Con razón mi abuela decía que algo olía mal!

Ya, la vieja excusa. ¿Y no será más bien que la tuviste encendida 15 días mientras jugabas a «Oblivion»?

El nuevo "look" de Solid Snake en «Metal Gear Solid 4». ¡Pero si mi abuelo tiene mejor aspecto que él!

¿Y también tiene un traje de camuflaje? El nuestro sólo llevaba una boina...

Que me olvidé los cables de la consola al irme de vacaciones, y no he podido jugar en todo el verano.

Venga, no te quejes, que no todo el mundo dispone de unas vacaciones tan largas.

La historia de N•Gage, que me trae tristes recuerdos de la pobre Dreamcast de Sega...

Nosotros también las vemos parecidas, pero por más que lo intentamos no logramos ir de paseo con nuestra Dreamcast en el bolsillo del pantalón.

Que no saquen más juegos de películas y series tan míticas como "El Señor de los Anillos" y "Los Simpson".

¡Pero qué dices, insensato, si han sacado tantos que ya ni nos acordamos del número!

Que ahora, para poder comprarme una PlayStation 3, sólo tendré que dejar en la tienda el sueldo que gano en un mes. ¡Oye, qué guay!

No te preocupes, otros vamos a tener que vender la casa, el coche, y alquilar a la abuela...



Que los escenarios de «Prey» sean tan confusos, intrincados y mareantes. ¡Siempre termino de jugar con jaqueca en la cabeza!

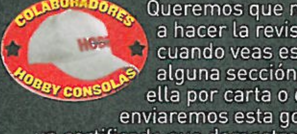
¡Pues acuérdate de no ponerte boca abajo ni jugar con él después de comerte un potaje de garbanzos!

Que Sony haya quitado el modo online de «F1 06».

¡Nos han dejado en la cuneta!

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Vicente García, J. Carlos Pájaro, JACHi, Román Cases, Pablo Magariño, Manuel Huedo, Alejandro Díaz, Mario Sánchez, Carlos Andina, José J. Aparicio, y José Manuel Vergara.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué consola triunfará: PS3, Wii o Xbox 360?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

PS3 se venderá mucho y le irá bien, pero resultará cara si solo la usas para jugar. Por ello, creo que se venderá más Wii, por poder jugar con un sensor, y con muchos amigos a la vez. Por otro lado, no creo que Xbox 360 se venda mucho por ahora, aunque «Gears of War» tiene muy buena pinta y podría cambiar eso.
Rubén López

Y EL MES QUE VIENE: **¿ESTÁIS DE ACUERDO CON QUE A PS2**

La imagen del mes



LARA CROFT SE ENTRENA PARA SU ESPERADO DEBUT EN NINTENDO DS

Esta preciosidad de la foto es... una Nintendo DS Lite, y si está en las manos de Karima Adebibe, la modelo que hace de Lara Croft, es porque cada vez queda menos para que podamos jugar en ella a «Tomb Raider Legend». Será a principios de octubre cuando lleguen las versiones de esta aventura para DS y GBA, así que haced como Karima: ¡a entrenar!

Lo que dice la prensa...

El País, Suplemento Ciberpaís, 27 de julio

"Una vez calzada la guitarra de «Guitar Hero» para PS2, apartados los muebles delicados y objetos como jarrones o lámparas de cristal, y subido el volumen a nivel suficiente, se está preparado para iniciar una meteórica carrera de éxito."

HC: ¡Menudas sesiones se debe montar este redactor!

El Mundo, Sección Navegante, 28 de julio

"Hay pocas cosas más agradables que toparse con un juego original y adictivo, como es el caso de «Trauma Center» [...], algo que se agradece entre tanto juego de disparos, fútbol y Fórmula 1."

HC: Bienvenido al mundo de los juegos de Nintendo DS...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es acertado el cambio de enfoque del E3?

La feria de Los Angeles ya no va a ser tan grande y espectacular, sino que será un evento más reservado a profesionales y medios.

Sí



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Menos circo y más calidad

Ya he dicho en alguna ocasión que esa feria estaba perdiendo el norte. No olvidemos que lo importante son LOS JUEGOS y nada más. Hasta ahora nos vendían el envoltorio. Vamos a ver, ¿a mí qué me importa que presenten el juego «Brisca Simulator» en un stand lleno de lucecitas y teles si luego me pongo a jugar y es un bodrio? El objetivo de la feria tiene que ser mostrar los productos para que tengamos una buena referencia de ellos antes de que salgan, no que nos cieguen con fuegos de artificio. Por cierto, ¿tú sabes el pastón que cuesta a las desarrolladoras organizar esos eventos? Si lo invirtieran en mejorar el producto (¿qué tal hacer un buen doblaje?), mejor para todos.

La feria sirve para que la prensa conozca los nuevos productos y os los comente a vosotros. Todo lo demás son distracciones que nos alejan de la clave: los juegos y las consolas en sí.

No



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Era la mejor feria de videojuegos

Ahora resulta que el E3 es demasiado "magnífico" para que se siga celebrando como se ha hecho hasta ahora. Y yo me pregunto, ¿no es eso precisamente lo que le ha caracterizado? Si se opta por llevarlo a un ambiente reservado para profesionales y periodistas terminará convirtiéndose en un evento "plomazo" de los muchos que ya existen. Primero empezaron con que las azafatas tenían que ir más tapaditas, ahora nos vienen con que accede mucha gente que no tiene nada que ver con el mundo del videojuego. ¿Qué será lo próximo, que Mario se afeite el bigote? Señores, el mercado de las consolas mueve muchos millones como para no hacer un "pequeño" desembolso al año...

Aunque es verdad que las grandes empresas tienen más posibilidades de tener un stand en esta feria, esto no es excusa como para cargarse de un plumazo tantos años de espectáculo.

■ Yo creo que va a triunfar Wii, por su nueva forma de jugar. De hecho, Nintendo DS es un buen ejemplo, al estar triunfando por la novedad de incluir dos pantallas, una de ellas táctil, y eso que no tiene los mejores gráficos.
Sergio Frutos

■ Las tres apuestan muy alto, Xbox 360 nos está dejando un sabor de boca genial gracias a los títulos que están saliendo y que verán la luz dentro de muy poco; con Wii, la jugabilidad está llegando a unos límites exagerados, dejando aparte el potencial gráfico; pero creo que PlayStation 3 se llevará la palma, porque ofrece un sinfín de posibilidades tecnológicas.
Víctor Martínez

■ Triunfará Wii, porque con su revolucionario mando va a atraer a muchísimos más consumidores. Nintendo ha avanzado un paso más rápido que las demás empresas de videojuegos.
Guillermo Rodríguez

■ Probablemente será PS3, aunque su precio la pueda frenar. A pesar de todo, Xbox 360 ofrece una tecnología más asequible. Eso sí, Wii no quedara fuera de lugar, pues su consola ofrece juegos muy divertidos y dinámicos.
Manuel Prieto

■ En ventas ganará Wii por su jugabilidad, pues tiene juegos para toda la familia, y por el mando, que da tanto para pensar.
Cristian Cuaresma

TODAVÍA LE QUEDAN MUCHOS MESES DE VIDA?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE JULIO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)	(PS2)	2	2
2	New Super Mario Bros.	(NDS)	10	2
3	Brain Training	(NDS)	3	2
4	GTA: Liberty City Stories	(PS2)	6	2
5	Nintendogs: Dálmata y Cía	(NDS)	7	2
6	Cars	(PS2)	-	1
7	Animal Crossing	(NDS)	4	4
8	Big Brain Academy	(NDS)	-	1
9	Pack Buscando a Nemo	(GBA)	9	4
10	Formula One 06	(PS2)	-	1



PRO EVOLUTION SOCCER 5
Ya lleva un par de meses en la serie Platinum, motivo de más para que los usuarios españoles se sigan decantando por este simulador futbolero. ¡Normal, porque en pocos días comienza otra vez nuestro campeonato liguero!



MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT
La actual sequía de lanzamientos para GameCube está llevando a sus usuarios a recuperar grandes joyas como esta dentro de su catálogo.



FORZA MOTORSPORT
Aunque no tengan un simulador oficial de Fórmula 1, los usuarios de Xbox también pueden disfrutar de unas impresionantes carreras con grandes cochazos.

Por consolas

PS2
1 Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)
2 GTA: Liberty City Stories
3 Cars
4 Formula One 06
5 Gran Turismo 4 (Plat.)

PSP
1 Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)
2 Cars
3 Dragon Ball Z Shin B.
4 GTA: Liberty City Stories
5 POP Revelations (Plat.)

GAMECUBE
1 Medal of Honor Eur. As.
2 Shrek Superslam
3 Crash Tag Team Racing
4 J. Bond 007: Desde R...
5 X-Men Legends 2

XBOX
1 Forza MotorSport (Clas.)
2 Splinter Cell: Chaos T.
3 Doom 3 La Resurrec...
4 Fable (Classics)
5 Jade Empire (Classics)

NDS
1 New Super Mario Bros.
2 Brain Training
3 Nintendogs Dálmata y C.
4 Animal Crossing: W.W.
5 Big Brain Academy

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Cars
3 Pokémon Esmeralda
4 SpiderMan + X-Men
5 Ice Age 2: El Deshielo

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman
2 One
3 Wwe Aftershock
4 Tony Hawk + T. Raider
5 X-Men Legends 2

XBOX 360
1 Prey
2 Moto GP 06
3 Over G Fighters
4 ESDLA: Batalla por...
5 Table Tennis

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 17 al 23 de julio — Datos cedidos por MagicBox

1 New Super Mario Bros. (NDS)
2 Shaberu! DS Oryouri Navi (NDS)
3 Kahashima...: Motto N... Training DS (NDS)
4 Battle Stadium D.O.N. (PS2)
5 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
6 Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 13 (PS2)
7 Bleach: Heat the Soul 3 (PSP)
8 Battle Stadium D.O.N. (GC)
9 Animal Crossing: Wild World (NDS)
10 Eigoga Nigatena Ot. no DS Training (NDS)

En EE.UU.

Del 16 al 22 de julio — Datos cedidos por BestBuy.com

1 NCAA Football 07 (PS2)
2 NCAA Football 07 (XBOX 360)
3 New Super Mario Bros. (NDS)
4 NCAA Football 07 (Xbox)
5 Cars (PS2)
6 Cars (GBA)
7 Brain Age: Train Your Brain in Minutes (NDS)
8 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PS2)
9 NCAA Football 07 (PSP)
10 Cars (GC)

En Gran Bretaña

Del 23 al 29 de juLio — Datos cedidos por ELSPA

1 Cars (PS2, XBOX, GC)
2 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PS2)
3 New Super Mario Bros. (NDS)
4 Pirates of The Caribbean: Jack Sparrow (PS2)
5 Dr Kawashima's Brain Training (NDS)
6 Pirates of The Caribbean: Dead M... (PSP, DS)
7 Pro Evolution Soccer 5 (PS2)
8 The Sims 2 (PC)
9 FIFA World Cup Germany 2006 (PS2, XBOX, GC)
10 Over The Hedge (PS2, XBOX, GC)



NEW SUPER MARIO BROS.
No nos extraña ni lo más mínimo que unos jugones tan aficionados a los clásicos de siempre se hayan lanzado a por el último juego de Mario.

NCAA FOOTBALL 07
Y los yanquis, "a su bola", arrasando en las tiendas con todas las versiones del mejor simulador de fútbol americano que ha salido hasta el momento.



CARS
Curiosamente, una peli de animación de Pixar ha logrado vencer el atractivo de juegos como el nuevo «GTA» de PS2 o el mismísimo «Mario» de Nintendo DS.

La cifra

2.400.000 UNIDADES DE LA PELI "FFVII ADVENT CHILDREN" SE HAN VENDIDO EN TODO EL MUNDO EN DVD Y UMD.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

¡Ponga el móvil en el suelo y las manos donde las pueda ver!

Disfruta en exclusiva con tu móvil Vodafone live! del videojuego "Saints Row"

WELCOME TO
SAINTS ROW
"A LITTLE SLICE OF HELL"
POPULATION: TBD

Vodafone live!
Saints Row
SAMSUNG

Vodafone live! con 3G
Samsung Z150

Descárgate el videojuego "Saints Row" en tu móvil **Vodafone live!** y recupera el dominio de la ciudad de Stillwater usando todos los medios. ¡Todos!

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone live! → Videojuegos**  o envía **JUE SAINTS** al **521.**

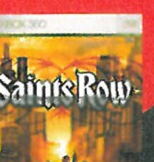
Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límite.

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live





También disponible para:





vodafone

NUEVO JUEGO – TODAS LAS CONSOLAS

Otro amigo en tu familia virtual

El juego de estrategia más innovador volverá a las consolas en octubre con «Los Sims 2: Pets». ¡Ahora podremos "adoptar" nuestra propia mascota!



LOS SIMS adoptarán a un animal, pero no tendrán que descuidar los demás aspectos de su vida: el trabajo, las relaciones, etc.

LAS MASCOTAS serán la principal novedad que nos vamos a encontrar en esta nueva entrega de «Los Sims». Ahora estos seres virtuales va a tener que dedicar parte de su tiempo a cuidar a su "animalito" preferido.

Aunque sólo han pasado cinco años desde que nació esta saga –en PC–, ya se ha convertido en una de las **series de estrategia** más productivas de toda la historia, con 8 títulos y unos 70 millones de unidades vendidas en todo el mundo. ¡Ya es todo un fenómeno de masas! Pues bien, la segunda entrega, que salió hace un año, va a contar pronto con su primera "pseudo-secuela": **su nombre será «Los Sims 2: Pets»,** y por primera vez este "simulador de vida" hará aparecer en nuestra casa virtual **a seres no humanos.**

Así, **podremos crear nuestra propia mascota** animal a medida (perros, gatos, roedores, pájaros...), ponerle nombre, elegir su color, su personalidad, etc. Además, tendremos que darles de comer, sacarles a pasear, ¡y hasta podremos educarles, enseñarles trucos y entrenarles para que nos obedezcan! Eso sí, si el gato se porta mal y le da por arañar el sofá, o el perro hace sus "cositas" dentro de casa, también tendremos que regañarles para que aprendan a ser obedientes. Todas esas serán características comunes a las versiones de todas las consolas, pero además, **cada una dispondrá de algunas opciones exclusivas.** Vosotros veréis... ¡pero nosotros ya estamos pensando qué nombre le vamos a poner!

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Algo pasa con Snake

Cancelado el lanzamiento en España de «Metal Gear 3: Subsistence».

Muchos esperábamos con ganas la llegada de «MGS 3: Subsistence», una versión especial del juego que incluye modo online, nuevos vídeos y las dos primeras partes de la consola MSX. Sin embargo, por razones no explicadas, Konami ha decidido no lanzar este título en nuestro país. ¡Esperemos que el clamor popular les haga pensárselo, como ocurrió con la reedición de «Ico»!



NOTICIAS BREVES

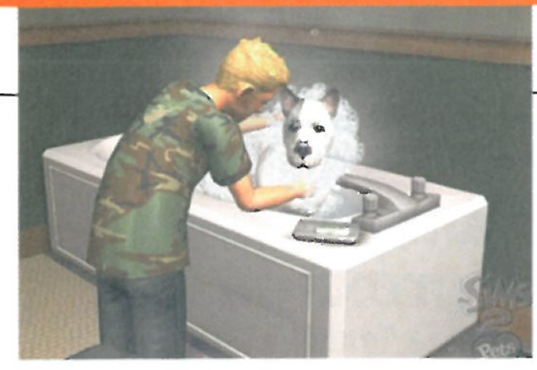


MÁS INFORMACIÓN SOBRE «METAL GEAR 4»

Según ha explicado Hideo Kojima, su creador, en la nueva aventura de Snake están trabajando todos los miembros que anteriormente participaron en alguna de las entregas de la saga, y será un juego tan extenso (además de estar en alta definición) que sólo podrá caber en un disco Blu-Ray. Eso sí, todavía no han decidido si incluirán opciones para usar el sensor de movimientos que va a incluir el mando de la nueva PS3.

NUEVO EXITAZO DE LA CAMPUS PARTY

La "Campus Party" es la concentración de aficionados a la informática más importante de España, pero las consolas también se dejan ver en ella. La última edición se acaba celebrar en Valencia, y allí 5.500 "campuseros" disfrutaron de decenas de PS2 y PSP con los últimos lanzamientos, un campeonato de «Pro Evolution 5», presentaciones de Xbox 360 y hasta una entrega de premios a los mejores juegos y compañías españoles del año. ¡Se lo pasaron en grande!



LOS CUIDADOS que requerirá nuestra mascota "virtual" serán los mismos que los de cualquier animal de verdad.



EN PS2 Y XBOX dispondremos de un parque virtual y una tienda de mascotas, donde comprar distintos accesorios.



A LA HORA DE ESCOGER ANIMAL encontraremos perros, gatos, hamsters... ¡y hasta loros! ¿Cuál preferís?



CADA MASCOTA necesitará una atención personalizada, según el animal que sea y las características que hayamos escogido. Así, a base de juegos, premios y entrenamiento, iremos moldeando su "personalidad".





LAS TRES PORTÁTILES (DS, a la izquierda, PSP, arriba y GBA, abajo), ofrecerán diversas opciones exclusivas cada una, además de un aspecto gráfico muy bien resuelto.

NOS ESPERA UN FUTURO APOCALÍPTICO

Atari y la compañía editorial japonesa AQ Interactive han firmado un acuerdo para desarrollar nuevos juegos para varias consolas. El primero de ellos será «Bullet Witch», una espectacular aventura futurista para Xbox 360 prevista para los próximos meses, en la que recorreremos un planeta Tierra al borde de la extinción humana.

UNA CONSOLA MUY PREPARADA

Sony se ha propuesto que su nueva PS3 cuente con un amplio catálogo de software disponible desde el mismo día de su lanzamiento: para ello ha distribuido más de 10.000 kits de desarrollo de juegos en todo el mundo, y ya hay más de 100 títulos en preparación. Además, han anunciado la próxima salida de un adaptador para Memory Cards, que permitirá trasladar las partidas grabadas de PS2 y así poder continuar jugando con sus títulos en la nueva "hermana mayor".

NUEVOS TÍTULOS PARA LA NUEVA WII

El catálogo de juegos que van a salir para la esperada consola de Nintendo no para de crecer. Entre los últimos títulos anunciados se encuentra una nueva entrega de la saga «Prince of Persia» de Ubisoft, aunque no se sabe la fecha de salida, ni de qué manera aprovechará las posibilidades del mando de Wii. Por otro lado, hay fuertes rumores sobre la preparación de un título que promete diversión a raudales: ¡«Mario Smash Football»!

LANZAMIENTO – XBOX 360

La guerra ya tiene fecha

¡«Gears of War» sale el 17 de noviembre!



Microsoft ha comenzado la cuenta atrás para la salida de su juego estrella para Xbox 360, «Gears of War». Y lo más interesante es que, "casualmente", la fecha elegida es el día 17 de noviembre, el mismo que Sony ha seleccionado para lanzar en todo el mundo su nueva PS3. Chicos, la nueva "Guerra de las Consolas" no ha hecho más que comenzar, ¡y va a ser apasionante!



LA OCTAVA ENTREGA de esta saga lucirá un aspecto inmejorable en Xbox 360 y PS3.



EL TORNEO "MARISQUIÑO 06" tuvo lugar en el skatepark de playa Samil, en Vigo.

EL SKATEBOARD con el que posa David es el modelo conmemorativo del torneo. ¿Aparecerá en la próxima entrega de «Tony Hawk»?

EVENTO - VARIOS FORMATOS

Patina en tu consola

Se presentó el próximo «Tony Hawk's» en el open de skateboard "O Marisquiño 06", en Vigo.

El pasado 5 de agosto, Activision nos invitó a Vigo para presenciar uno de los torneos de skateboard más importantes de la temporada veraniega, "O Marisquiño 06". Además de alucinar con las virguerías de los participantes, pudimos asistir a la **presentación de los nuevos «Tony Hawk's project 8» y «Tony Hawk's Downhill Jam».** Mientras que el primero de ellos será la continuación de la saga en las consolas de nueva generación, PSP y PS2, «Downhill Jam» será **una adaptación, más sencilla para NDS y Wii.** Después de 8 entregas consecutivas, esta será la primera vez que el juego contará con un motor completamente nuevo en el que destacará **el realismo de la física, el altísimo detalle de las texturas y las nuevas animaciones,** que pudimos apreciar claramente gracias a la posibilidad de ralentizar la acción después de haber enlazado unos cuantos trucos. Además, el juego contará con nuevos detalles **como la inclusión de una brújula o las facturas del hospital** que darán aún más profundidad a su característico desarrollo, basado en enlazar piruetas. **«Tony Hawk's Project 8» se pondrá a la venta a lo largo del próximo mes de noviembre,** coincidiendo con el lanzamiento de PS3, mientras que «Downhill Jam» llegará unas semanas antes. Os mantendremos informados.

ANUNCIO - FERIA E3

Cambios para el próximo E3

La feria "masiva" deja paso a un evento más reducido.

La Asociación de Software de Entretenimiento estadounidense ha anunciado el fin del E3 tal y como lo conocemos. Ahora se celebrará en julio, y será un evento mucho más reducido (los asistentes bajarán de 60.000 a 5.000) que tendrá lugar en hoteles, en lugar de en el enorme Convention Center. Eso sí, ¡nosotros acudiremos!



EL CENTRO DE CONVENCIONES dejará de ser el escenario del E3, que se celebrará en varios hoteles.



LOS VISITANTES tendrán que ser profesionales del sector y su número se reducirá drásticamente.

INTERNET ONLINE

Diversión en red
Microsoft acaba de anunciar «Fuzion Frenzy 2» para Xbox 360, un título que ofrecerá más de 40 minijuegos para participar exclusivamente a través de Xbox Live, y cuya salida será en Navidades.

El mejor fútbol ya está conectado
Konami ya está preparando el lanzamiento de «Winning Eleven 2007» (el nuevo «Pro Evolution») para las consolas de nueva generación, que saldrá el año que viene con modos de juego online para un máximo de 16 usuarios en el mismo partido. Además, también han anunciado que a finales de año sacará su primer «Pro Evolution Soccer» para DS... ¡con una opción de juego online Wi-Fi!

Tu portátil, al día
Ya podéis descargar gratis el nuevo Firmware 2.80 para PSP en **www.yourpsp.com**. Con él, tendréis mejoras en las descargas y reproducción de vídeo, música e imágenes, así como jugar con las demos de «Mercury Meltdown» y «World Tour Soccer 2».

Tus juegos de 360, más completos
En **www.chromehounds.com** podréis descargaros el nuevo pack para Xbox 360 de «Chromehounds», con el que podréis mejorar gratis el juego, incluyendo nuevas armas, camuflajes, etc.

Llega la conexión total a Internet
En enero de 2007, Microsoft comenzará a interconectar a sus usuarios de Xbox 360 con los millones de usuarios de PC y móviles de todo el mundo, usando el servicio Xbox Live para crear una inmensa comunidad online.

La pelota en la red
En Xbox Live hay una demo de «Table Tennis» para Xbox 360, ideal para comprobar lo adictivo que es este título.

WEB DE MODA
http://eu.playstation.com/ps3

Ya está en marcha la página web oficial de Sony sobre PlayStation 3, con información actualizada sobre sus características técnicas, sus juegos, fecha de salida, etc.



Otras webs recomendadas:
- www.aeropause.com/archives/2006/07/topten_game_cak.php
- www.justcausegame.com
- www.usagichan2.com/AX2006


16+
www.pegi.info
syphon filter DARK MIRROR
Oficialmente, nunca sucedió.
yourpsp.com/darkmirror
Tú no existes. Tu misión debes borrarla para siempre de tu mente. Tus actos deberán saltarse toda norma conocida de combate. Localiza y destruye el Proyecto "Dark Mirror" en 30 peligrosas misiones que te harán dudar si estás vivo. ¿Aliados? ¿Refuerzos? Olvídate. Tan sólo cuentas con la última tecnología en armas. El mundo no puede saber nada, pero te necesita.
Lanzamiento 30 de agosto

PRIMEROS DATOS–XBOX 360

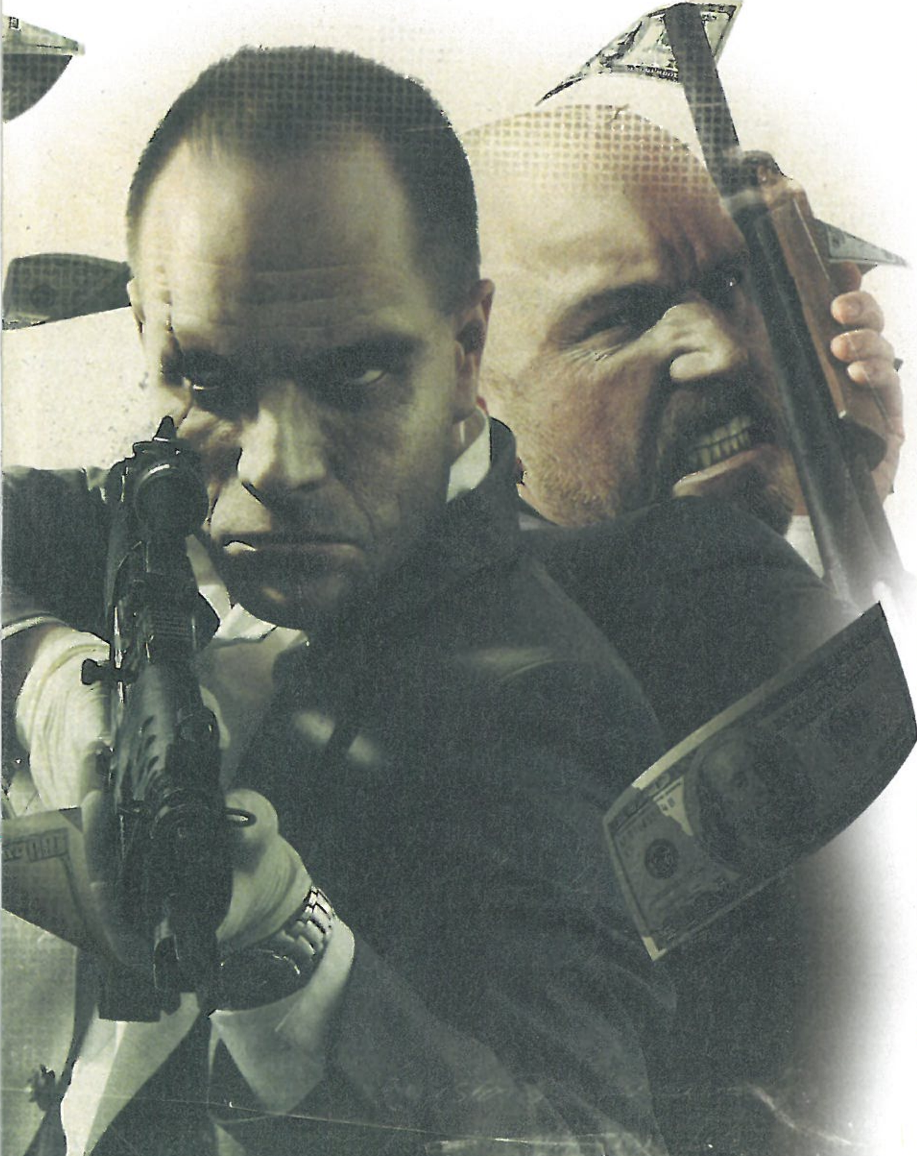
Si te cruzas con estos dos tipos... ¡sal corriendo!

¿Qué hacen un ex-mercenario y un asesino esquizofrénico cuando se fugan de la cárcel? Protagonizar «Kane & Lynch», el próximo juego de los creadores de «Hitman». ¡Estuvimos en Londres viéndolo en exclusiva!

Pese a que su nombre parezca el del típico bufete de abogados americano, el dúo protagonista de «Kane & Lynch» no va a moverse dentro de los límites de la ley, ni mucho menos. Desde luego, eso es lo que más claro nos quedó después de que sus creadores, los mismos de «Hitman» o «Freedom Fighters», nos presentaran en exclusiva esta **nueva aventura de acción para Xbox 360.** ¿Que esperabais de una pareja formada por un ex-mercenario y un asesino? Sus destinos se unen tras conocerse en la cárcel donde cumplen condena, pero logran fugarse durante un traslado, cuando la banda de narcos sudamericanos que quiere mandar a Kane al otro barrio para ajustar cuentas pasadas revienta el convoy en el que viajaban. Este será el origen de su enfrentamiento con sus perseguidores, **lleno de violentos tiroteos** tanto en escenarios abiertos como cerrados.

Una de las señas de identidad del juego será la **cooperación entre Kane, el personaje al que controlaremos, y Lynch,** a quien podremos dar órdenes sencillas, como que se mueva, dispare, nos cubra, etc. Eso en el modo individual, porque también habrá un **multijugador cooperativo a pantalla partida** que promete ser la bomba... e incluso nos dijeron que trabajan en algo "revolucionario" vía Internet, aunque no nos revelaron nada más.

Durante la presentación **nos mostraron dos niveles de juego real,** y aparte de la intensidad de la acción, nos llamó la atención la **enorme sensación de realismo,** con escenarios totalmente destructibles y personajes muy detallados. La pena es que todavía queda un año para que salga...





LA ACCIÓN será la conexión entre todas las fases del juego. Tiroteos en tercera persona como el de esta imagen se sucederán sin descanso. ¡A cubierto!



SERÁ UN JUEGO PARA ADULTOS, que nos pondrá frente a momentos realmente violentos. Con unos protagonistas como Kane y Lynch, no nos extraña...

UNA VENGANZA BIEN ARGUMENTADA

Los creadores de «Kane & Lynch» hicieron hincapié en la **importancia que le están dando al guión del juego** y a las conversaciones que mantendrán los protagonistas acerca de las situaciones que van a vivir. Todo se está plasmando en bocetos como estos que os mostramos:

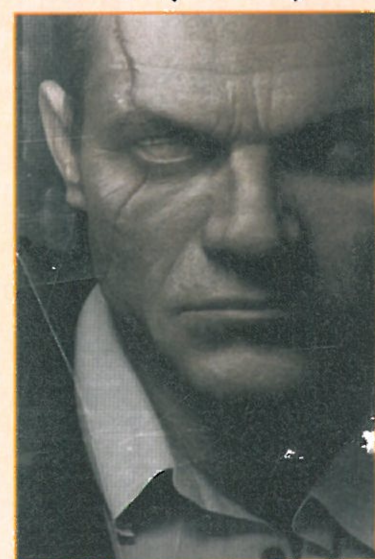


LAS MISIONES serán tan variadas como peligrosas, pues habrá que secuestrar personajes, acabar con líderes de la mafia, etc.



HABRÁ FLASBACKS, bien en forma de secuencia de vídeo o bien jugables, que servirán para explicar muchas de las fases.

VIDAS (POCO) EJEMPLARES



KANE traicionó a la banda de narcotraficantes para la que trabajaba. ¡Ahora quieren cazarle!



LYNCH acabó con la vida de su propia familia. Ayuda a Kane tras fugarse de la cárcel junto a él.

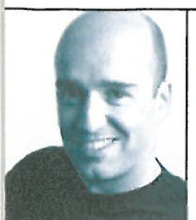


ESTE NIVEL fue uno de los que nos mostraron. Kane, Lynch y otros dos personajes más se enfrentaban a unos mafiosos japoneses. ¡Al terminar, el escenario se quedó hecho trizas!

LA COOPERACIÓN entre los protagonistas será fundamental. Si jugamos a solas podremos dar órdenes a Lynch mientras llevamos a Kane, pero también habrá un modo cooperativo.







en voz baja

por javier abad

Hola chicos, ¡que ganas tenía de veros! Es que me han llegado un montón de rumores, y tengo unas ganas locas de contároslos. Para empezar, están las especulaciones sobre el **"contraataque" de Microsoft al lanzamiento de Wii y PS3.** Una vez confirmada la salida de «Gears of War», ahora se habla sin parar de una **posible bajada de precio de Xbox 360.**

Y ya que mencionamos a Wii, **muchos dan como seguro que Nintendo la va a lanzar en octubre.** En Japón, por ejemplo, hay tiendas que tienen a «Dragon Ball Z Sparkling NEO» entre los juegos que saldrán ese mes para PS2... y para la nueva consola.

Ahora vamos con el desmentido de un rumor... que ha dado pie a otro: Square-Enix ha negado que esté desarrollando la continuación de «Final Fantasy XI», pero eso nos deja ante la noticia casi segura de que esté **trabajando en otro MMORPG** (juego de rol online multijugador masivo) **para las consolas de nueva generación.**

Cierro el chiringuito este mes con dos formas de usar el mando de Wii en sendos juegos. Posibilidad 1: **como sable láser** en un nuevo juego de «Star Wars» desarrollado por LucasArts. Posibilidad 2: **como linterna en la segunda parte de «Luigi´s Mansion»**, la aventura que jugamos en GC. ¡Hasta pronto!



LUIGI´S MANSION 2 sería un título ideal para jugar con el mando de Wii, ¿verdad?

NUEVOS DATOS – NINTENDO DS

Ponle un turbo a tu portátil

Os traemos nueva información sobre las carreras "tuneras" del esperado «Need for Speed: Carbono».



LA PANTALLA TÁCTIL nos dará toda la información necesaria.

Recordaréis que el mes pasado os ofrecimos un extraordinario reportaje (¿verdad que lo era?) sobre la nueva entrega de la saga «Need for Speed», que saldrá en noviembre para todas las consolas. Pues bien, para que la cosa no decaiga ahora os traemos nueva información de la versión para Nintendo DS. Además de mostrar unos gráficos muy aparentes, en la portátil de Nintendo encontraremos aspectos especiales, como secuencias de vídeo exclusivas, un tablero de instrumentos personalizable y un modo multijugador mediante Wi-Fi que permitirá montar partidas de hasta 4 jugadores simultáneos con un solo cartucho. ¡Viva el tuning!



"En Sony están permitiendo reservar en Estados Unidos y Japón más PS3 de las que dispondrán en realidad. La pregunta es si van a ser capaces de cumplir el lanzamiento en Europa, o se quedarán sin unidades. Y aun si lo logran, ¿cuántas consolas creen que podrán traer?"
RICHARD TEVERSHAM, de Microsoft

ANUNCIO – NUEVAS CONSOLAS

Pesadillas con acento español

Un grupo de programación de Madrid está desarrollando «Jericho», un nuevo juego de terror para finales de 2007.



JERICHO nos presentará a un equipo de Operaciones Especiales que investiga la aparición de las fuerzas del mal en una antigua ciudad.

Es reconfortante ver que los programadores españoles van abriéndose un hueco en el panorama consolero. El próximo juego "hecho en España" será «Jericho», una aventura de terror sobrenatural que está preparando el grupo Mercury Steam (afincado en Madrid) bajo el sello de Codemasters. Y no penséis que va a ser un juego de segunda fila, pues esta aventura de acción, que saldrá a la venta a finales del año que viene, correrá por los circuitos de las consolas de próxima generación. ¡Ahí es nada! Su aspecto gráfico será espectacular y fantasmagórico, y su argumento estará basado en una famosa novela del escritor Clive Barker, conocido por sus libros de terror. ¡Olé por ellos!

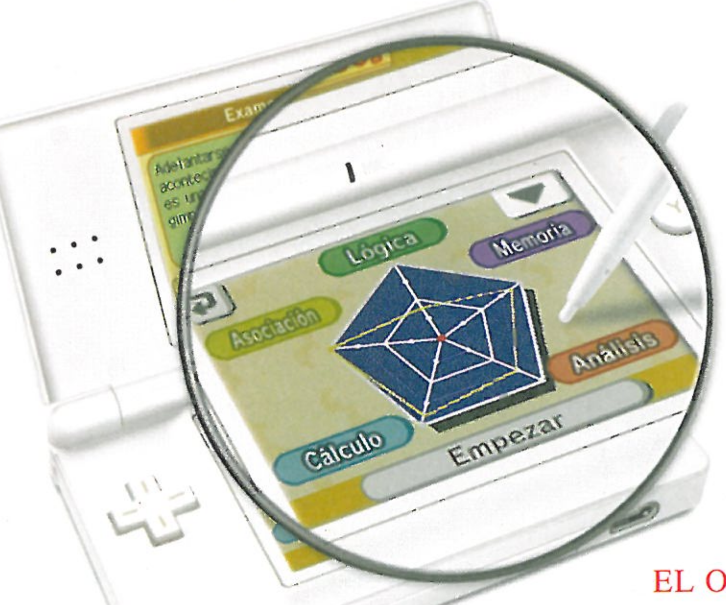
¿CUÁNTO PESA TU CEREBRO?

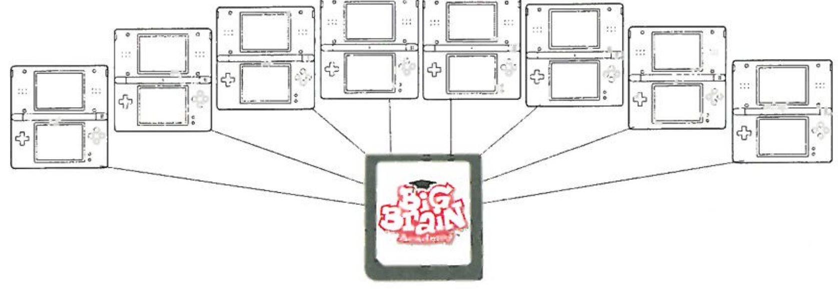
Ahora, a través de divertidos retos mentales, te vas a poder ver las caras con otros cerebros





Big Brain Academy es uno de esos programas que demuestra que **usar el cerebro puede ser de lo más entretenido**. Cinco categorías de ejercicios con **un montón de desafíos diferentes** pondrán a prueba tus neuronas... ¡y las de tus amigos o familiares!





Con un CARTUCHO 8 jugadores

La tecnología de la Nintendo DS permite que otros 7 jugadores puedan descargar temporalmente en sus consolas el juego **Big Brain Academy** y así competir en las mismas pruebas simultaneamente como en los mejores programas televisivos.



Touch! Generations

EL OCIO PENSADO PARA CUALQUIER GENERACIÓN

BRAIN TRAINING | TRAUMA CENTER | ELECTROPLACTON | TETRIS | BIG BRAIN ACADEMY | NINTENDOGS

El cerebro humano pesa una media de 1,3 Kg., poco más que una bolsa de azúcar. El cerebro más pesado del reino animal es el de la ballena, con unos 7,8 Kg. de peso. ¿Cuánto pesa tu cerebro?







www.touchgenerations.com

¿Sabes cuánto...? está costando el desarrollo del juego «Red Steel» para Wii

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

EN DESARROLLO – PS3 Y XBOX 360

¡Se me ha llenado la consola de barro!

«Colin McRae: Dirt» traerá el mejor rally a las nuevas consolas en 2007.

Se anunció hace un par de meses, pero ahora nos llegan nuevos detalles de «Colin McRae: Dirt», el debut del famoso simulador de rally en PS3 y Xbox 360. Esta vez no todo se limitará a correr un Mundial como el de verdad, sino que nos ofrecerá una experiencia "off road" total, con carreras de 4x4 o camiones como los del rally Dakar. El comportamiento de los vehículos sobre tierra, grava y polvo se está cuidando al máximo, y como es lógico, veremos unos coches y circuitos tremendamente realistas, con novedades como el famoso circuito Pikes Peak en las Montañas Rocosas.



COLIN MCRAE: DIRT contará con la licencia oficial que permite usar los coches, pilotos, marcas y circuitos reales de la actual campaña de rallies.

ANUNCIO – PLAYSTATION 2

Continúa tu meteórica carrera hacia la fama

No guardéis el micrófono: ¡en noviembre llegarán nuevas entregas de «SingStar»!

Hay que reconocer que eso de cantar con «SingStar», el karaoke consolero, engancha, ¿verdad? Pues bien, Sony ha anunciado nada menos que dos nuevas entregas, ambas a sólo 29,99 €, que incluirán temas de diferentes estilos. En primer lugar, el 2 de noviembre llegará «SingStar Legends», con canciones míticas de artistas como John Lennon, Tina Turner, Nirvana o Aretha Franklin. Después, el día 15 saldrá a la venta «SingStar: La Edad de Oro del Pop Español», con 30 canciones españolas de los años 80, de gente como Alaska, Antonio Flores, Hombres G, Olé Olé, Loquillo y los Trogloditas... En fin, ¡ya sólo falta que saquen una entrega con las canciones de las series de dibujos animados!



AMBOS JUEGOS se podrán comprar con micrófono, o sin él -a un precio irresistible- si ya lo tenéis de las entregas anteriores.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

Dragon Quest (Junio)

MANDO DE LIMO + JUEGO DRAGON QUEST (PS2) + LLAVERO

- Alfredo José Fajardo López .... Albacete
- David Alonso Romero .... Barcelona
- Cristian Ruiz Hatero .... Barcelona
- Aitor García Cuesta .... Madrid
- Miguel Romero Gamarra .... Palencia

JUEGO DRAGON QUEST (PS2) + LIBRETA + LLAVERO

- Mario González Fierro .... Asturias
- Josué Manuel Suero Bravo .... Cáceres
- Stewart Jones .... Cádiz
- Juan Vicente Fraile Bermejo .... Cuenca
- Esteban Vidal Angulo .... Huelva
- Gorka Estévez González .... Navarra
- Amable Gómez Álvarez .... Ourense
- Enrique Rentaría Estévez .... Salamanca
- Yerell Bernardino Murillo .... Sevilla
- Julen Martínez Collazo .... Vigo
- Gerard Tudesca Apellaniz .... Barcelona
- Juan Antonio Ortega .... Cádiz
- Rubén Tena Barreda .... Castellón
- Jaime Nieto Pérez .... Ciudad Real
- Ramón Merinero Muñoz .... Córdoba
- Abel Cestero Casado .... Guadalajara
- Antonio Gómez Sánchez .... Guipúzcoa
- Manuel Leyra Fontaiña .... La Coruña
- José Antonio Calvo Ceniceros .... La Rioja
- Telmo Otero Rodríguez .... Lugo
- Borja Consuegra Dones .... Madrid
- Ricardo Jiménez Gallegos .... Palencia
- Adrián Nicolás González Freire .... Pontevedra
- Alejandro Guerrero Alarcón .... Sevilla
- Daniel Osorio Garrido .... Tarragona
- Daniel Ramírez Fernández .... Valencia
- Mariano Sanz Martín .... Valladolid
- Fco. Javier Campuzano Serna .... Alicante
- Juan Miguel Prieto Rejano .... Barcelona
- José Carlos Hernández Aragón .... Cádiz
- Isaac Caro Herrera .... Cantabria
- Jefferson Cristian Armijos Carrión ... Ciudad Real
- Ángel Galán Espartero .... Córdoba
- David Galisteo Pujol .... Córdoba
- Leopoldo Galiano Coronil .... Granada
- Antonio Jesús Gordillo .... Guadalajara
- Manuel J. Núñez Ponce .... Huelva
- Laura Quero Zafra .... Jaén
- Miguel Ángel Expósito Sequera .... Jaén
- María Dolores Salas Pastor .... Murcia
- Carmen Castillo Haro .... Navarra
- José Carlos Salado Sánchez .... Sevilla

Driver (Junio)

JUEGO DRIVER (PS2)

- José Manuel Ramos Ortega .... Almería
- Antonio Hernández-Montaño Omenat .... Badajoz
- Ernest Reyner Parra .... Barcelona

Trauma Center (Julio)

CONSOLA NDS + JUEGO TRAUMA CENTER (NTDS)

- Ramón Torres García .... Almería
- Fernando García García .... León
- Jorge Salvador Mota .... Zamora

JUEGO TRAUMA CENTER (NDS)

- José Miguel Pizaco Cabañero .... Albacete
- Abraham Ortega Hernández .... Albacete

Capcom (Julio)

JUEGOS VIEWTIFUL JOE (PSP) + MONSTER HUNTER FREEDOM (PSP)

- Mónica Cariacedo Martín .... Álava
- Arturo Ereni Farré .... Alicante
- Daniel Puente Moreno .... Asturias
- Loren Echevarria Rodríguez .... Asturias
- Fernando Cuadrado Alcántara .... Barcelona
- Jorge Juan Ocaña Tallón .... Granada
- Isidoro Franco Motiño .... Madrid
- Fco. Javier Martínez Lara .... Málaga
- Mónica Pascual Mayo .... Segovia
- Víctor Cano Ramos .... Zaragoza



LA BATALLA CONTINÚA PIEZA A PIEZA



SIENTE LA FUERZA DE LA TRILOGÍA ORIGINAL



UNE LAS PIEZAS DE TUS PERSONAJES FAVORITOS



CREA Y CONDUCE TUS PROPIOS VEHÍCULOS

EL 12 DE SEPTIEMBRE, QUE LAS PIEZAS TE ACOMPAÑEN.



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS



PlayStation 2



PC CD ROM

LEGOSTARWARSII.COM

10.000.000 de euros

Ubisoft está echando el resto con este espectacular título, que dispondrá de aproximadamente 13 horas de juego total. ¡Y eso que Wii es la consola de nueva generación para la que resulta más barato programar!

PRIMERAS IMÁGENES – PSP

¡Va a estallar una guerra en mi bolsillo!

Este invierno, la saga «Medal of Honor» llevará la 2ª Guerra Mundial a la portátil.

La pequeña portátil de Sony sigue demostrando día a día que es capaz de hacer correr por sus circuitos prácticamente lo que le echen, y un inmejorable ejemplo de ello lo tendremos con la llegada de «Medal of Honor: Heroes», versión portátil del exitoso shoot´em up basado en la 2ª Guerra Mundial.

Los chicos de EA están poniendo toda la carne en el asador para ofrecer un título que mantenga intactas todas las señas de identidad de la saga, con un control en primera persona muy depurado, 15 mapas distintos que recrearán las batallas más famosas de la contienda, y nada menos que 6 modos de juego multijugador, que permitirán partidas online de hasta 32 usuarios al mismo tiempo. Será una consola pequeña, ¡pero nos espera una jugabilidad enorme!



LA VISTA EN PRIMERA PERSONA ofrecerá un amplio ángulo de visión gracias a la pantalla panorámica.

ANUNCIO – Wii

¿Cuál de estos siete estrenará tu consola?

Confirmados los primeros juegos que acompañarán a Wii en su lanzamiento.

Con el estreno de Wii cada vez más cerca, las compañías se están poniendo las pilas. La más rápida ha sido Ubisoft, que ha confirmado que tendrá 7 juegos el día del lanzamiento. Serán «Red Steel» (un espectacular shooter subjetivo), «Rayman Raving Rabbids» (un juego de la popular mascota), «Far Cry Instincts» (versión del conocido shooter), «GT Pro Series» (de carreras), «Monster 4x4 World Circuit» (carreras de camiones), «Blazing Angels» (simulador aéreo) y «Colegas en el Bosque» (un plataformas basado en la peli del mismo nombre). ¿Cuál elegís?



RAYMAN RAVING RABBIDS utilizará el sensor de Wii para enfrentarnos a unos locos conejitos invasores.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

FIFA 06

LA NUEVA TEMPORADA futbolera está a punto de comenzar, y al mismo tiempo que sale a la venta la nueva entrega de la saga «FIFA» de EA Sports, la anterior ha aterrizado en la Serie Platinum; así que si no os apetece gastar lo que cuesta el nuevo, tenéis este por sólo 24,99 €.



	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
P	FIFA 06	PS2	Fútbol	19 de julio
	Reservoir Dogs	PS2	Aventura	1 de sept.
	Ninety Nine Nights	Xbox 360	Acción	1 de sept.
	Gangs of london	PSP	Acción	6 de sept.
	Tekken Dark Resurrection	PSP	Lucha	6 de sept.
	Lego Star Wars II	PS2	Acción	12 de sept.
	B-Boy	PS2, PSP	Baile	20 de sept.
	Just Cause	PS2, Xbox 360	Aventura	22 de sept.
	Devil May Cry 3 Esp. Ed.	PS2	Acción	29 de sept.
	NBA Live 07	PS2, 360, PSP	Deportivo	septiembre
	Saints Row	Xbox 360	Aventura	septiembre
	Splinter Cell Double Agent	PS2, Xbox, GC, Xbox 360	Aventura	septiembre
	Spy Hunter Nohwere To Run	PS2	Acción	septiembre
	Test Drive Unlimited	Xbox 360	Velocidad	septiembre
	Yakuza	PS2	Acción	septiembre
	Tomb Raider Legend	PSP, NDS	Aventura	6 de octubre
	Asterix & Obelix XXL 2	NDS	Acción	13 de octubre
	Caballeros del Zodíaco 2	PS2	Lucha	13 de octubre
	Ridge Racer 2	PSP	Velocidad	13 de octubre
	Power Stone Collection	PSP	Lucha	13 de octubre
	GTA: Vice City Stories	PSP	Acción	20 de octubre
	Moto GP	PSP	Velocidad	octubre
	Test Drive Unlimited	PS2, PSP	Velocidad	octubre
	Asterix & Obelix XXL 2	PSP	Acción	17 de nov.
	Castlevania Portrait of Ruin	NDS	Acción	noviembre
	DBZ Budokai Tenkaichi 2	PS2	Lucha	noviembre
	Eragon	PS2, Xbox, PSP, NDS, GBA	Aventura	noviembre
	Justice League Heroes	PS2, PSP	Aventura	noviembre
★	Metal Slug Antology	Wii, PSP	Acción	invierno
★	Kingdom Hearts II	PS2	Rol	otoño
	Marvel Ultimate Alliance	Todas	Acción/Rol	otoño
	M. Kombat Unchained	PSP	Lucha	otoño
	Pro Evolution 6	PS2, 360, PSP, NDS	Fútbol	otoño
★	Scarface	PS2, Xbox, PSP	Acción	otoño
	Timeshift	Xbox 360	Shooter	otoño
	Call of Duty 3	PS3, PS2, Wii, 360, PSP	Shooter	invierno
	FEAR	Xbox 360	Shooter	invierno
	Stranglehold	Xbox 360	Shooter	invierno
	MGS: Portable Ops	PSP	Acción	2007
	Metal Gear Solid 4	PS3	Acción	2007

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.



16+
www.pegi.info
SHINOBIDO
PlayStation 2
and PlayStation 2 are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved. Shinobido™
Way of the Ninja™ 2005-2006 Spike Co., Ltd. /ACQUIRE Corp. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by ACQUIRE Corp. All rights reserved.
CUIDADO CON EL NINJA
Haces una visita silenciosa.
Das una muerte rápida a tus víctimas.
Tu sigilo es legendario. Vendes tus
habilidades al mejor postor. Te reirías de la
clemencia, pero no lo haces. Porque eres
un ninja. Y los ninjas no se ríen. Jamás.
Shinobido - La Senda del Ninja.
PlayStation 2
PRÓXIMAMENTE SHINOBIDO TAMBIÉN EN PSP
ACQUIRE
Spike

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

El nuevo Splinter Cell, a fondo



En portada: «Splinter Cell Double Agent». En su amplio reportaje desvelan todas las novedades de la nueva y prometedora aventura de Sam Fisher en PS2. ¡No os lo perdáis!

Kingdom Hearts II: Os lo cuentan todo sobre la esperada versión europea de este insuperable juego de rol ambientado en las películas de Disney. Imprescindible.

Comparativa EyeToy: Analizan los mejores juegos para la cámara EyeToy, para que no os equivoquéis al elegir el que más se ajusta a vuestros gustos.



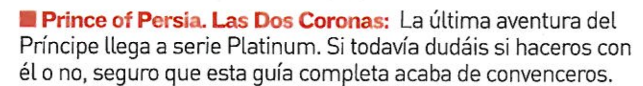
Guías y trucos: Os ayudan a completar «Formula One 06» y «Forbidden Siren 2}.

Mundo PS3: Inician una nueva sección en la que todos los meses darán un repaso a la actualidad de la nueva consola de Sony.

Suplemento: Todo sobre PSP. 76 páginas repletas de novedades, extensos reportajes, un completo consultorio... Todo para que no os perdáis en las inmensas posibilidades de la portátil.

→ PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

¡El poder de los sayanos!

Super Dragon Ball: Una guía con todos los movimientos especiales de todos los personajes, incluidos los ocultos. Por cierto, también os explican cómo descubrirlos...

Silent Hill Collection: Los fans de los juegos de terror seguro que se han hecho con este pack imprescindible que incluye los tres «Silent Hill» que han aparecido PS2. Y aquí encontraréis un pack con las tres guías completas: mapas, finales, puzzles, secretos...

Tripack El Señor de los Anillos: Otro pack con los juegos de la Tierra Media que también tiene su correspondiente paquete de guías. No os quedéis sin sacarle todo su jugo a «Las Dos Torres», «El Retorno del Rey» y «La Tercera Edad».

Prince of Persia. Las Dos Coronas: La última aventura del Príncipe llega a serie Platinum. Si todavía dudáis si haceros con él o no, seguro que esta guía completa acaba de convenceros.

Y además... Más de 1000 trucos para los últimos juegos de PS2.

A LA VENTA EL 28 DE AGOSTO.

→ NINTENDO ACCIÓN

Te regalan un adhesivo Pokémon para el móvil

¡Vaya regalazo!: Un adhesivo de Pikachu para vuestro teléfono móvil que se ilumina cuando os llaman. ¡Qué buena idea!

Reportaje 20 bombazos DS: Aquí están los mejores juegos que llegarán de aquí hasta final de año para vuestra Nintendo DS, en un reportaje cargado con las mejores pantallas.

Póster Gigante-Concurso: Un póster-pasatiempo Pokémon con el que además podéis llevaros 5 Nintendo DS y 5 juegos!

Área Wii: Pantallas exclusivas de «Red Steel», «Rayman Raving Rabbids», «Call of Duty 3», «Dragon Ball»... ¡Lo tienen todo!

Guías: Os explican cómo conseguir todas las monedas ocultas de «New Super Mario Bros.» y cómo llevar a buen puerto la aventura de «Piratas del Caribe 2» en vuestra Nintendo DS.





aquí Tokio

por christophe kagotani



➔Konnichiwa amigos. Aquí me tenéis, celebrando un cena después de asistir al Komike, la conferencia anual sobre manga, anime y videojuegos. Estas tres aficiones también se mezclan **en el genial «Battle Stadium D.O.N.»**, el primer juego que os traigo este mes, que llega acompañado de **«Sonic Wildfire»**, el estreno del puercoespín más rápido de las consolas en **Nintendo Wii.**

➔Pero Sonic no es el único que regresa. Recientemente, Hideo Kojima habló sobre «MGS 4» y confirmó que **será indispensable que el juego aparezca en Blu-Ray,** porque no cabría en ningún otro formato. Y eso no es todo: desde Sony han manifestado su interés en que el juego alcance la máxima resolución, 1080p, para garantizar la mejor calidad de imagen. **La primera versión jugable aparecerá en el próximo E3,** en verano de 2007 pero todavía se desconoce si utilizará la detección de movimientos del mando de PS3.

➔También hacemos un hueco para las despedidas. Es el caso del modelo antiguo de Nintendo DS, **que ha dejado de fabricarse definitivamente** para que la compañía pueda atender la enorme demanda del modelo DS Lite. **las ventas de esta portátil y las de su rival,**



LA IDEA DE JUNTAR a los personajes de series tan famosas es todo un acierto. Con razón el juego ya arrasa en tierras niponas.

■ LUCHA ■ BANDAI NAMCO ■ Lanzamiento: **Ya disponible** (Japón) - **Sin Fecha** (España)

LA BATALLA DE LAS ESTRELLAS

BATTLE STADIUM D.O.N.

Si los japoneses se vuelven locos cada vez que sale un juego de "Dragon Ball", "One Piece" o "Naruto", imaginaos el revuelo que ha causado este, que enfrenta a los personajes de las tres series.

LOS PERSONAJES
¿Hay alguno que no os suene?

LOS LUCHADORES estarán extraídos de las tres series más populares de animación, "Dragon Ball", "One Piece" y "Naruto". Por lo tanto, el amplísimo plantel de personajes está formado por tipos como Goku o Piccolo de "Dragon Ball", Luffy, Tony y compañía de "One Piece", o Sasuke, Kakashi-sensei o el propio Uzumaki Naruto de la serie del mismo nombre. ¡Cuántas figuras!





EL ESTILO DE LUCHA

Peleas multitudinarias

LOS COMBATES que protagonizan estos personajes son electrizantes y muy dinámicos. Hasta cuatro luchadores pueden pelear de manera simultánea en cada escenario, al más puro estilo de juegos como «Smash Bros Melee» de GameCube o «Jump! Superstars» de Nintendo DS. Además, a pesar de ser un juego totalmente 3D, la mecánica del juego es en plan 2D, porque no es posible desplazarse por cualquier zona de los fondos. Cada escenario tiene varios planos en los que se puede combatir, y los ataques especiales juegan un papel muy importante. Es un juego realmente divertido.





« EL CARISMA DE LOS PROTAGONISTAS ES LA VIRTUD PRINCIPAL DE ESTE ARCADE DE LUCHA, QUE ESTÁ ARRASANDO EN EL PAÍS NIPÓN »



LOS ATAQUES ESPECIALES que ejecutan todos los personajes son calcados a los que hemos visto tantas veces en sus famosos cómics y series de televisión.

LOS GRÁFICOS

Vistosos y coloridos

EL APARTADO VISUAL de «Battle Stadium D.O.N.» recuerda, una vez más, al que incorpora el ya mencionado «Smash Bros Melee». Eso quiere decir que todos los personajes están modelados en 3D y respetan al máximo a los originales en los que se basan. Lo más llamativo es su gran expresividad y sus animaciones, realmente suaves, así como sus alucinantes ataques especiales. Por otro lado, la variedad de los decorados es grandiosa, ya que tan pronto combatimos en un barco sacado de la serie "One Piece", como en Konoha, la aldea natal de Naruto. Por tanto, presenciar cada batalla es un regalo para los sentidos.

UN GRAN INVITADO

TETSUYA MIZUGUCHI, el fundador de Q Entertainment y creador de juegos como el reciente «Ninety Nine Nights» de Xbox 360 (que pronto llegará a España), ha ayudado al equipo que ha desarrollado el juego. Así se han asegurado de lanzar un título realmente sólido y divertido.





aquí Tokio

PSP, **continúan aumentado a un ritmo considerable** y los stocks de los grandes almacenes se agotan en cuestión de horas.

Siguiendo con las buenas noticias, Sony ha confirmado que **se han repartido más de 10.000 unidades de desarrollo de PlayStation 3** entre un total de 208 compañías desarrolladoras de 11 países distintos. Con estas cifras no nos extrañaría que el catálogo de juegos de PS3 se disparase desde los primeros meses de vida de la consola.

Y ahora una noticia que volverá locos a los fanáticos del rol. Square-Enix ha anunciado el desarrollo de **«Chocobo & the Magical Picture Book» para Nintendo DS**. Se trata de un juego de acción que tendrá lugar en una granja, donde los Chocobos se crían con la ayuda de la bruja Shiroma. La aventura comenzará cuando su amigo Kuroma, encuentre un libro protagonizado por los chocobos...

Y ahora me despido con la entrega de los "**PlayStation Awards**" a los juegos más vendidos del año para PS2 aquí en Japón. Sony ha premiado con doble platino a **«Final Fantasy XII», que ha vendido más de 2.000.000 de copias,** mientras que «Winning Eleven 9», «Winning Eleven PES 2007» y «Kingdom Hearts» se han quedado a un paso. Entre los galardonados también están «Resident Evil 4», «DBZ Budokai Tenkaichi» y «FF VII: Dirge of Cerberus». ¡Enhorabuena a todos!



Los creadores de «Final Fantasy XII» recogiendo su premio de doble platino.



EL LIBRO DE LAS 1001 NOCHES servirá para que Sonic se estrene en la revolucionaria consola de Nintendo. ¡Le sacará todo el partido al sensor de movimientos!

ACCIÓN · SEGA · Lanzamiento: **Navidad** (Japón) - **Febrero** (España)

CARRERAS "MOVIDITAS"

SONIC WILDFIRE

Hace unos años nadie hubiera pensado que Sonic se daría una carrerita en las consolas de Nintendo. Ahora no es sólo eso, sino que protagonizará uno de los primeros juegos para Wii.

LA HISTORIA

Sonic se hace "escritor"

EL MÍTICO LIBRO DE "LAS 1001 NOCHES" corre un grave peligro, y es que algunas de sus mejores páginas han desaparecido de una manera muy misteriosa. Sólo el Erizo Azul está capacitado para encontrarlas, y de esta manera "reescribir" la historia y completarla. Para conseguirlo tendrá que recorrer a toda velocidad lugares inspirados en este famoso libro, recogiendo anillos y saltando sobre sus enemigos.

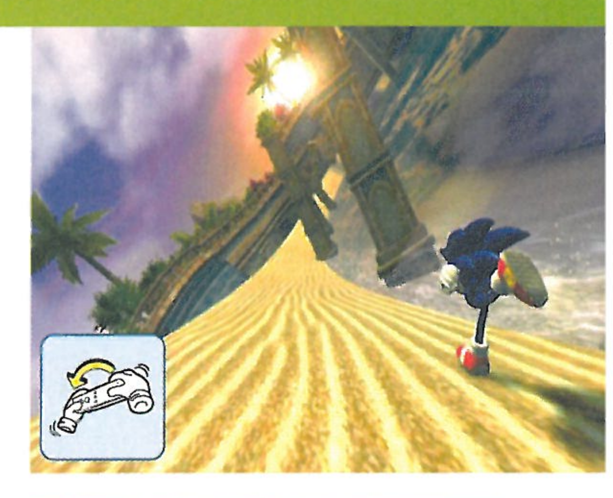


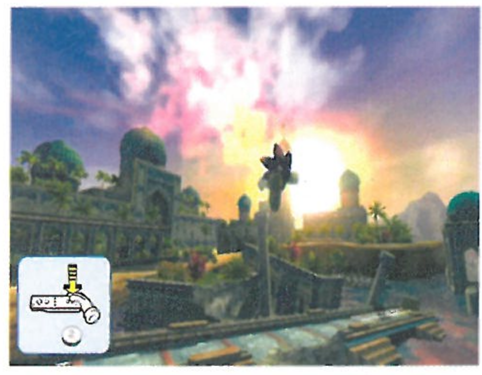




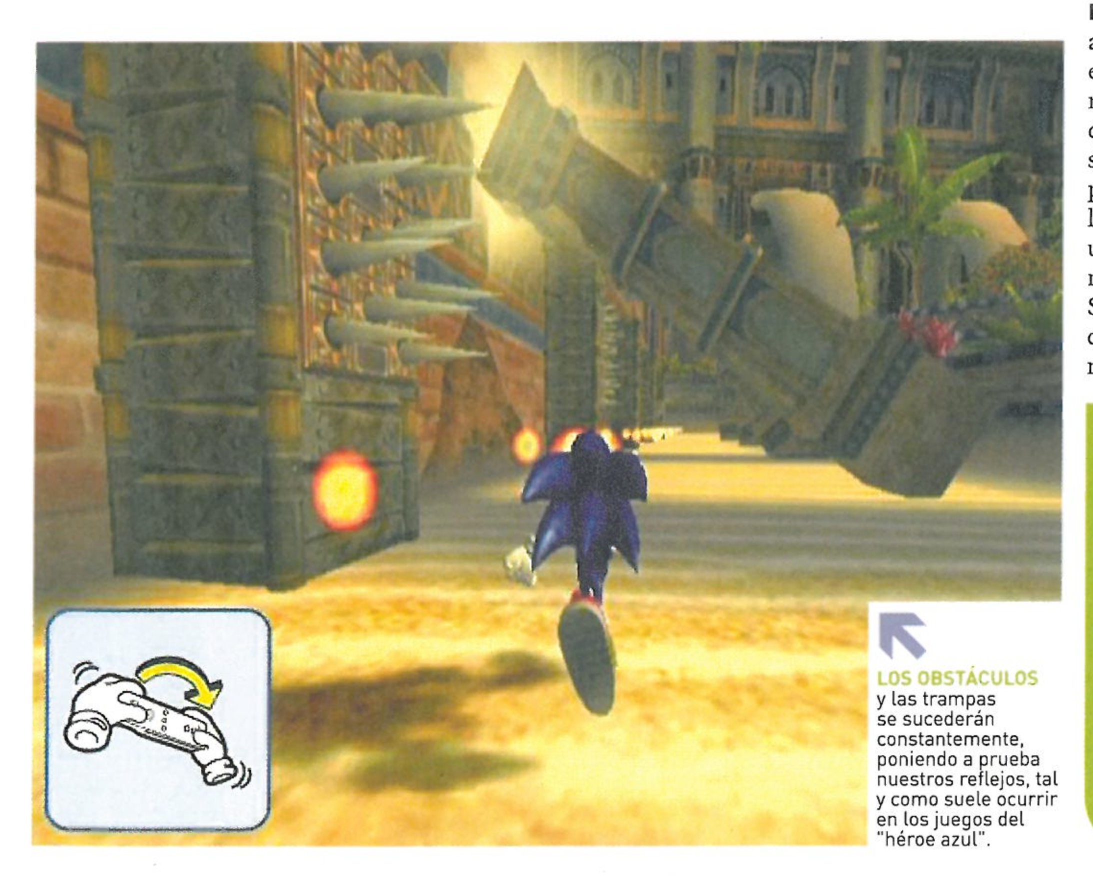
LOS ESCENARIOS
Una visita al desierto

LOS PAISAJES DE ARABIA servirán como telón de fondo de esta nueva aventura, que promete volver a los orígenes más directos de la saga en detrimento de la libertad de movimientos propia de las últimas entregas. Gracias a esto recorreremos maravillosos palacios decorados con mosaicos, escalaremos por altísimas y retorcidas columnas, "quemaremos suela" por las arenas del interminable desierto y visitaremos oasis plagados de palmeras. En todos estos escenarios nos encontraremos multitud de enemigos y trampas que harán aún más complicado nuestro camino "arábigo".





« LA NUEVA AVENTURA DEL ERIZO MÁS RÁPIDO DEL MUNDO PROMETE VOLVER A LA VELOCIDAD Y AL ESTILO ARCADE QUE CARACTERIZÓ SUS PRIMEROS JUEGOS »



LOS OBSTÁCULOS y las trampas se sucederán constantemente, poniendo a prueba nuestros reflejos, tal y como suele ocurrir en los juegos del "héroe azul".

EL SISTEMA DE JUEGO
Ni un paso en falso

LA AVENTURA APROVECHARÁ AL MÁXIMO EL MANDO DE WII. Sonic reaccionará a todos los movimientos que hagamos con el mando. A la hora de desplazarse, bastará con moverlo a derecha e izquierda para que el erizo esquive los obstáculos. Para saltar tendremos dos posibilidades: una pulsación breve será el salto normal, y una larga frenará la carrera y servirá para dar un salto más potente. Pero no nos podemos olvidar del famoso "dash", con el que Sonic se convierte en bola y arrolla todo lo que sale a su paso. Para conseguirlo, bastará con inclinar al mando hacia delante.

YUJI NAKA, EL VERDADERO "PAPÁ" DE SONIC

CUANDO EN 1991 al japonés Yuji Naka se le ocurrió dar vida a un erizo azul que corría a toda velocidad, nunca pensó que tendría tanto éxito. "Muuu Juji", como es también conocido en su país, ha producido además juegos como «Phantasy Star Online» (Dreamcast y Xbox) o «Sega Superstar» para EyeToy.



ASÍ SERÁ EL PRÓXIMO «GTA» PARA LA PORTÁTIL DE SONY

REGRESO A LA CIUDAD DEL VICIO

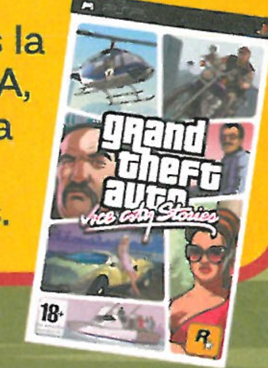
Viajamos hasta la ciudad de Miami, en Florida, para descubrir y vivir en primera persona cómo será la nueva entrega de «Grand Theft Auto» para PSP. Allí pudimos hablar con sus creadores, jugar las primeras misiones y descubrir la emoción de viajar en helicóptero y en yate por la "capital del vicio". Y ahora, por supuesto, os lo contamos todo en rigurosa exclusiva.

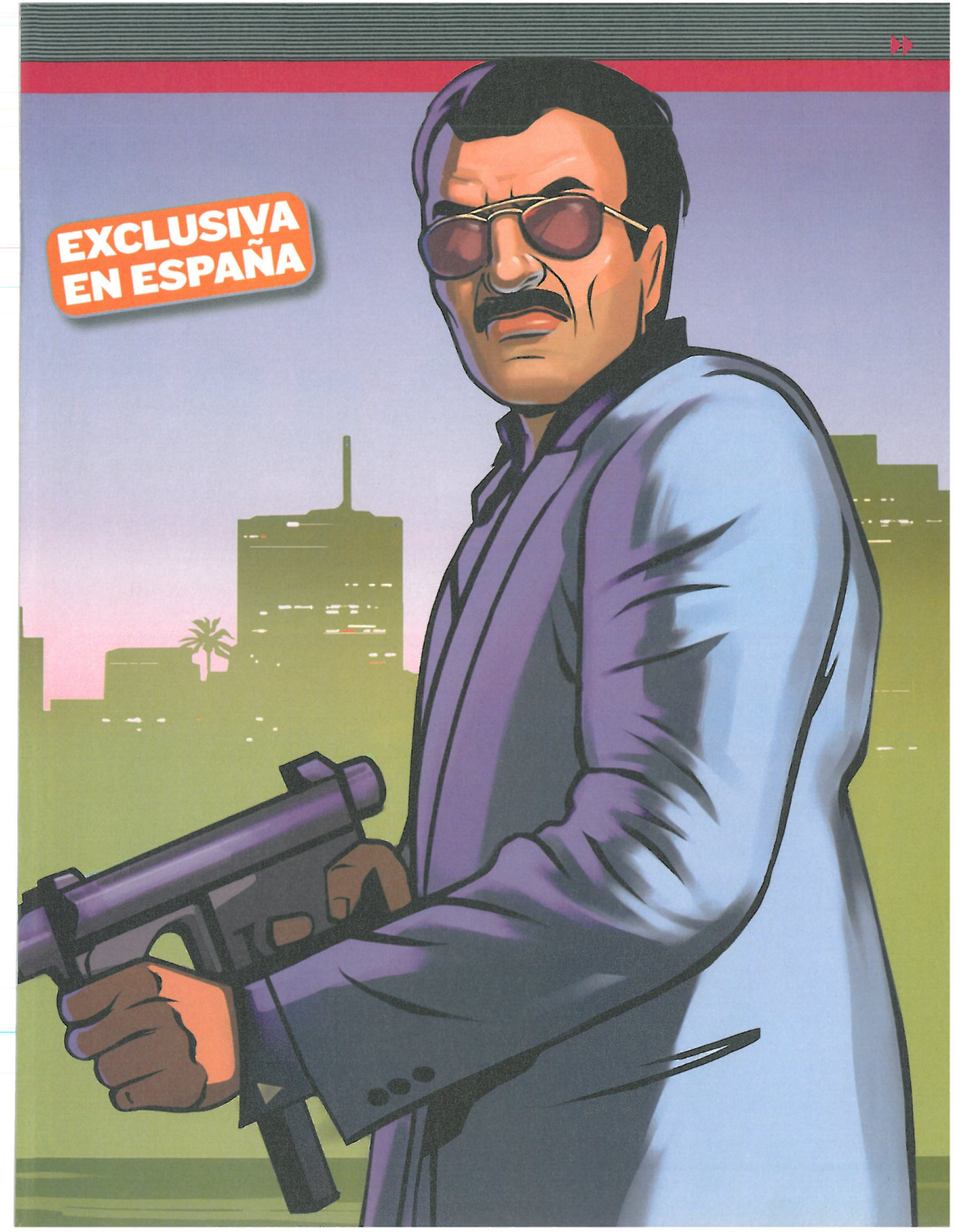
El juego con más éxito en la historia de PSP continúa siendo «GTA Liberty City Stories». Con más de dos millones y medio de copias vendidas, tan sólo en Europa y EE.UU. (aproximadamente una por cada tres consolas que se han colocado en estos territorios) las aventuras de Tony Cipriani siguen siendo una de las mejores razones por las que comprarse una máquina. Por eso no es de extrañar que los equipos de Rockstar North, creadores de la saga, y Rockstar Leeds (responsables de la adaptación portátil) se hayan puesto manos a la obra para brindarnos una nueva entrega de la serie. Ellos mismos insisten en que el anterior «GTA» era sólo un primer contacto con la máquina y que es ahora, con «Vice City Stories», cuando han podido aprovechar toda la potencia de la portátil, con mejoras tanto en el apartado técnico como en los aspectos jugables.

LA ACCIÓN se trasladará a Vice City (una ciudad inspirada en Miami) durante los años 80. Seguro que esta ambientación os suena porque se trata del mismo ambiente que ya pudimos ▸▸

LO QUE DEBES SABER

- **Lanzamiento:** Octubre 2006
- **Consolas para las que sale:** PSP
- **Compañía:** Rockstar
- **Antecedentes:** Esta es la novena entrega de GTA, la saga más prestigiosa en el campo de las aventuras de mafiosos.




EXCLUSIVA
EN ESPAÑA

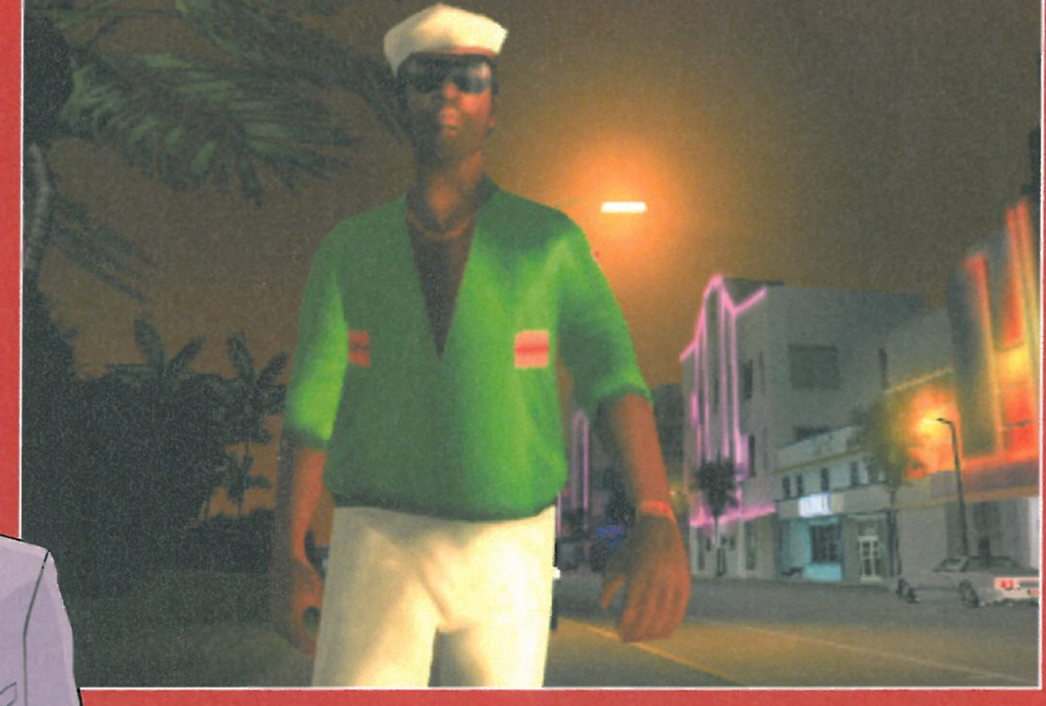
LA AMBIENTACIÓN del juego reflejará el estilo de vida que se llevaba en la ciudad de Miami a mediados de los años 80, con sus lujos y sus criminales.



UN NUEVO PROTAGONISTA

El próximo rey del crimen

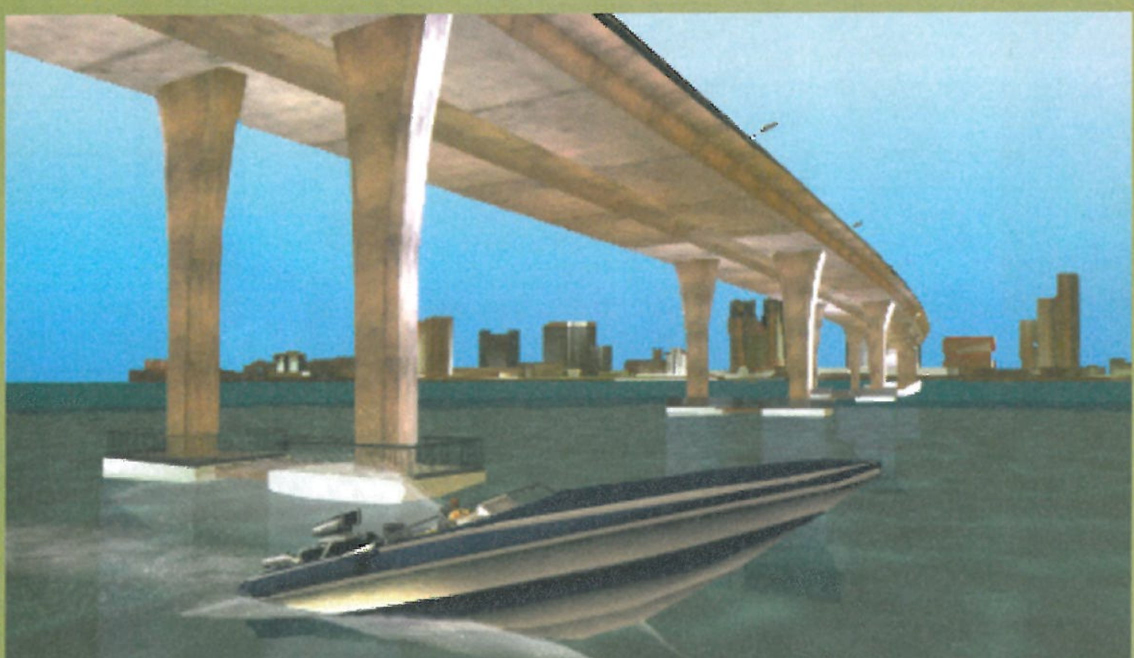
Como ya ha ocurrido en las anteriores entregas de «GTA», vamos a controlar a un personaje nuevo, aunque en este caso no será del todo desconocido. Se trata de Victor Vance, alias Vic, un ex marine de 28 años de edad al que ya vimos trabajar junto a su hermano al comienzo de «GTA Vice City» de PS2. A lo largo del juego iremos conociendo más pistas sobre su pasado.



LANCE (A LA IZQUIERDA) es el hermano de Victor, y era uno de los mejores amigos de Tommy Vercetti en «GTA VIce City» hasta que tuvimos que eliminarle por traicionarnos.



EL DESARROLLO seguirá las pautas de toda la saga: carreras por la ciudad, tiroteos, grandes dosis de acción y un estupendo sentido del humor.



disfrutar en «GTA Vice City» en PS2, aunque algunas cosas han cambiado. Para empezar, si el juego anterior transcurría alrededor de 1986, esta nueva entrega tendrá lugar dos años antes, en el 84. Por aquella época Miami era considerada como un paraíso dentro de los Estados Unidos, aunque el lujo y la moda tenían que convivir con las guerras de bandas, el tráfico de sustancias ilegales y la especulación. Un escenario inmejorable para un juego de mafiosos.

Nuestro protagonista será Victor (Vic) Vance. Puede que todavía os acordéis de su hermano, Lance, que acompañaba a Tommy Vercetti en unos cuantos niveles de «GTA Vice City» en PS2. Pues bien, Vic es un ex marine de 28 años que acaba de llegar a la ciudad para hacer fortuna, pero pronto terminará metido en líos, y tendrá que utilizar todos los recursos imaginables para convertirse en un personaje respetado dentro del hampa. Aún no se han desvelado más detalles sobre el argumento, pero sí que hemos podido observar importantes mejoras en la historia. Tanto el guión, como las secuencias de vídeo y las voces (que correrán a cargo de actores conocidos, aún sin confirmar) se han potenciado para que tengan más influencia en el juego.

➔EL DESARROLLO mantiene el espíritu de la saga. Una vez nos metamos en la piel de Victor, tendremos que ir cumpliendo misiones al servicio de diferentes capos mafiosos. El entorno estará totalmente realizado en tres dimensiones, y las habilidades de nuestro protagonista irán desde el combate cuerpo a cuerpo a disparar con un completo ar-



LA CIUDAD DEL VICIO

Así era Miami en los 80

Han pasado más de veinte años desde que Miami fuera considerado como el mejor lugar sobre la Tierra. Así que será mejor que os refresquemos la memoria, ¿qué sorpresas nos vamos a encontrar en esta "ciudad del vicio"?



TODO EL LUJO, los mejores coches, las mansiones... Miami se convirtió en un paraíso durante la década de los 80.

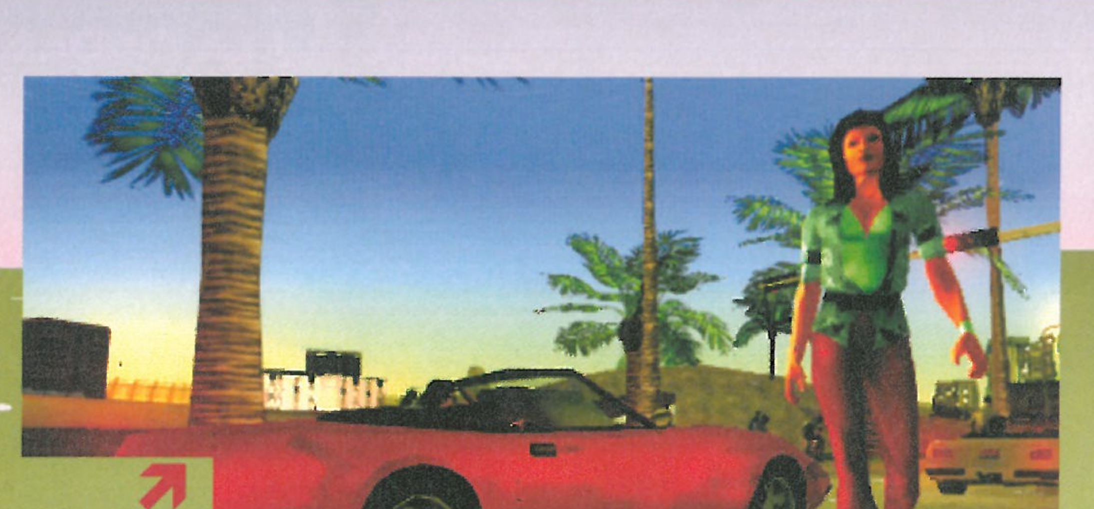


LA CIUDAD está divida en pequeños barrios residenciales (como Little Havana) y está atravesada por canales.



PARA LOS TRAFICANTES era un paraíso, aunque por suerte estaban Sony y Ricardo, los polis de "Corrupción en Miami".





PODREMOS PILOTAR todos los vehículos imaginables: coches, aviones, barcos y, por primera vez, motos de agua.



EL CLIMA y la iluminación sufrirán cambios en tiempo real, y por primera vez incluirán fenómenos como los huracanes.

DELINCUENTES como este "pajaro" de aquí se encargarán de encomendarnos las misiones más variadas. En este caso, las apariencias no engañan: estos tipos son tan peligrosos como parece.

LOS SECUNDARIOS jugarán un papel importante dentro del juego. En «Vice City Stories» el peso del argumento será mayor que en los juegos anteriores.

senal (adaptado a la época) o "tomar prestado" cualquier vehículo que nos encontremos. Además de pilotar coches, motos y camiones, esta es la primera vez que podremos controlar, en PSP, barcos, avionetas y helicópteros. Y para completar este catálogo de "juguetitos" «Vice City Stories» será el primer juego de la saga que también nos permita cabalgar a lomos de motos de agua. ¡vaya pasada!

El diseño de los niveles también ha cambiado respecto a «Liberty City Stories». Si el primer juego de PSP se caracterizaba por unas misiones cortas, preparadas para jugar mientras esperamos en la parada del autobús, esta nueva entrega presumirá de escenarios más largos y complejos. Así estaremos obligados a cambiar de vehículo más a menudo, entrar en numerosos escenarios interiores y no perder de vista nuestra barra de salud ni la resistencia de los coches.

→ EL TAMAÑO DE LA CIUDAD será mucho mayor que en el juego anterior, aunque no nos han precisado sus dimensiones. Como cabía esperar, el mapeado estará basado en «Vice City» de PS2, aunque los años de diferencia nos permitirán disfrutar de zonas completamente nuevas o de edificios que antes no estaban. Y esta es la primera muestra del impresionante nivel técnico que alcanzará el juego: un







LAS MISIONES serán más largas y complejas que en el «GTA» para PSP, en muchos casos incluso tendremos que cambiar nuestro vehículo.

ASÍ FUE LA PRESENTACIÓN

¡Disfrutamos de las misiones del juego!

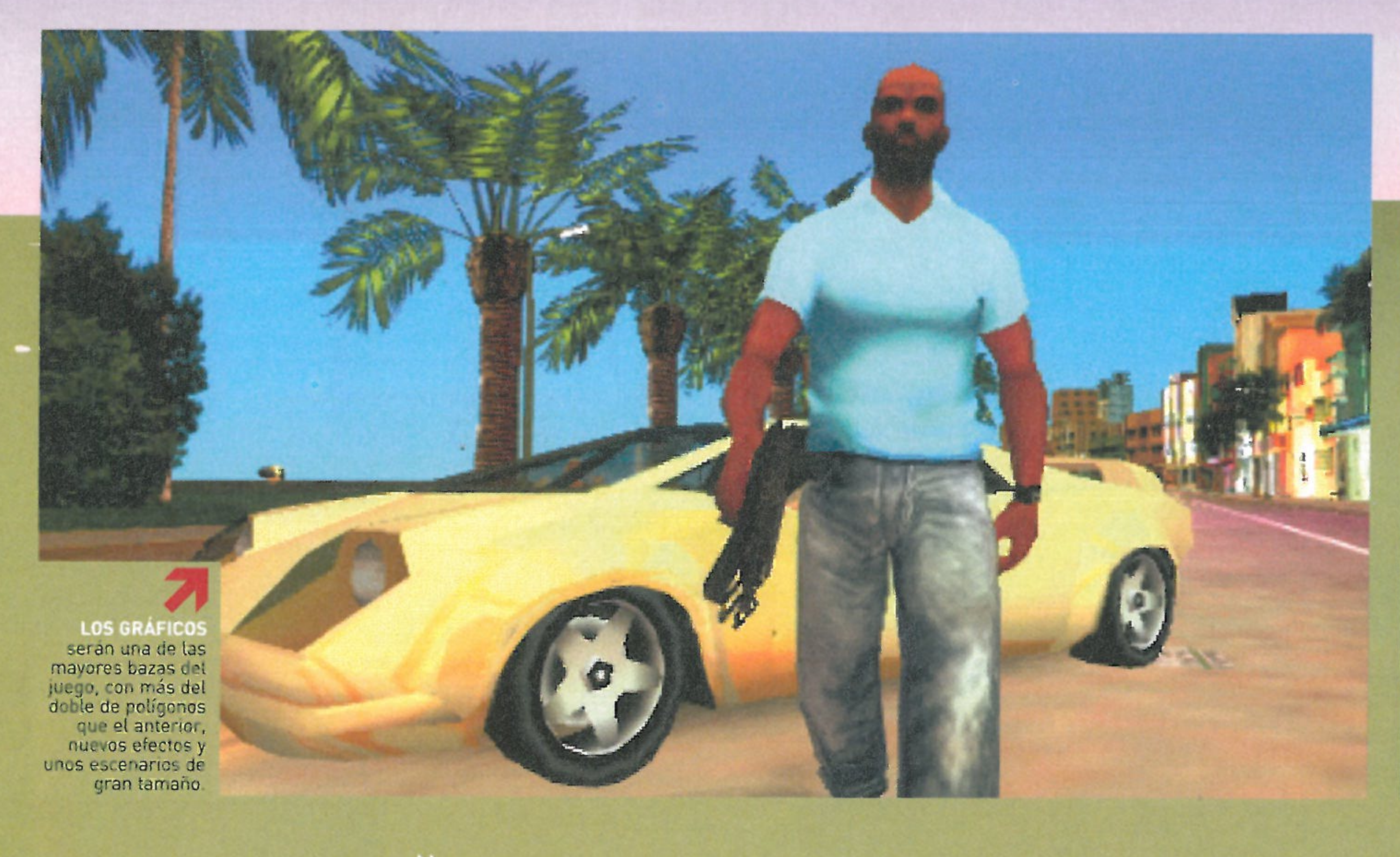
Una vez más, la gente de Rockstar nos tenía preparado un viaje de lo más emocionante. Para empezar, nos alojamos en un fantástico hotel, que salía en el juego «Vice City» de PS2, y en el que nos encontramos nada menos que a Mickey Rourke (ellos juran que no estaba preparado). Pero lo mejor es que pudimos darnos un paseo en yate viendo las mansiones de gente como Shakira, Paulina Rubio, Jennifer López o Julio Iglesias, para después hacer el cabra con una moto acuática igual que el protagonista del juego. y como colofón, un inolvidable paseo en helicóptero por toda la ciudad (sin disparar, claro). Como veis, sacamos todo el juego posible a la incomparable Miami.







EL PASEO EN HELICÓPTERO POR MIAMI nos permitió hacernos una idea mucho más clara de las peculiaridades de esta curiosa ciudad, separada por canales y con fabulosas mansiones construidas al nivel del mar. Aunque en tierra también pudimos disfrutar de la hospitalidad de la gente, con una mayoría abrumadora de habla hispana, los fantásticos restaurantes y salas de fiesta y...la espectacularidad de las chicas.



LOS GRÁFICOS serán una de las mayores bazas del juego, con más del doble de polígonos que el anterior, nuevos efectos y unos escenarios de gran tamaño.

horizonte mucho más lejano con casi el doble de polígonos en pantalla y, por supuesto, sin ningún tiempo de carga que ralentice la acción.

Otro de los puntos clave para demostrar el rendimiento del juego estará en la eliminación del "clumping". Este defecto gráfico consistía en la repetición de varios coches y peatones iguales en determinadas zonas para acelerar el acceso a la memoria de la consola, pero parece que ha llegado el momento de despedirse de los personajes "clónicos" porque, mientras echábamos nuestras primeras partidas, no pudimos observar ni una repetición.

También ha mejorado el diseño de los coches, más detallado y con un excelente motor de daños, la dinámica de partículas en el agua y en la tierra, los efectos de luz y el número de personajes en pantalla. Aunque lo que más nos ha llamado la atención es la inteligencia con que se comportan los personajes. Por ejemplo, ahora no veremos coches lujosos en las zonas más pobres de la ciudad, y será imposible encontrar a una ancianita al volante de un deportivo último modelo, por no hablar de las reacciones de la gente cuando nos vean empuñando un arma o cuando hayamos atropellado a un peatón...

→ TAMBIÉN HABRÁ MODO MULTIJUGADOR. Esta fue una de las principales novedades de la anterior entrega para PSP y, como ocurrió hace un año, sus creadores no están dispuestos a soltar prenda sobre ello hasta que el juego esté a punto de salir. Aún así, cabe esperar que todos los modos de juego del anterior, como el "deathmatch" o las carreras urbanas, estén incluidos en este UMD, la única duda es si, además del juego inalámbrico "ad hoc" podremos jugar



EL MULTIJUGADOR a través de la conexión WiFi tendrá varios modos, como las carreras de coches, el "deathmatch" o el robo de coches.

«GTA VICE CITY STORIES» NOS DARÁ COMPLETA LIBERTAD PARA RECORRER LA CIUDAD MIENTRAS CUMPLIMOS LAS DIFERENTES MISIONES QUE NOS VAYAN ENCARGANDO LOS CAPOS MAFIOSOS



EL PRIMER «VICE CITY»

Todo sobre el juego de PS2

«GTA Vice City» apareció en noviembre de 2002 y se convirtió en uno de los juegos más vendidos del año, consagrando a la saga:



EL PROTAGONISTA era Tommy Vercetti, un mafioso de origen italiano dispuesto a hacer fortuna en su nueva ciudad.



LA CIUDAD en que se desarrollaba era una réplica de Miami con casi el doble de extensión que Liberty City en «GTA III».



LOS VEHÍCULOS incluían varias motos (tanto de carretera como de cross) avionetas, barcos y helicópteros.



EL CAMBIO DE VESTUARIO y la posibilidad de adquirir locales también aparecieron por primera vez en esta entrega.



LOS TRABAJOS ALTERNATIVOS, los objetos ocultos y las misiones "R3" (como conducir una ambulancia) ocuparán buena parte del juego

LA AMBIENTACIÓN ESTARÁ MUY CUIDADA, INCLUYENDO LA BANDA SONORA, PARA QUE NOS SINTAMOS PARTE DE LA CIUDAD DE MIAMI A MEDIADOS DE LOS AÑOS 80

también a través de internet, en modo "infraestructura".

Claro que esta es sólo una de las posibilidades que vamos a encontrar en el juego ya que, como todos los GTA, «Vice City Stories» contará con decenas de misiones alternativas, trabajos "R3" (como hacer de bomberos, taxistas o policías) e incluso la posibilidad de visitar una feria y montar, en primera persona, en alguna de las atracciones.

EL SISTEMA DE CONTROL será una delicia. Aunque aún faltan unos meses para que la versión definitiva del juego esté en la calle, nosotros nos quedamos encantados con lo que pudimos ver. La conducción ha mejorado considerablemente gracias a pequeños cambios en la física de coches y embarcaciones, y ahora podemos acudir a una vista en primera persona que nos facilitará las cosas, especialmente en las carreras. El sistema de puntería automática también está de vuelta, con un punto de mira que cambia de color dependiendo de la resistencia de nuestros enemigos, y con diferencias mucho más evidentes entre las armas. Y lo mejor de todo es que también habrá niveles puntuales en los que tendremos que adaptarnos para, por ejemplo, controlar un punto de mira mientras disparamos con una ametralladora montada sobre un helicóptero.

UN «GTA» NO SERÍA LO MISMO SIN TODOS SUS DETALLES. El estupendo sentido del humor (bastante negro) la ambientación "canalla" y los personajes rocambolescos volverán a hacer su aparición en este UMD. Incluso vamos a encontrar nuevos efectos que le darán más vida al entorno, como accidentes, sucesos aleatorios o huracanes (sí, sí, habéis leído bien). Y por supuesto, junto a ellos, un montón de guiños a otros juegos y una banda sonora con temas licenciados (dividida en distintas emisoras de radio) que será para quitarse el sombrero. Todavía no se han dado a conocer los temas definitivos que estarán en el juego, pero bastará con recordar que «Vice City» en PS2 tenía la mejor banda sonora de toda la saga.

Se nota que, una vez más, Rockstar no ha querido hacer una adaptación portátil de ninguno de sus juegos, sino que nos va a "regalar" una entrega completamente nueva, tan sólida y cargada de novedades que hará incluso tambalearse a «GTA San Andreas» como el número uno de esta serie (y también del género). Tanto es así que sus creadores nos han anticipado que confían en que tendrá más éxito que cualquier otro juego de la nueva generación para estas próximas Navidades.

¿Y qué pasará con «GTA IV»? Mucho nos tememos que estos chicos no están dispuestos aún a soltar prenda sobre la próxima entrega para PS3 y Xbox 360. De momento, todos los fans pueden estar satisfechos, porque se avecina una de las mejores entregas de toda la serie para hacer más llevadera la espera. HC

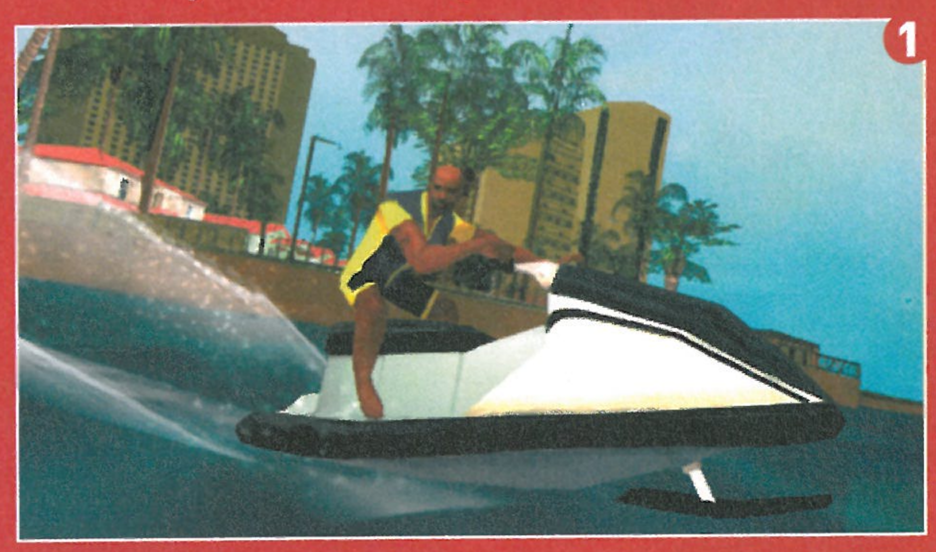
PRIMERA IMPRESIÓN:

Todo lo que nos flipa de la saga «GTA» se mantendrá en esta nueva entrega, pero lo sorprendente es el partido técnico que están sacando a la portátil y el desarrollo super dinámico de las misiones. ¡Va a ser genial!



LAS MISIONES QUE JUGAMOS

Muchos vehículos e infinidad de objetivos a cumplir

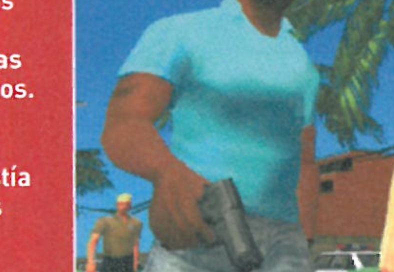


En la presentación pudimos jugar tres misiones completas y una más oculta de la que no podemos ofreceros imágenes. En todas ellas pudimos comprobar cómo realmente se ha producido un gran cambio con respecto al desarrollo de las misiones de «Liberty City Stories»:

- **MISIÓN 1. En esta primera misión pudimos disfrutar de una de las novedades del juego, la lancha acuática. Se trataba de recorrer una serie de puntos señalados con la moto para lo que a veces era necesario realizar diversas cabriolas.**

- **MISIÓN 2. En esta ocasión teníamos que salvar a nuestro hermano de las manos de una banda rival. Para ello hicimos multitud de tareas: labores de vigilancia con los prismáticos, persecución a una lancha desde nuestro coche, saltos espectaculares con el vehículo y un emocionante tiroteo en un barco de carga mientras recuperábamos determinados objetos. ¡No tuvimos ni un respiro!**

- **MISIÓN 3. Esta última misión consistía en manejar un helicóptero mientras nuestro hermano se encargaba de disparar a unos motoristas de una banda rival. El control del helicóptero era tan realista que al principio costaba hacerse con él.**



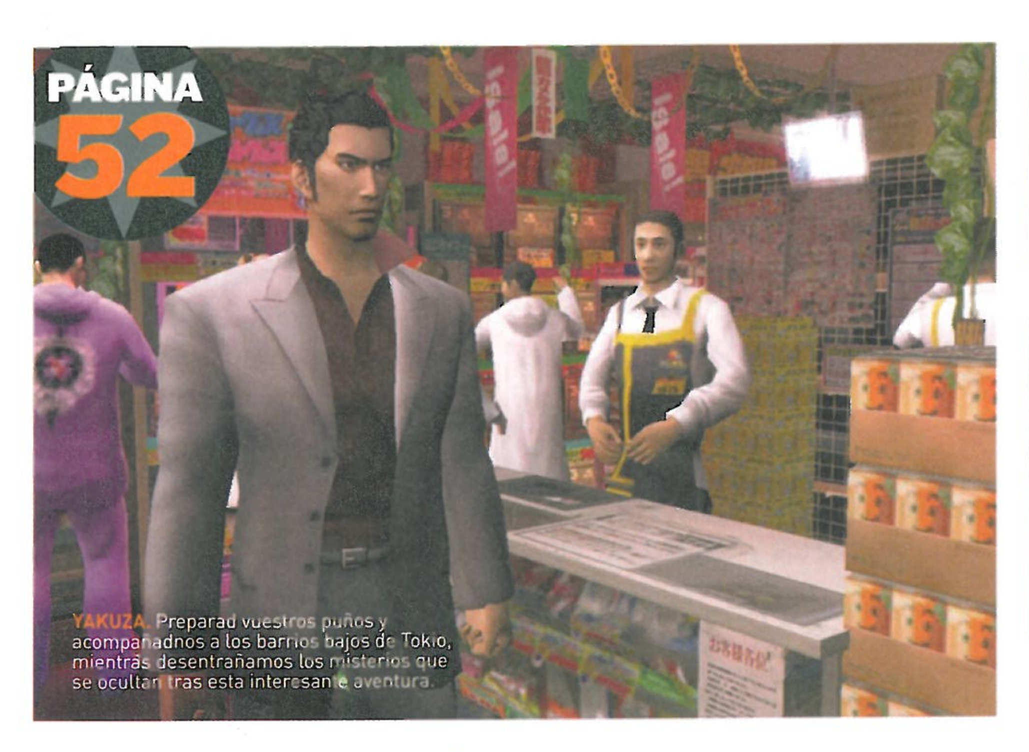


PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR


PÁGINA 46

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT. El agente Fisher se va a infiltrar por cuarta vez en nuestras consolas, y nosotros aprovechamos la oportunidad para seguirle y descubriros todas las claves de su próxima misión.


PÁGINA 52

YAKUZA. Preparad vuestros puños y acompañadnos a los barrios bajos de Tokio, mientras desentrañamos los misterios que se ocultan tras esta interesante aventura.



KINGDOM HEARTS II

Aunque le acompaña un pato de dibujos animados y su arma favorita es una llave, nosotros confiamos en que Sora salvará el mundo en este esperadísimo juego de rol para PlayStation 2.


PÁGINA 42


PÁGINA 56

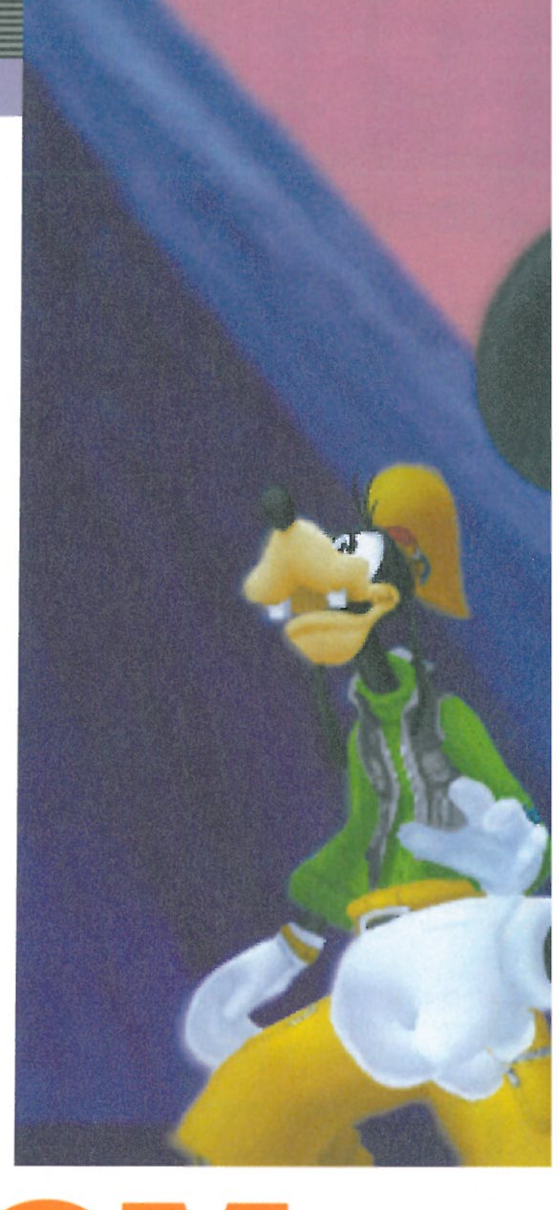
DEAD RISING. Este verano las rebajas llegan con tanta fuerza... ¡que han resucitado a un ejército de zombis!

EN ESTE NÚMERO...

Espías, mafiosos, cazadores de zombis y dibujos animados... este es el cóctel de héroes que os hemos preparado para hacer más llevadera la vuelta de vacaciones.



UNA AVENTURA MÁGICA se desplegará ante nuestros ojos mientras acompañamos a Sora, Goofy y Donald en un viaje por mundos desbordantes de fantasía. Descubrir el misterio de la Organización XIII será nuestro objetivo.





LAS CLAVES

1 EL REGRESO DE SORA con una nueva aventura de un nivel alucinante en diseño y escenarios.

2 NUEVOS ALIADOS, como por ejemplo los protagonistas de "Piratas del Caribe".

3 EL SISTEMA DE COMBATE será espectacular, con combos especiales y transformaciones.

- Octubre
- Square-Enix
- Juego de rol

KINGDOM HEARTS 2

Tras una espera llena de impaciencia, por fin vamos a disfrutar de la nueva aventura de Sora. Regresa con nuevos compañeros y enemigos, más poderes y hasta se ve las caras con un nuevo héroe.

SORA Y SUS AMIGOS DONALD Y GOOFY se tomaron un merecido descanso tras salvar el Mundo de los Mundos en su primera aventura, pero en vista de la legión de fans que reclutaron, era de esperar su vuelta. ¿Y sabéis qué? La primera sorpresa de esta secuela va a ser la ausencia de Sora... esperad, tranquilos, que no tardará en volver a la acción. Es que para darle mayor intriga y emoción al argumento, durante las primeras horas controlaremos a Roxas, un joven aventurero que guardará una conexión muy especial con Sora. Tras conocerle y familiarizarnos con el sistema de juego, nuestro protagonista volverá a la carga.

SORA, ALGO MÁS CRECIDITO QUE EN EL ORIGINAL, quiere reunirse con sus amigos Kairi y Riku, pero antes deberá encontrar al Rey Mickey y enfrentarse a la Organización XIII, un grupo de villanos que pretende acabar con todos los mundos. El argumento, repleto de sorpresas, emoción y algo de tragedia, se desarrollará según visitemos estos mundos.

Al igual que ocurría en la anterior entrega, en cada uno de ellos encontraremos a personajes conocidos de Disney y de la saga «Final Fantasy». Square Enix va a apostar fuerte por estos aliados, así que por el juego desfilarán Yuna, Paine y Rikku, Sephiroth, Cloud y Aerith (con el mismo aspecto y voces que

SORA LUCHARÁ JUNTO A LOS GRANDES PERSONAJES DE DISNEY EN ESTA AVENTURA

¡OJO AL DATO!

Se han vendido más de 2,5 millones de juegos... HA SIDO UN ÉXITO EN JAPÓN Y EE.UU.
En su lanzamiento japonés «Kingdom Hearts 2» vendió 1,2 millones de unidades, cifra que subió hasta a 1,3 millones en Estados Unidos. La serie ya ha alcanzado los 8,5 millones de ventas a escala mundial.

¿Saldrá en PS3?... YA SE PREPARA LA TERCERA PARTE
«Kingdom Hearts 2» oculta un trailer donde se avanza la próxima entrega, previa a las dos primeras, con nuevos protagonistas, los Xenahorts, y un tono más oscuro.



Kingdom Hearts III

SORA

EL PROTAGONISTA DE LA AVENTURA luchará contra los Sincorazón con la ayuda de Goofy y el pato Donald.



CLOUD STRIFE TENDRÁ ESTE ESPECTACULAR ASPECTO, acorde con el "look" que presenta en la película "Advent Children". Es uno de los muchos personajes de «Final Fantasy» que apoyarán a Sora a lo largo de su aventura.





LOS PRÓXIMOS ÉXITOS DE SQUARE-ENIX

Square-Enix quiere hacerse con el trono de las aventuras y los juegos de rol. Sus apuestas abarcan las consolas actuales, las portátiles y también las plataformas de nueva generación, donde podremos disfrutar de nuevas entregas de sus sagas más emblemáticas. Esto es sólo un anticipo de las joyas que nos aguardan:



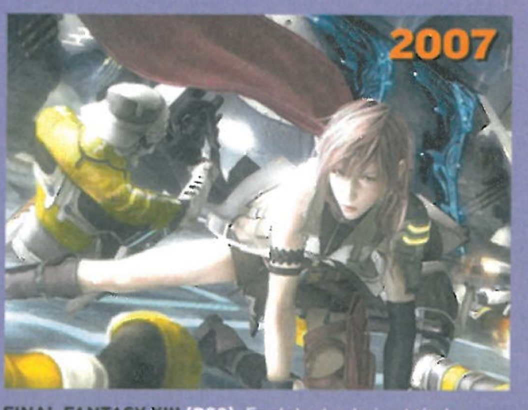
FINAL FANTASY XII (PS2). La entrega "final" de la saga promete ser también la más revolucionaria. Un nuevo sistema de combate, escenarios totalmente tridimensionales y una trama más adulta que nunca.



DRAGON QUEST YOUNG YANGUS (PS2). Nueva entrega protagonizada por el carismático Yangus, pero con sólo doce años de edad. El joven héroe recorrerá cientos de mazmorras en busca de una lámpara mágica.



FINAL FANTASY III (NDS). La saga «Final Fantasy» va a tener un estreno por todo lo grande en DS. Contará con gráficos tridimensionales, secuencias FMV, una banda sonora orquestal y control total con el Stylus.

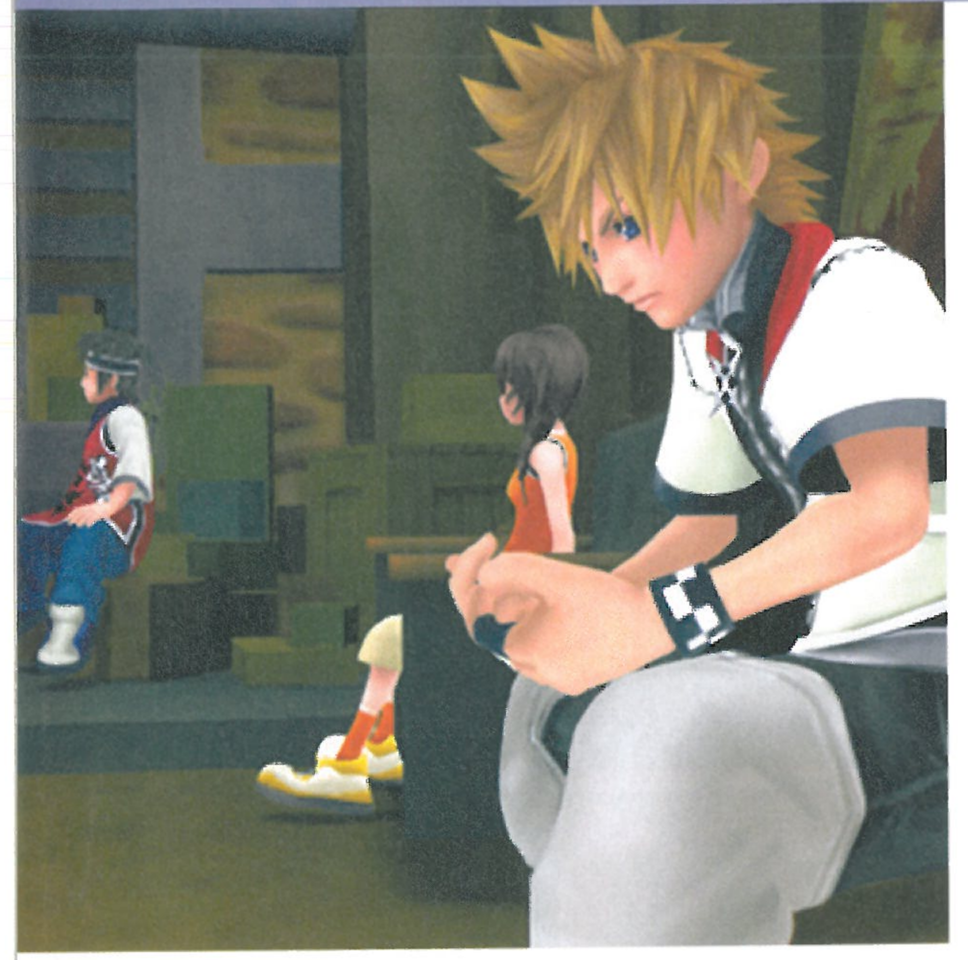


FINAL FANTASY XIII (PS3). Englobados bajo el título de «Fabula Nova Crystalis» se preparan dos juegos distintos: «Final Fantasy XIII», de carácter "rolero", y «Final Fantasy Versus XIII», enfocado a la acción.



en el film "Advent Children"), Tifa, Squall y hasta personajes de «Final Fantasy VII». Por el lado de Disney podremos conocer a Jack Sparrow, ayudar a Chicken Little o luchar junto a Mulan.

→ EL SISTEMA DE COMBATE VA A CAMBIAR para ofrecernos muchas más posibilidades. Sora, además de tener el poder de la magia, volverá a blandir su Keyblade,



■ LA REALIZACIÓN DE ESTE RPG PUEDE SER LA MÁS CUIDADA QUE HAYAMOS VISTO HASTA AHORA EN PS2 ■



LOS MINIJUEGOS nos permitirán ganar mucho dinero. Irán desde pruebas de combate a pegar carteles publicitarios a toda velocidad.





CONTRA LOS SINCORAZÓN contaremos con aliados inesperados, incluyendo al Rey Mickey, con un aspecto más oscuro y agresivo.



EL NUEVO SISTEMA DE COMBOS consistirá en pulsar el botón que aparezca en pantalla para dar lugar a unos ataques espectaculares.

pero también podrá usar dos espadas y fusionarse con sus compañeros, dando lugar a un "Super Sora". Y no sólo nos apoyarán Donald y Goofy, sino que podremos realizar técnicas combinadas con cualquiera de los personajes de otras sagas y películas.

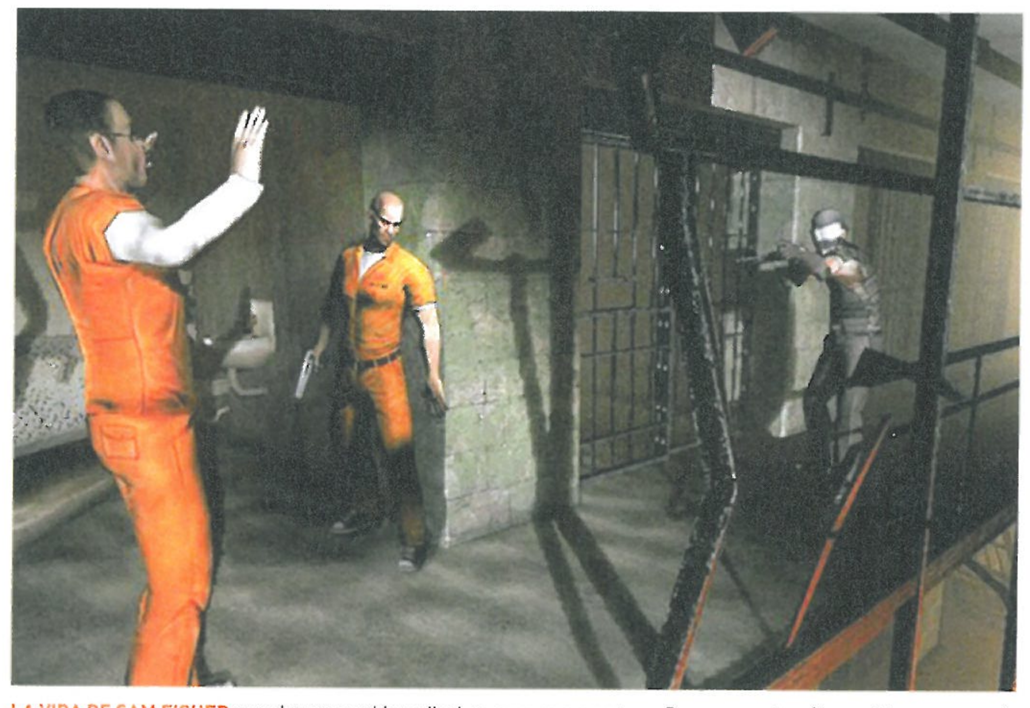
La otra gran novedad serán las técnicas en tiempo real, movimientos similares a los de «God of War»: habrá que pulsar el botón que salga en pantalla para enlazar un alucinante combo especial. Y por supuesto, podremos comprar nuevos objetos con el dinero que consigamos, o bien gracias a divertidos minijuegos.

➔ EL NIVEL TÉCNICO DE «KINGDOM HEARTS 2» promete ser insuperable. A las increíbles animaciones faciales habrá que unir el espectacular aspecto de los personajes invitados, idénticos a sus referentes de la pantalla grande. Pero sin duda la gran baza serán los escenarios, ya que no sólo estarán ambientados en la película del personaje de turno, sino que Sora, Goofy y Donald se transformarán para adecuarse a él.

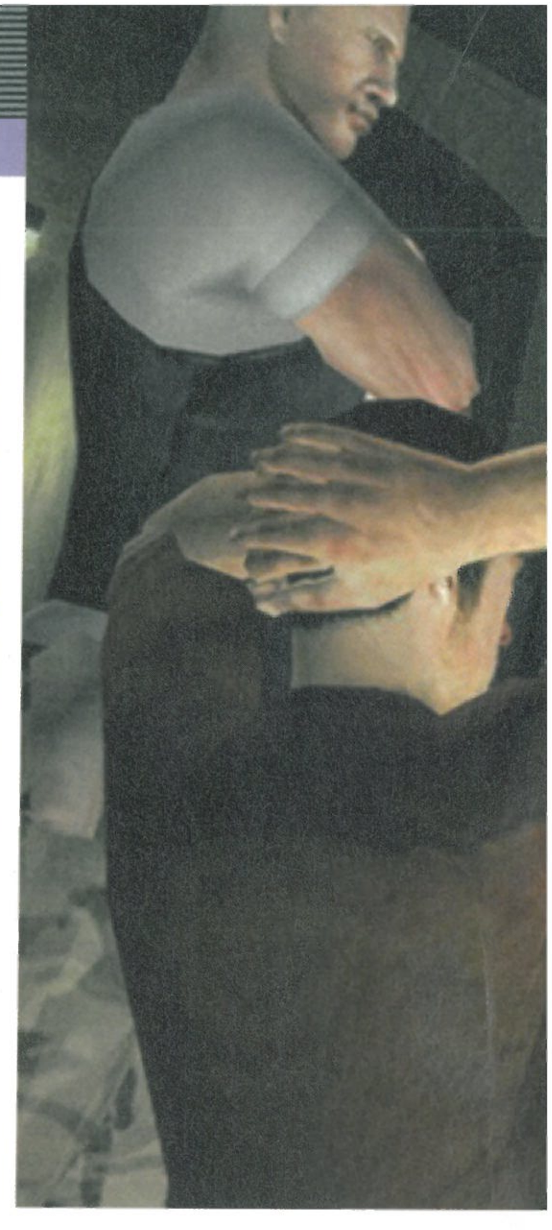
Todo parece sobresaliente en «Kingdom Hearts 2», incluyendo sus voces, que en inglés son las mismas que las de los actores de los films originales... ¡y aquí llegarán en castellano! Y es que este será el primer título de Square-Enix doblado. Menuda "faena", cómo si no hubiese suficientes motivos para soñar con él...

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

«Kingdom Hearts 2» promete seguir el camino de su predecesor y superarlo gracias a una increíble producción.



LA VIDA DE SAM FISHER va a dar un cambio radical en su nueva aventura. Para que os hagáis una idea, empezará con una fuga de la prisión donde está preso, y formará parte de una banda terrorista. ¿Como habrá llegado allí?

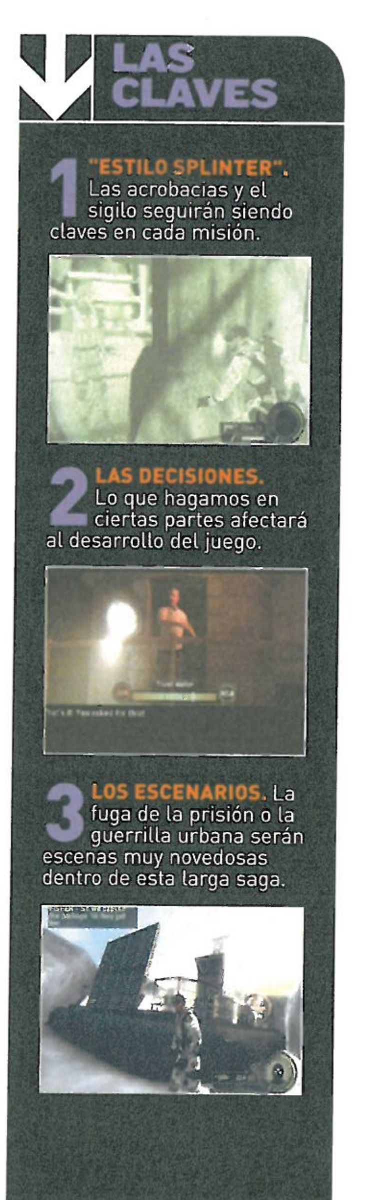


LAS CLAVES

1 "ESTILO SPLINTER". Las acrobacias y el sigilo seguirán siendo claves en cada misión.

2 LAS DECISIONES. Lo que hagamos en ciertas partes afectará al desarrollo del juego.

3 LOS ESCENARIOS. La fuga de la prisión o la guerrilla urbana serán escenas muy novedosas dentro de esta larga saga.



Octubre
UbiSoft
Aventura de acción

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

A Sam Fisher se le van a poner las cosas cuesta arriba. Su hija ha muerto y ahora tendrá que infiltrarse en una banda terrorista que pondrá a prueba su sentido del deber. ¿Podrá salir de este lío?

EL CUARTO CAPÍTULO DE «SPLINTER CELL» va a "reinventarse" a sí mismo. Sí, controlaremos al agente de la NSA Sam Fisher, y nos infiltraremos en varias zonas del mundo para conseguir datos sin ser detectados, pero cambiarán muchas cosas. Sam habrá perdido a su hija y se sentirá sin ganas de seguir adelante. No obstante, una importante misión le hará volver "al tajo": deberá introducirse en una banda terrorista y actuar como uno de ellos para ganarse su confianza. Esto dará pie a momentos cruciales, en los que tendremos que tomar decisiones. ¿Seremos capaces de abandonar a unos niños en mitad de una contienda o los salvaremos? Según lo que decidamos, un "medidor de confianza" se inclinará a favor de la NSA o de los terroristas.

EL DESARROLLO DEL JUEGO SE VERÁ AFECTADO por esas decisiones. Si somos malvados recibiremos armas pesadas de los terroristas, pero si actuamos bien podremos tener más apoyo de EEUU... Y habrá muchas otras novedades. Por ejemplo, comenzaremos nuestra aventura como presidiarios (lo cual será una buena tapadera para acceder a la banda), de forma que no tendremos los típicos visores y aparatos que suele usar Sam (si bien más adelante los recuperaremos).

Por otro lado, muchas misiones se separarán bastante de lo visto en otros episodios: la propia cárcel será una interesante novedad, pero también tendremos que »

SAM VUELVE CON MÁS POSIBILIDADES DE JUEGO Y UNA AMBIENTACIÓN MUCHO MÁS OSCURA

¡OJO AL DATO!

Se infiltra en todas partes...
SAM HA APARECIDO EN MÚLTIPLES CONSOLAS

Desde que debutara en Xbox allá por 2002, la saga «Splinter Cell» se ha prodigado por diversas plataformas, como PS2, GC, PSP, DS y hasta N•Gage. ¡Sam es un personaje muy prolífico!

Clancy, autor de éxito...
EL CREADOR DE LA SAGA ES UN GRAN LITERATO

Tom Clancy sigue siendo uno de los novelistas más prolíficos. Ha vendido 80 millones de libros, con títulos como "La Caza del Octubre Rojo", "Pánico Nuclear" o "Rainbow Six". Muchos han pasado a ser pelis y, por supuesto, videojuegos.

COMIENZA LA CAZA

La Caza del Octubre Rojo



SAM

ESTE AGENTE DE LA NSA se ha tenido que volver más duro para superar el peligro que viene. Hasta su aspecto ha cambiado un montón...





EL DISEÑO DE LOS ESCENARIOS volverá a incluir complejas instalaciones en las que escalar, reptar o columpiarnos entre tuberías. Sin embargo, a medida que avance el juego las misiones sucederán en zonas cada vez más innovadoras.


EL MULTIJUGADOR volverá a ser muy completo. Podremos sabotear a los rivales y atacarles por la espalda. Si lo hacemos bien, incluso podremos subir de rango.



LOS DEMÁS PERSONAJES se dedicarán a pulular por los escenarios. Podremos usar a los vigilantes como rehenes o amenazarlos para que nos "soplen" información.

DECISIONES, DECISIONES...

En este capítulo de «Splinter Cell» van a ser tremendamente importantes las decisiones que tomemos, ya que afectarán a lo que suceda en el resto del juego. Esta idea resulta interesante a la hora de elaborar la historia, pero no es la primera vez que se utiliza en un videojuego. Para que os hagáis una idea precisa, aquí van algunos antecedentes en los que ese mismo concepto funcionó muy bien.


SHENMUE Y SHENMUE II (DC, XBOX). No eran la parte central de esta gran aventura, pero ciertas decisiones nos abrían nuevas rutas y servían para aprender movimientos.


FABLE (XBOX). El ejemplo por antonomasia de este estilo. Las decisiones provocaban el amor o el odio en los demás personajes y hasta alteraban nuestro aspecto.


JADE EMPIRE (XBOX). En este RPG de ambientación china, seguir la senda de "la mano abierta" o del "puño cerrado" nos proporcionaba diferentes poderes y misiones.


FAHRENHEIT (PS2-XBOX). Gran parte de la gracia de este videojuego se basaba en nuestras decisiones importantes, que modificaban nuestro propio nivel de cordura.



infiltrarnos a plena luz del día, en una enorme torre en Shanghai, en una tormenta de arena... En cualquier caso, nuestro aprovechamiento de las sombras y el sigilo para ocultarnos seguirá siendo fundamental para salir con vida de cada misión.

EL MULTIJUGADOR VOLVERÁ A DAR QUE HABLAR. Podremos colaborar en determinadas misiones, pero lo más interesante será hacer enfrentamientos: un bando se encargará de sabotear instalaciones con control en tercera persona, mientras que el otro deberá localizar y eliminar a los asaltantes desde una vista subjetiva. Todo esto se hará en escenarios creados expresamente para ese modo, y además las partidas se podrán realizar online en PS2 y Xbox, con lo que todo resultará mucho más divertido. Para rematar, el desarrollo, tanto del modo principal como del multijugador, será ligeramente diferente en cada consola, por lo que no habrá dos versiones iguales. ¿A que estáis deseando volver a poneros el visor nocturno de Sam? ¡Ya falta poco para que comience la misión!

PRIMERA IMPRESIÓN
Los numerosos cambios, sumados al estilo clásico de la serie, prometen dar pie a un juego redondo. Parece que Sam va a volver a dar el campanazo.



16+

Tekken sale a la calle.

Lanzamiento 13 de septiembre

TEKKEN DARK RESURRECTION

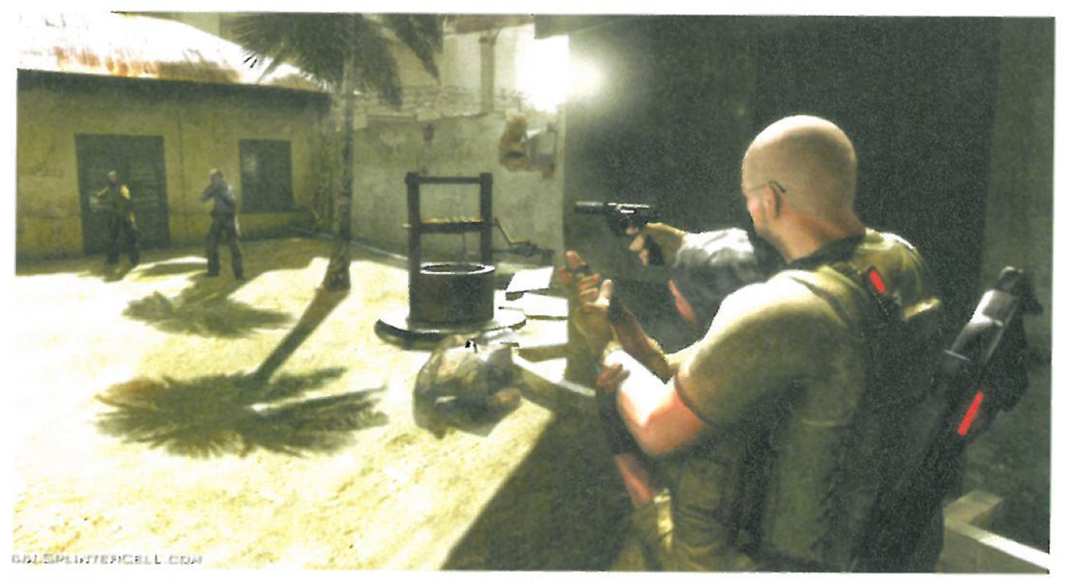
Empieza a buscar enemigos y compite uno contra otro vía wifi



Madrid. Barcelona. New York. Londres. París. Tokio. Milano. Berlín. Ninguna ciudad se va a librar de los puñetazos de Jin Kazama. De las patadas voladoras de Hwoarang. De las volteretas de Ling Xiaoyu. O de la rabia incontenible de Heihachi Mishima. El mejor beat'em up de todos los tiempos sale a la calle. Tekken Dark Resurretion exclusivo para PSP. Con todos los personajes legendarios y dos nuevos más. Con más modos de lucha, incluyendo multijugador vía wifi. Con un montón de minijuegos. Y con más acción que nunca. Tekken Dark Resurrection. Ahora campando a sus anchas por la ciudad.



yourpsp.com



LAS NUEVAS MISIONES obligarán al pobre Fisher a resolver problemas a plena luz del día, algo a lo que no está acostumbrado. En concreto, esta misión de la guerrilla promete tener mucha más acción de lo normal en la saga.



LAS HABILIDADES de Fisher volverán a serle útiles en escenarios tan arriesgados como éste.



LOS GRÁFICOS harán un mayor uso de los efectos atmosféricos y de iluminación. Una delicia.







LAS CLAVES

1 UN DESARROLLO SIMILAR... En lo básico, el juego seguirá la línea de PS2, Xbox y GameCube.

2 ...PERO CON DIFERENCIAS. Las escenas exclusivas harán de ésta la versión más completa de todas.

Septiembre · UbiSoft · Aventura de acción

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

Fisher lo va a tener difícil en todas las versiones del juego, pero será en 360 donde disfrutaremos de la aventura más completa de todas.

FISHER TAMBIÉN SE INFILTRARÁ EN 360 coincidiendo con su nueva aventura en las otras consolas. Al igual que en ellas, Sam deberá colarse en una banda terrorista, tomar decisiones vitales y recorrer escenarios similares, pero esta versión tendrá algunos "extras" que no estarán en las demás. Al principio, por ejemplo, nos lanzaremos en paracaídas en una espectacular secuencia, y también podremos aprovechar el humo o la neblina del ambiente para ocultarnos.

EL MULTIJUGADOR SE VERÁ MUY POTENCIADO. Gracias a Xbox Live podremos jugar partidas online con total fluidez, y habrá montones de escenarios en los que disfrutar de diferentes modos de juego, como la cooperación o la caza de los saboteadores. Nosotros ya los hemos probado y van de lujo. ¡El mes que viene os toca a vosotros jugar con Sam!

PRIMERA IMPRESIÓN

Si en PS2 y Xbox el juego tiene muy buena pinta, en 360 promete dejarnos a todos con la boca abierta. En breve se verá.

grand theft auto

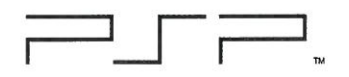
Vice City Stories

PRÓXIMAMENTE

PARA PSP™

WWW.VICECITYSTORIES-ELJUEGO.COM











LA ACCIÓN ESTARÁ PRESENTE EN TODO MOMENTO en esta aventura, que además combinará los momentos de investigación de una manera espectacular. El origen de todo estará en nuestras relaciones con la mafia japonesa.





LAS CLAVES

1 **LA HISTORIA,** que nos absorberá desde el principio. No podremos dejarlo hasta saber el final.

2 **INTERACTUAR** con los distintos personajes, además de divertido, será imprescindible.

3 **LA CIUDAD,** que tendrá unas dimensiones enormes y un montón de lugares para visitar y comprar.

Septiembre
Sega
Aventura de acción

YAKUZA

Cuando alguien traiciona a la mafia japonesa, le cortan un dedo como escarmiento. Vosotros andaos con ojo, porque para jugar a esta aventura os hará falta tener las dos manos bien enteritas...

FORMAR PARTE DE LA YAKUZA JAPONESA, una de las mafias más peligrosas del mundo, es algo que te marca la vida. Y si no que se lo digan a Kazuma Kiryu, el protagonista de esta apasionante aventura. Su objetivo en «Yakuza» será recuperar el honor tras haber pasado diez años en la cárcel... ¡acusado de cargarse al jefazo de este clan! Tras abandonar la "trena", nada será igual para él: sus amigos habrán cambiado y Tokio, su ciudad, estará irreconocible.

Cuando nos hagamos cargo de su destino, para solucionar las cosas sólo nos quedarán los puñetazos (no usaremos armas de fuego, aunque sí bates o espadas) y recorrer a pie las calles de una ciudad inmensa con libertad de movimientos y con la posibilidad de interactuar con los personajes que se crucen en nuestro camino. Por suerte, tendremos la inestimable ayuda de un radar que nos indicará los puntos principales.

ACCIÓN E INVESTIGACIÓN ESTARÁN EQUILIBRADAS en este juego, que recordará mucho en su desarrollo al mítico «Shenmue» (Dreamcast y Xbox). Así, «Yakuza» estará estructurado en dos niveles: el primero nos obligará a seguir la historia principal (muy absorbente, por cierto) completando una serie de objetivos, como encontrar un dinero robado o eliminar a varios peces gordos "expertos" en corrupción. El segundo nos dará la opción de cumplir diferentes misiones secundarias muy entretenidas, como encontrar comida para un perro o buscar a una bailarina por los bares de la ciudad.

Durante la aventura pasaremos casi sin darnos cuenta de enfrentarnos con uno de los principales mandamases de la Yakuza a infiltrarnos en un edificio rodeado por vigilantes de seguridad,

¡OJO AL DATO!

Un guión con base real...
LA YAKUZA EXISTE DESDE HACE SIGLOS

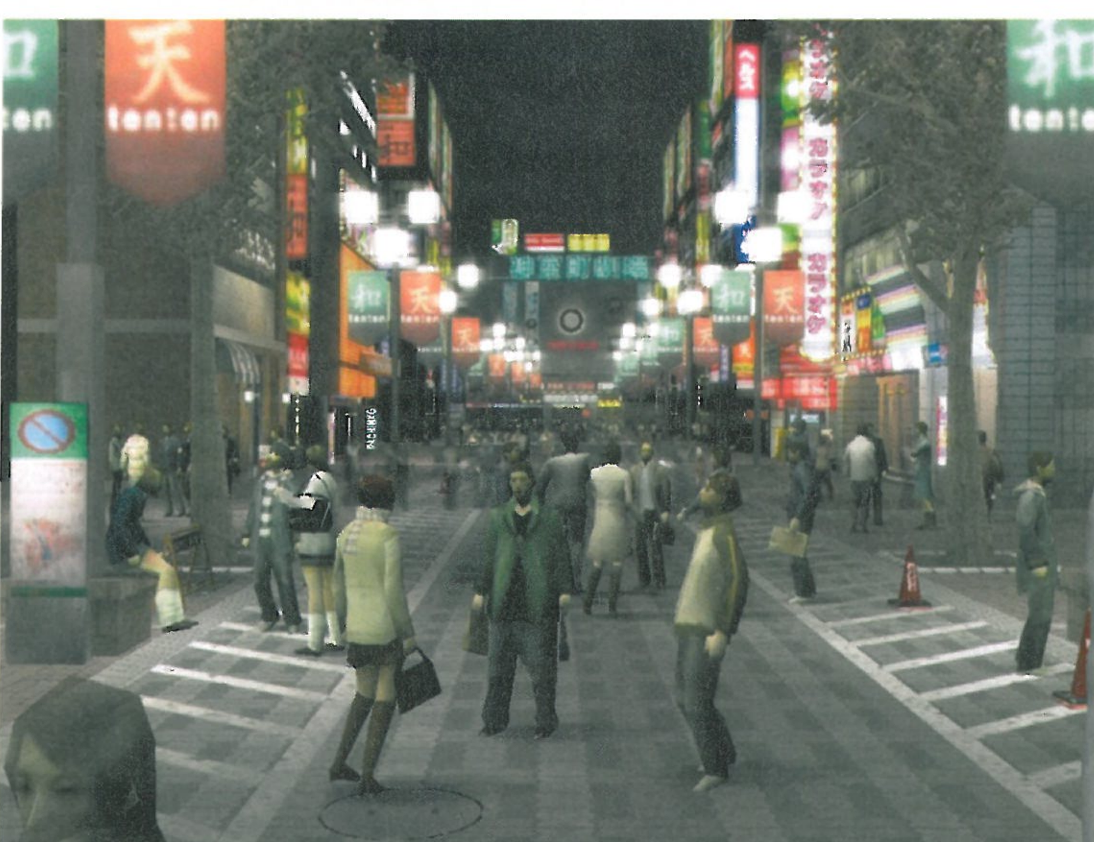
La Yakuza japonesa una de las mafias más antiguas. Su especialidad es el crimen organizado, aunque hoy en día ha tendido sus redes en la corrupción política y bancaria. Los tatuajes son una tradición entre sus miembros y el símbolo más común es el dragón.

Un equipo de lujo...
TOSHIHIRO NAGOSHI, "EL SUPERPRODUCTOR"

El productor de «Yakuza» se ha encargado anteriormente de la serie «Super Monkey Ball» y de juegos como «F Zero GX», para Game Cube, o «Virtua Striker». El guión esta firmado por el prestigioso novelista japonés Hase Seishu.


Toshihiro Nagoshi

ESTA HISTORIA DE MAFIOSOS JAPONESES NOS TRASLADARÁ A UNA CIUDAD LLENA DE VIDA



LA RECREACIÓN DE LA CIUDAD será uno de los aspectos más llamativos del juego. La acción se desarrollará en un barrio ficticio, pero la ambientación va a estar tan lograda que nos parecerá estar paseando por las calles reales de Tokio.

KAZUMA

ACABA DE SALIR DE LA CÁRCEL y toda su vida ha cambiado. Su objetivo será recuperar el honor perdido y volver a ser respetado como antes de estar en el "trullo".





SERÁ POSIBLE GASTAR EL DINERO en los restaurantes o en los supermercados. A nuestra disposición tendremos de todo, desde un paraguas hasta medicamentos.



PODREMOS USAR DIFERENTES OBJETOS durante los combates: bicicletas, sillones, cubos, barras de acero... lo único que no vamos a encontrar son armas de fuego.



ACCIÓN "MAFIOSA"

La historia de mafia y venganza que veremos en «Yakuza» ha tenido distintos antecedentes dentro de su género. La acción pura y dura y las situaciones más descarnadas son ingredientes imprescindibles en estas aventuras. Además, todas tienen en común un amplio escenario urbano donde podemos dar rienda suelta a nuestros instintos, ya sea a pie o en coche. ¿Nos acompañáis a repasar algunas de las más importantes?



SHENMUE (DC) Una sorprendente aventura en la que era posible interactuar con el entorno mientras resolvíamos el asesinato de nuestro padre. Salió más tarde para Xbox.



THE GETAWAY (PS2) En la primera entrega de esta saga recorríamos una realista recreación de Londres y encarnábamos a unos personajes a ambos lados de la ley.



TRUE CRIME (PS2, XBOX, GC) Esta vez la libertad de acción se trasladaba a Los Ángeles, donde podíamos probar los "contundentes" métodos del detective Nick Kang.



GTA SAN ANDREAS (PS2) La madre de Carl Johnson fue asesinada mientras él estaba en la cárcel, ¡y al salir en libertad lió una gorda! El juego vio la luz después en Xbox.

que no dudarán en darnos una buena "palmadita en la espalda" si nos descubren merodeando.

Las peleas también serán constantes, porque al desplazarnos de un lugar a otro para cumplir las misiones no serán pocos los "descerebrados" que nos reten a un combate en la calle. Esto nos ayudará a mejorar nuestra experiencia y nos dará puntos para incrementar la fuerza y obtener nuevos ataques, además de un dinerillo que nos servirá para apostar en casinos, comprar medicinas o comer en restaurante.

Todo estará presentado en un tono muy cinematográfico, y es que no podemos pasar por alto que para crear la trama Sega ha contado con el talento del reconocido guionista y novelista japonés Hase Seishu. Además, también tenemos que recalcar el gran aspecto gráfico que presentará «Yakuza»: en muchas ocasiones os resultará inevitable pararos en mitad de la calle, mientras cumplís un "encarguito" para admirar el aspecto de los edificios. ¡Darán ganas hasta de quedarse a vivir allí!

PRIMERA IMPRESIÓN

Una aventura que promete muchas horas de diversión y mucha calidad. Sólo esperamos que mejoren un poco la cámara y el sonido de ambiente, que dejan algo que desear.


123 Kills

174 Kills

84 Kills

10 Combo
140 Max Combo


12+
www.pegi.info

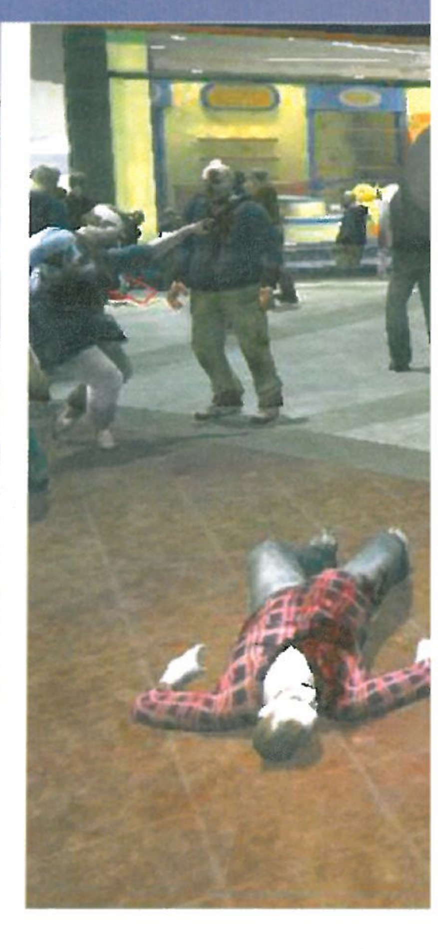
Q?


ONLY ON
XBOX 360

XBOX 360



UN EJÉRCITO DE ZOMBIS ha invadido las calles, y para sobrevivir tendremos que refugiarnos en un centro comercial. Sólo tendremos 72 horas para ayudar a los supervivientes y detener la infección.



LAS CLAVES



1 **LA AMBIENTACIÓN** será insuperable. ¡Mirad cuantos zombis hay a nuestro alrededor!

2 **UN GRAN SENTIDO DEL HUMOR** estará presente en todo el juego, especialmente en la selección de armas.

3 **LAS MISIONES SECUNDARIAS** nos permitirán ganar puntos de prestigio para mejorar las habilidades.

- Septiembre
- Capcom
- Acción

DEAD RISING

Atención, señores clientes: les damos la bienvenida a nuestro nuevo centro comercial y esperamos que disfruten de su compras. ¡Tenemos unas ofertas tan atractivas que resucitarían a un muerto!

CUANDO LOS ZOMBIS INVADAN LAS CALLES, sólo tendremos un modo de salvar el pellejo: refugiarnos en un lugar seguro, lleno de provisiones y con las mejores medidas de seguridad. ¿No se os ocurre ninguno? Lo habéis adivinado, hablamos de un centro comercial. Esa es la misma idea que se le ocurrirá a Frank, el fotógrafo protagonista de esta aventura, pero lo que no sabe es que los muertos vivientes también se van a abrir paso hasta el interior de este "mega-escenario" y le esperarán, a cientos, en los lugares más insospechados.

TENDREMOS QUE AGUANTAR 72 HORAS para salir con vida, el tiempo que tardará en llegar un helicóptero de rescate. Y todo este tiempo lo emplearemos en recorrer unos enormes escenarios (con más de 120 tiendas diferentes), ayudar a los otros supervivientes, investigar las causas del suceso y, sobre todo, machacar zombis de las formas más originales que se os puedan ocurrir. Aunque todos estos objetivos serán voluntarios, claro. Al final lo único importante será nuestra supervivencia.

Todos los objetos del juego, más de 300 en total, se podrán convertir en armas para defendernos de los muertos. Desde un cortacésped a un plato de porcelana, pasando por herramientas más potentes como katanas, sierras mecánicas o pistolas, los podremos utilizar como recurso





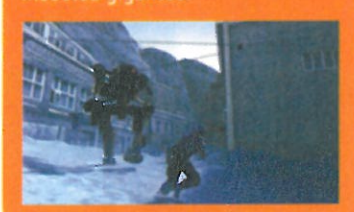
UN CENTRO COMERCIAL LLENO DE ZOMBIS SERÁ EL ESCENARIO DE ESTE ESPECTACULAR JUEGO



¡OJO AL DATO!

Estará repleto de sorpresas... ¡MEGAMAN APARECERÁ EN EL JUEGO!
Será uno de los muchos guiños a otros juegos de Capcom, pero habrá otros "puntos": podremos utilizar sables láser, colocar cabezas de Lego a los zombis o ver pósters de «Lost Planet».

Saldrá semanas después... INAFUNE PREPARA OTRO JUEGO PARA XBOX 360
Capcom ha encargado a Keiji Inafune (al que recordaréis por las últimas entregas de «Devil May Cry» y «Resident Evil») otro juego en exclusiva para Xbox 360. Se trata de «Lost Planet», un "shooter" futurista en el que nos enfrentamos a una raza de insectos gigantes.



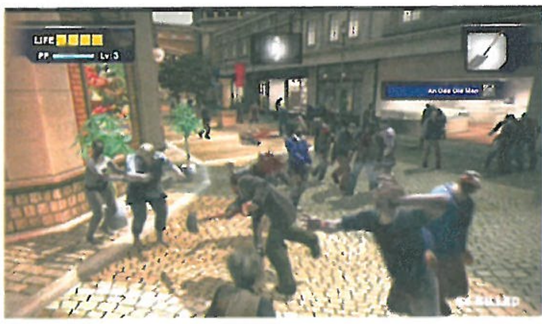
Lost Planet (Xbox 360)



FRANK

ESTE FOTÓGRAFO pretende hacer un reportaje y se ve envuelto en un lío morrocotudo: ¡cientos de zombis se lo quieren "merendar"!







EL ARGUMENTO DEL JUEGO cambiará dependiendo de las misiones secundarias que cumplamos. Será imposible conseguirlo todo en una sola partida, así que tendremos que "rejugarlo" varias veces para ver todos sus secretos.



TAMBIÉN PODREMOS USAR VEHÍCULOS, que primero tendremos que arrebatar a este grupo de delincuentes que acaban de escaparse de una prisión federal.



TODAS LAS TIENDAS estarán recreadas con realismo, y cada una de ellas tendrá objetos exclusivos que podremos usar como armas para librarnos de los zombis.

SALIDOS DE LA TUMBA

Si hay algo que nos han enseñado los videojuegos, es que nunca puedes decir que un enemigo ha muerto (como la moda hippy). Cuando menos te lo esperas se levantará de su tumba y se podrá a perseguirte balbuceando tu nombre. ¿que no os lo creéis? Pues aquí tenéis unos cuantos ejemplos de lo más representativos:



GHOST'N GOBLINS (NES) Las aventuras del caballero Sir Arthur comenzaban en un cementerio con muchísima "vida nocturna".



ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS (SNES - MEGADRIVE) Esta aventura estaba narrada en clave de humor y bajo una perspectiva cenital.



HOUSE OF THE DEAD (SATURN) Esta saga de juegos de pistola sacaba el máximo partido a una ambientación terrorífica.



ZOMBIE REVENGE (DREAMCAST) Un "beat 'em up" que sustituía a los típicos pandilleros por un ejército de muertos salidos de sus tumbas.



RESIDENT EVIL CODE VERONICA (DC - PS2) La primera entrega de la saga en 3D y la última (dentro de la cronología «RE») en utilizar zombis.



STUBS THE ZOMBIE (XBOX) Esta vez, en lugar de cazarlos, nosotros encarnábamos a este simpático muerto viviente con aire retro.

para recorrer las tiendas con seguridad. Además Frank también irá armado con su cámara de fotos y podrá inmortalizar los momentos más dramáticos de la historia. Todas estas acciones, así como las misiones principales, nos servirán para ganar puntos de prestigio, que podremos emplear después en mejorar nuestras habilidades, aumentar la resistencia o ganar utilísimos huecos en nuestro inventario.

LA AMBIENTACIÓN TENDRÁ UN PAPEL CLAVE en el juego. Todas las tiendas del centro estarán recreadas con mucho detalle, y cada uno de los personajes secundarios que nos encontremos jugará un papel típico de las películas de terror, desde gente incapaz de reaccionar a "Rambos" que dispararán a todo lo que se mueva.

Pero, sin duda, los "reyes" del juego serán los muertos vivientes. Y es que nuestra pantalla estará constantemente llena de zombis, con más de 100 modelos diferentes. Además su comportamiento nos pondrá los pelos de punta: mientras que por el día se moverán con torpeza, por la noche se transformarán en seres mucho más rápidos e inteligentes.

También os gustará saber que «Dead Rising» no renunciará en ningún momento a un excepcional sentido del humor, lo mismo por las "armas" que podremos utilizar que por la forma de actuar de algunos enemigos, lo que nos asegurará unos extraordinarios niveles de diversión. Si a todo esto le sumamos un prometedor apartado técnico y un gran argumento, el resultado será uno de los títulos más esperados para nuestra Xbox 360.

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo parece bastante simple, pero resulta increíblemente divertido y además el apartado técnico también estará muy cuidado.



DERRIBAR AL DICTADOR DE UNA ISLA será nuestro objetivo en esta aventura llena de acción y disparos. El escenario será enorme, así que nos tocará usar vehículos para desplazarnos.





LAS CLAVES

1 **LA ISLA.** San Esperito será descomunal y guardará decenas de misiones para completar.

2 **LO "HISPANO".** Los personajes, la música y la ambientación recordarán a diversos países sudamericanos.

3 **LA LIBERTAD** para disparar, explorar, utilizar cualquier vehículo ... Toda la isla podrá ser "usada" a placer.

Septiembre
Eidos
Aventura de acción

JUST CAUSE

Cuando se agota la vía diplomática, el modo de recuperar la libertad es luchar hasta el final. Claro, que antes de tomar las armas será mejor localizar a los malos, porque esta isla es muy grande...

SAN ESPERITO ES UNA ENORME ISLA sudamericana formada por numerosas provincias. Toda ella está controlada por un dictador, y claro, la gente quiere que esa situación cambie. ¡Pues para eso estaremos nosotros! Metidos en la piel de Rico Rodríguez, un agente infiltrado de la CIA, tendremos que colaborar con los guerrilleros para ir ganando terreno al dictador y restaurar la libertad. ¿Cómo lo haremos? Básicamente, disparando a los soldados del ejército enemigo, pero tendremos más tareas aparte de dar gusto al gatillo: conducir (habrá decenas de vehículos disponibles, desde motos a lanchas de última generación), encontrar a determinadas personas, sabotear instalaciones, tomar ciudades clave, etc.

TODO SEGUIRÁ UN DESARROLLO AL ESTILO «GTA», así que gozaremos de total libertad de movimientos y podremos ir a por las misiones principales o bien entretenernos cumpliendo los objetivos secundarios. Además, también encontraremos diversas bases donde guardar, recargar o poner a salvo nuestros vehículos.

La conquista de la isla será muy importante, porque cuantas más ciudades tomemos en nombre de la "revolución", más puntos de respeto obtendremos. Gracias a ellos podremos ganarnos la confianza de diferentes grupos guerrilleros, que nos propor-





TIROS, EXPLOSIONES Y MUCHA LIBERTAD DE ACCIÓN NOS ESPERAN EN ESTA LARGA AVENTURA

¡OJO AL DATO!

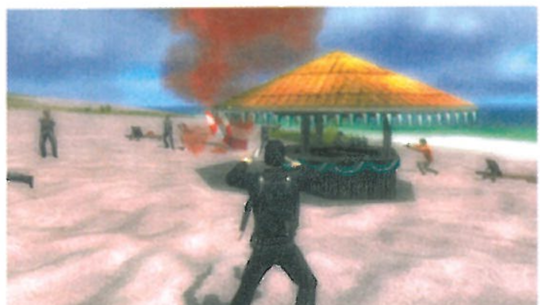
Una selección de genios...
ES UN JUEGO DE AVALANCHE
Este grupo independiente está compuesto de programadores que han trabajado en numerosos proyectos de éxito, como la serie «Battlefield», «Headhunter» o «Las Crónicas de Riddick». No es mal currículum, ¿verdad?

Con inspiración real...
SE HAN BASADO EN ALGUNOS CONFLICTOS VERDADEROS
La esencia del juego se basa en algunas guerras reales de sudamérica. Por ejemplo, los programadores admiten haberse fijado especialmente en la Revolución Cubana y, de hecho, Rico está algo inspirado en el famoso Ernesto "Che" Guevara.



El "Che": ¿un parecido casual?





RICO



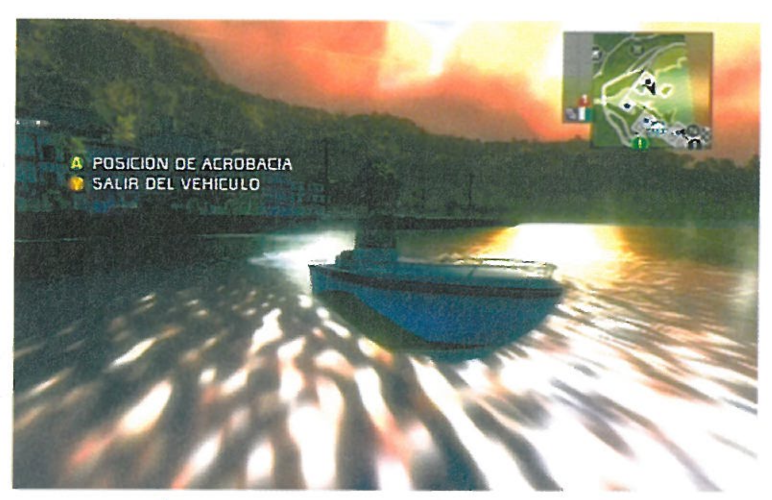
SU PINTA DE "LATINO DURO" habla por sí sola. Este tipo será capaz de acabar con las corruptas fuerzas del orden de San Esperito usando todo el plomo que sea necesario. Y además tendrá un tipo de lo más "vacilón".



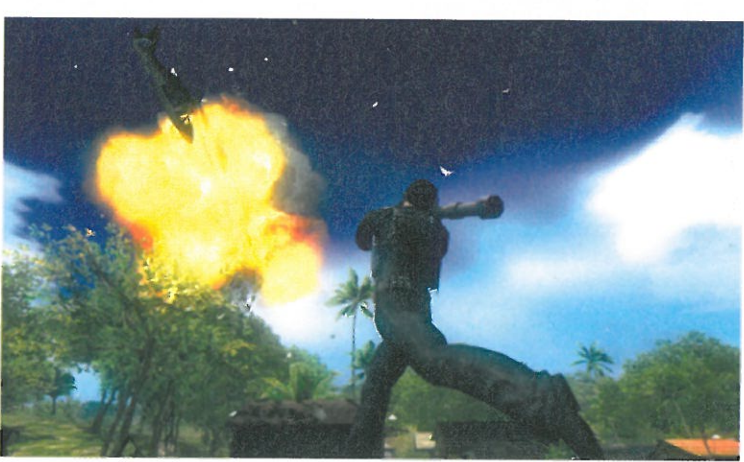
EL PARACAÍDAS será la principal seña distintiva de Rico. Podremos usarlo cuando saltemos desde un acantilado o cuando estemos subidos en un vehículo. Será posible planear y disfrutar de la vistas de la isla, o soltarnos y bajar en caída libre.

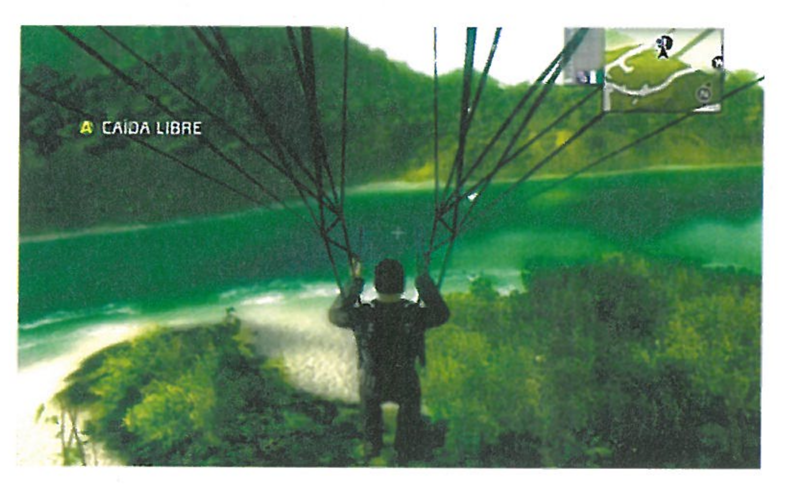


LOS PERSONAJES SECUNDARIOS estarán por todo San Esperito. Algunos sólo nos dirán curiosidades, pero otros nos ofrecerán misiones y serán importantes para la trama.



LAS ZONAS ACUÁTICAS serán muy numerosas, pues San Esperito estará plagado de playas, ríos y lagos. Podremos atravesarlas nadando, buceando... ¡o en lancha!



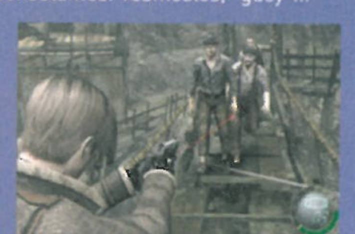


CORAZÓN LATINO

Este no es el primer juego que usa una ambientación latina para entretenernos. Algunos otros, sobre todo de acción, también han aprovechado el mundo de los hispanohablantes. Veámoslos, "güey"...



TOTAL OVERDOSE (PS2, Xbox) nos proponía un estilo de juego muy similar al de «Just Cause» y tenía una ambientación muy mexicana.



RESIDENT EVIL 4 (PS2, GC) situaba su acción en España, aunque ofrecía una visión bastante peculiar de nosotros... Un juegazo, eso sí.



RED DEAD REVOLVER (PS2, Xbox) incluía personajes y escenarios mexicanos, aunque mezclados con acción al más puro estilo "yanqui".



VIVA PIÑATA (Xbox 360) va a ser un "experimento" de Rare que nos propondrá criar unas piñatas mexicanas que estarán vivas.

cionarán nuevas armas o vehículos. Pero sabed que hacernos con el control de toda la isla no será cosa de un rato: los programadores aseguran que el mapeado tendrá 30 veces el tamaño del de «GTA San Andreas». ¡Habrá que verlo para creerlo!

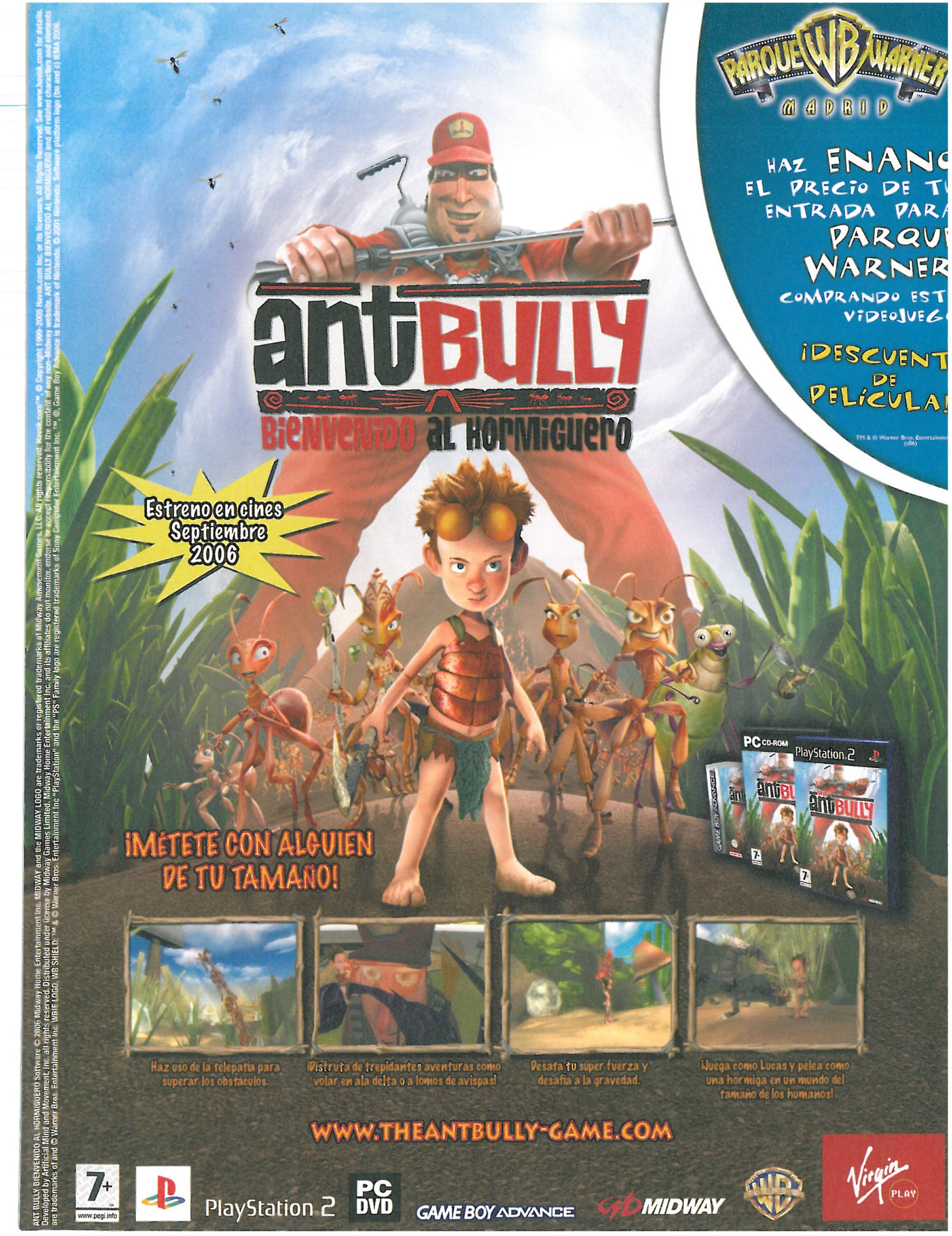
POR SUERTE, PODREMOS USAR LOS VEHÍCULOS que veamos, ya que encontraremos montones de personas, carreteras, pueblos y demás, o también llamar a nuestra agencia para que nos lleve en helicóptero a nuestra base. Además, en cualquier momento será posible enganchar un paracaídas a los coches para que nos remolquen mientras sobrevolamos la isla. Esto último será una gozada, pues así disfrutaremos de unos decorados llenos de vegetación, riscos, montañas y una ambientación de lo más tropical. Aunque el desarrollo será similar en ambas versiones, será en Xbox 360 donde disfrutaremos especialmente de esta ambientación, gracias a un apartado gráfico detallado y bastante colorido.

RICO PODRÁ HACER TODA CLASE DE MOVIMIENTOS: saltar, nadar, bucear o disparar, ya sea en tercera persona o utilizando una vista subjetiva. Y por supuesto, nuestro protagonista también usará diversas armas, desde pistolas gemelas a lanzacohetes, pasando por minas de control remoto. Además, su reputación modificará el comportamiento de los "isleños".

Como veis, el juego será de lo más completo. Hay muchos otros detalles que comentar (el clima, el paso del día a lo noche o la fauna de la isla), pero ya los repasaremos a fondo en nuestro análisis del mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN

La libertad de acción y la inmensa isla impresionan. A ver si aprovechan bien un entorno tan descomunal.


PARQUE WB WARNER
MADRID
HAZ ENANO
EL PRECIO DE TU
ENTRADA PARA
PARQUE
WARNER
COMPRANDO ESTE
VIDEOJUEGO
¡DESCUENTO
DE
PELÍCULA!
antBULLY
BIENVENIDO AL HORMIGUERO
Estreno en cines
Septiembre
2006
¡MÉTETE CON ALGUIEN
DE TU TAMAÑO!
PC CD-ROM
PlayStation 2
Haz uso de la telepatía para
superar los obstáculos.
¡Disfruta de trepidantes aventuras como
volar en ala delta o a lomos de avispas!
Desata tu súper fuerza y
desafía a la gravedad.
¡Juega como Lucas y pelea como
una hormiga en un mundo del
tamaño de los humanos!
WWW.THEANTBULLY-GAME.COM
7+
www.pegi.info
PlayStation 2
PC
DVD
GAME BOY ADVANCE
MIDWAY
Virgin
PLAY



LOS SEGUIDORES DE ESTE MANGA están de enhorabuena, porque sus protagonistas volverán pronto a PS2 para resolver sus diferencias con los Espectros... ¡a guantazos!



LAS CLAVES

1 LOS PERSONAJES, que conservarán todos los ataques especiales de la serie, además de su carisma personal.



2 LA HISTORIA, fiel a la original y que se irá conociendo gracias a las secuencias que habrá tras los combates.



3 LOS ATAQUES, que prometen ser espectaculares y que irán acompañados de unos efectos de luz muy vistosos.





Septiembre
Bandai-Namco
Lucha

CABALLEROS DEL ZODÍACO: HADES

Si sois de los que no hacéis caso a lo que dice el horóscopo, poneos la pilas, porque estos caballeros no están dispuestos a pasar ni una.

EL SEGUNDO JUEGO BASADO EN "SAINT SEIYA" está a punto de llegar a PlayStation2. Esta vez será el turno de la saga de Hades, la más aclamada de la serie en Japón, y por lo que hemos visto su planteamiento será muy fiel a la historia del manga.

Para poneros en situación, os podemos decir que nuestra misión consistirá en enfrentarnos a los "Espectros", unos luchadores fieles al poderoso Hades que, tras recuperar el poder que Atenea les había robado, volverán para hacerse con el control de todo el Cosmos. Para evitarlo tendremos que pelear contra ellos en unos combates que prometen ser mucho más intensos que los de «Santuario», la entrega anterior, y que conservarán la posibilidad de contraatacar en determinados momentos o de resucitar si pulsamos repetidamente varios botones en nuestro mando.

HABRÁ MÁS DE 50 PERSONAJES DISPONIBLES, aunque al principio solamente podremos elegir a 7 de ellos, y los veremos "currarse" en 13 amplios escenarios que estarán sacados de momentos clave de la serie y sufrirán desperfectos durante los combates. Sus movimientos quizá nos parezcan algo "torpes", pero sin embargo los ataques y los efectos de luz que los acompañarán serán completamente espectaculares.

Con respecto a los modos de juego, contaremos con uno en el que habrá que seguir la historia, y con otros tres en los que podremos disputar combates rápidos (para jugarlos solos o con algún colega) o contra el tiempo, además de una especie de biblioteca donde se irán añadiendo personajes o canciones según los vayamos desbloqueando al conseguir vencer los combates.

PRIMERA IMPRESIÓN

Nos vamos a encontrar mejoras en comparación con la entrega anterior de PS2, si bien parece que la cámara no va a ser de mucha ayuda en algunos momentos concretos.





¡OJO AL DATO!

Es la más aclamada...
ESTÁ BASADO EN LA SAGA DE HADES

El juego se inspirará en la cuarta saga de "Saint Seiya", que aún se está emitiendo en Japón. La historia seguirá a pies juntillas la del manga original, así que podremos saber si Hades consigue hacerse con el control de todo el universo. En España se puede seguir la serie a través de Tele5 y de Cartoon Network.

Triunfa desde 1986...
EL MANGA DEBUTÓ EN LA REVISTA "SHÖNEN JUMP"

"Saint Seiya" fue creado por Masami Kurumada y está dividido en 13 capítulos. Más tarde se convirtió en una serie de anime que en principio iba a durar 56 episodios, pero que gracias al enorme éxito que cosechó, ¡llegó hasta los 114!



Masami Kurumada

PODREMOS RECREAR LA SAGA "HADES" A TRAVÉS DE UNOS COMBATES LLENOS DE LLAMATIVOS ATAQUES Y EFECTOS DE LUZ



LOS PERSONAJES serán los mismos que los de la saga "Hades". Podremos elegir entre más de 50 distintos y cada uno tendrá sus propios movimientos especiales.



PODREMOS DESTRUIR LOS ESCENARIOS durante el combate. Tampoco esperéis unos desperfectos grandísimos pero sí columnas que caen o piedras que se rompen.



LOS ATAQUES "COSMOS" serán muy potentes. Se podrán hacer cabo cuando estemos bien concentrados.



LOS EFECTOS DE LUZ de los combos y los gráficos tendrán un acabado muy vistoso y derrocharán colores.



LOS CONTRAATAQUES volverán a estar presentes en esta entrega. Elegir la opción correcta será importante.



ESTA NUEVA ENTREGA de «Ace Combat» mantendrá el buen control arcade que caracteriza a la saga y además presentará una historia que nos absorberá desde el primer momento.



EL APARTADO GRÁFICO estará bien acabado, tanto en los detalles con los que estarán recreados los cazas, como en los escenarios de las batallas.

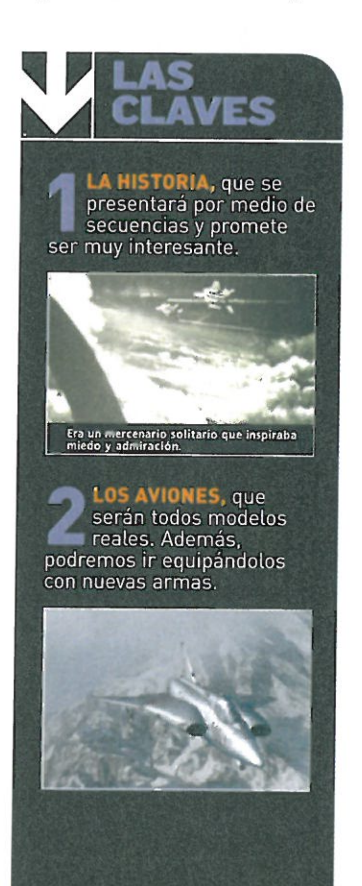


GRACIAS AL RADAR los enemigos serán algo más sencillos de localizar y derribar.



HABRÁ VARIAS CÁMARAS para elegir entre verlo todo desde la cabina o desde fuera.





LAS CLAVES

1 LA HISTORIA, que se presentará por medio de secuencias y promete ser muy interesante.

Era un mercenario solitario que inspiraba miedo y admiración.

2 LOS AVIONES, que serán todos modelos reales. Además, podremos ir equipándolos con nuevas armas.

Septiembre · Sony · Simulador

ACE COMBAT: THE BELKAN WAR

Las misiones de estos pilotos son tan importantes y peligrosas, que los pobres ni siquiera tienen derecho a ponerse en huelga.

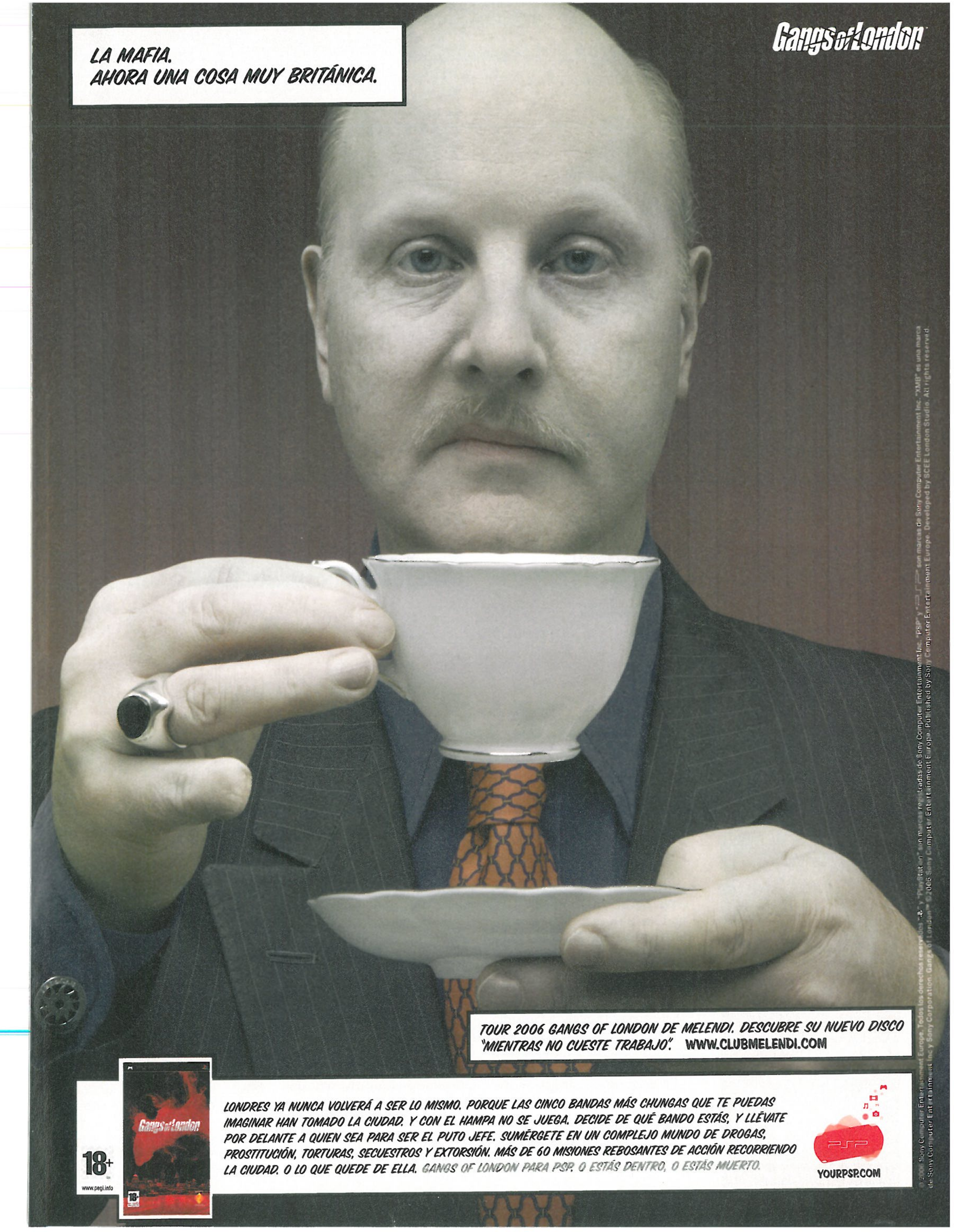
LA SEXTA ENTREGA DE ESTA MÍTICA SAGA promete la misma acción vertiginosa de siempre. Nos remontaremos a 1995, a un país llamado Belka que ha decidido invadir a sus vecinos, y nuestra misión será chafarles los planes, por supuesto.

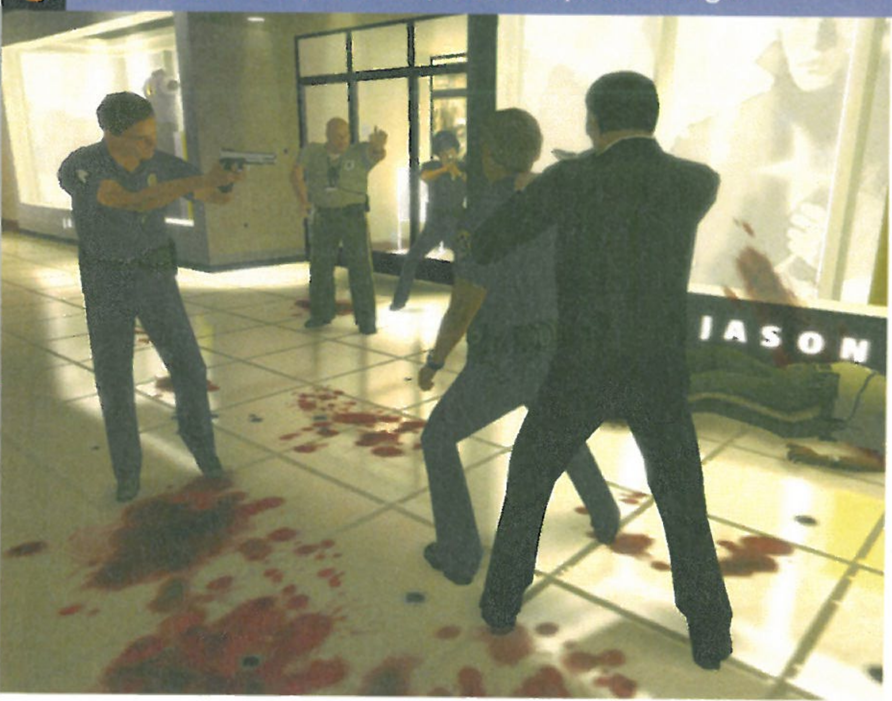
El desarrollo será muy similar al de anteriores capítulos (de hecho, las novedades serán muy puntuales): todo consistirá en elegir uno de los 30 cazas disponibles y convertirnos en unos ases del aire. Los aviones serán reales, y podremos pilotar "pájaros" como el F15 o el Typhoon.

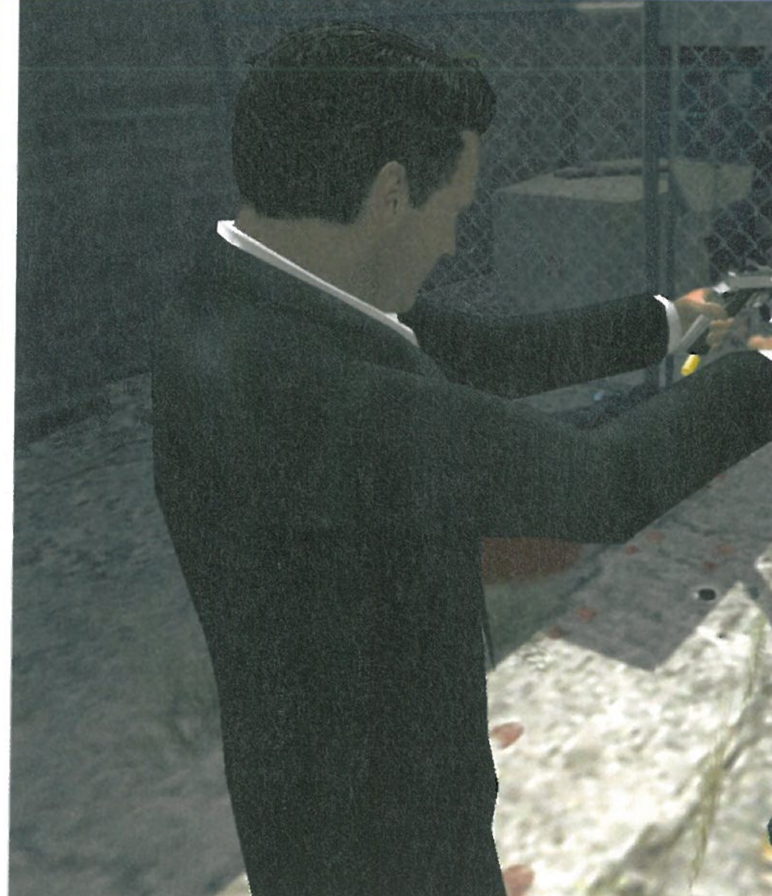
NUESTRAS DECISIONES VOLVERÁN A INFLUIR en el desarrollo de las 18 misiones del juego, entre ellas destruir los tanques que cortan el paso en un puente, o vigilar una zona aérea de referencia. De las órdenes que transmitamos a nuestros compañeros dependerá el resultado del la misión, pero que nadie se asuste, porque el control se decantará más por la vertiente arcade que por la simulación.

PRIMERA IMPRESIÓN

Conserva el enorme control de la saga y un buen argumento, pero quizá se eche de menos un modo multijugador online.


LA MAFIA.
AHORA UNA COSA MUY BRITÁNICA.
GangsofLondon
TOUR 2006 GANGS OF LONDON DE MELENDI. DESCUBRE SU NUEVO DISCO "MIENTRAS NO CUESTE TRABAJO". WWW.CLUBMELENDI.COM
LONDRES YA NUNCA VOLVERÁ A SER LO MISMO. PORQUE LAS CINCO BANDAS MÁS CHUNGAS QUE TE PUEDAS IMAGINAR HAN TOMADO LA CIUDAD. Y CON EL HAMPA NO SE JUEGA. DECIDE DE QUÉ BANDO ESTÁS, Y LLÉVATE POR DELANTE A QUIEN SEA PARA SER EL PUTO JEFE. SUMÉRGETE EN UN COMPLEJO MUNDO DE DROGAS, PROSTITUCIÓN, TORTURAS, SECUESTROS Y EXTORSIÓN. MÁS DE 60 MISIONES REBOSANTES DE ACCIÓN RECORRIENDO LA CIUDAD. O LO QUE QUEDE DE ELLA. GANGS OF LONDON PARA PSP. O ESTÁS DENTRO, O ESTÁS MUERTO.
18+
www.pegi.info
GangsofLondon
YOURPSP.COM





TIROTEOS, INSULTOS, ACCIÓN A RAUDALES... Esta adaptación de la película de Tarantino mantendrá intactas todas las señas de identidad que la hicieron famosa.



LAS CLAVES

1 **LA FIDELIDAD** con la película será enorme. Reviviremos algunos de sus momentos y otros que no aparecían en el cine.



2 **LAS MISIONES DE ACCIÓN** podrán resolverse de varias formas distintas gracias a las enormes posibilidades.



3 **LAS MISIONES DE CONDUCCIÓN** serán muy emocionantes gracias a la gran sensación de velocidad y al tráfico.



- Septiembre
- Eidos
- Acción

RESERVOIR DOGS

Un atraco fallido será el detonante de esta historia, que estará repleta de tiroteos, persecuciones y diálogos "made in Tarantino"

UNA DE LAS PELIS MÁS VIOLENTAS DE TARANTINO (¿cuál no lo es?) se va a "proyectar" en nuestra consola el próximo mes. Esta adaptación de «Reservoir Dogs» nos permitirá vivir los momentos que no aparecían en el film, repartidos a lo largo de 16 misiones. De ellas, 10 tendrán forma de shooter en 3ª persona, mientras que las 6 restantes nos pondrán al volante de un coche.

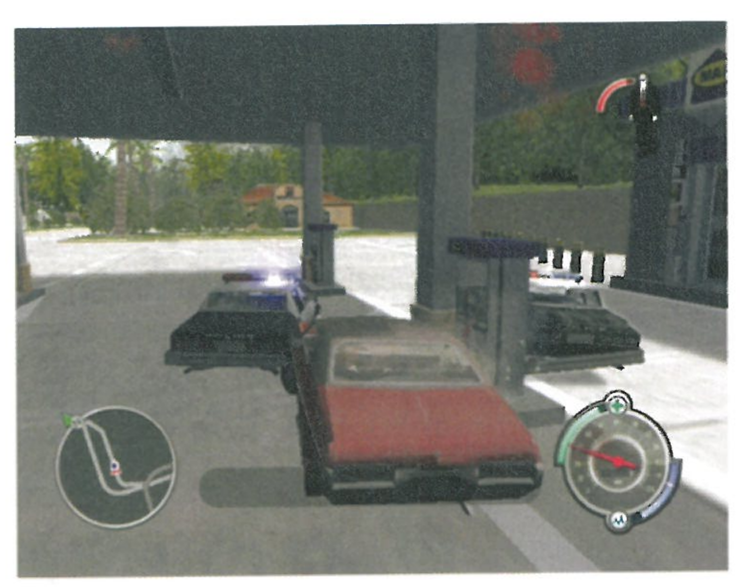
En las misiones de acción iremos controlando a todos los protagonistas de la película para cumplir objetivos tales como escapar de un banco o hallar el escondite de un alijo de diamantes. Para superarlas podremos seguir 2 estrategias distintas: o bien avanzando como "profesionales", cogiendo rehenes, desarmando a los policías, etc., o bien como "maníacos", liándonos a tiro limpio con todo lo que se mueva.

EN LAS MISIONES SOBRE CUATRO RUEDAS no podremos bajarnos del coche, y nuestros objetivos serán muy dispares: desde transportar a un compañero herido a conducir lo más rápido posible para evitar que el poli que llevamos secuestrado en el maletero se atreva a saltar en marcha. Por supuesto, los coches patrulla no dejarán de perseguirnos, pero no os preocupéis, porque al aparcar podremos ajustar cuentas...

Este variado desarrollo, unido a un vistoso apartado gráfico y a la genial banda sonora de la peli, han hecho que vayamos ya a "reservoiar" nuestra copia. ¿A qué estáis esperando vosotros?

PRIMERA IMPRESIÓN
La fidelidad con la peli es muy grande, y los tiroteos de las fases de acción se salen, pero... ¿16 misiones no serán pocas?





■ EL ESPÍRITU DE LA PELÍCULA DE TARANTINO VA A QUEDAR FIELMENTE REFLEJADO A LO LARGO DE TODO EL DESARROLLO ■

¡OJO AL DATO!

¿Demasiado violento?... HA SIDO PROHIBIDO EN AUSTRALIA
Está claro que un juego basado en una película de Tarantino es sólo para adultos. Sin embargo, en Australia el gobierno no ha dudado en prohibirlo, como hizo antes con otros como «GTA: San Andreas» o «Manhunt».

Menudo debut... FUE LA PRIMERA PELÍCULA DE TARANTINO
En 1992 se estrenaba «Reservoir Dogs», una película que giraba en torno a un atraco a un banco. La peculiaridad de los diálogos, la violencia desmedida y la profundidad de los planos sentaron el estilo de Tarantino.



Reservoir Dogs



DESARMAR A LOS POLICÍAS y agentes de seguridad después de tomar un rehén y amenazar con dispararle será una de las muchas acciones que podremos realizar.



LAS FASES DE CONDUCCIÓN estarán repletas de emocionantes persecuciones policiales, maniobras imposibles y tomas de cámara así de espectaculares.



LAS ESCENAS VIOLENTAS serán una constate durante el juego, por lo que será exclusivo para mayores de 18.



PODREMOS MANEJAR A LOS REHENES para realizar algunas acciones, como abrir cajas fuertes o puertas.



LA SANGRE FRÍA será una de nuestras mejores armas si queremos actuar como un profesional del crimen.



VERGIL SERÁ EL NUEVO PROTAGONISTA de la edición Platinum de «Devil May Cry 3». Contará con armas y movimientos exclusivos, desarrollables a lo largo de esta larga aventura.



DANTE REVIVIRÁ SU AVENTURA con retoques, como la posibilidad de continuar la partida sin tener que reiniciar un nivel. ¡Y lo necesitaremos!



EN EL MODO TURBO lucharemos con una velocidad un 20% superior a lo normal.



LOS JEFES FINALES serán temibles en el nuevo modo de dificultad Muy Difícil.



Septiembre ■ Capcom ■ Acción

DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION

Dante Sparda quiere ser equitativo, así que en esta nueva edición permitirá que su hermano Vergil tome la palabra... ¡y la espada!

LA TERCERA ENTREGA DE «DEVIL MAY CRY» devolvió a Dante todo su esplendor, y ahora podremos volver a librar esa batalla desde una nueva perspectiva. Como sabéis, nuestro héroe debe abrirse paso entre hordas de enemigos con sus fabulosos combos de espada y pistolas, y su último rival es nada menos que Vergil, su hermano. Pues bien, ahora la versión platinum de esta lucha fraticida incluirá nuevos modos de juego, a Jester (el bufón) como jefe final, y la posibilidad de controlar a Vergil.

SI DECIDIMOS JUGAR LA AVENTURA CON VERGIL podremos acceder a su estilo de lucha, "Dark Slayer", divido en Katana, Espada y Puños. Al igual que con Dante, podremos acceder a nuevas técnicas y mejoras, e incluso asistiremos a nuevas secuencias. Pero Dante tampoco podrá quejarse: podrá jugar con un 20% más de velocidad, acceder a nuevos modos de dificultad y combatir en el Palacio Sangriento ¡contra 10000 enemigos consecutivos!

PRIMERA IMPRESIÓN
¿Una aventura estupenda, con precio Platinum y un montón de novedades? ¡Suena muy bien!

LAS CLAVES

1 JUGAR COMO VERGIL la aventura completa, con un estilo de lucha exclusivo, "Dark Slayer".

2 NUEVOS MODOS DE JUEGO como el Palacio Sangriento, enemigos renovados, más modos de dificultad... ¡tendrá de todo!





ESTA EMBLEMÁTICA SAGA DE ROL regresa con un planteamiento renovado y un sistema de combates innovador. Jude vivirá una aventura apasionante en compañía de sus amigos.



EL SISTEMA "HEX" se basa en el reparto de hexágonos. Según el tipo de hexágono podremos realizar hechizos, golpes y hasta ataques conjuntos.



PARA EVITAR A LOS SOLDADOS habrá que evitar que nos vean saltando sobre las cajas.



LA EXPLORACIÓN de grandes escenarios le dará un toque de plataformas al desarrollo.



LAS CLAVES

1 **UN MUNDO DEVASTADO** donde Jude y sus amigos viven una apasionante historia.

2 **EL SISTEMA "HEX"**, basado en siete hexágonos, de alto componente estratégico según el tipo de ataque.

Septiembre ■ Digital Bros ■ Rol

WILD ARMS 4

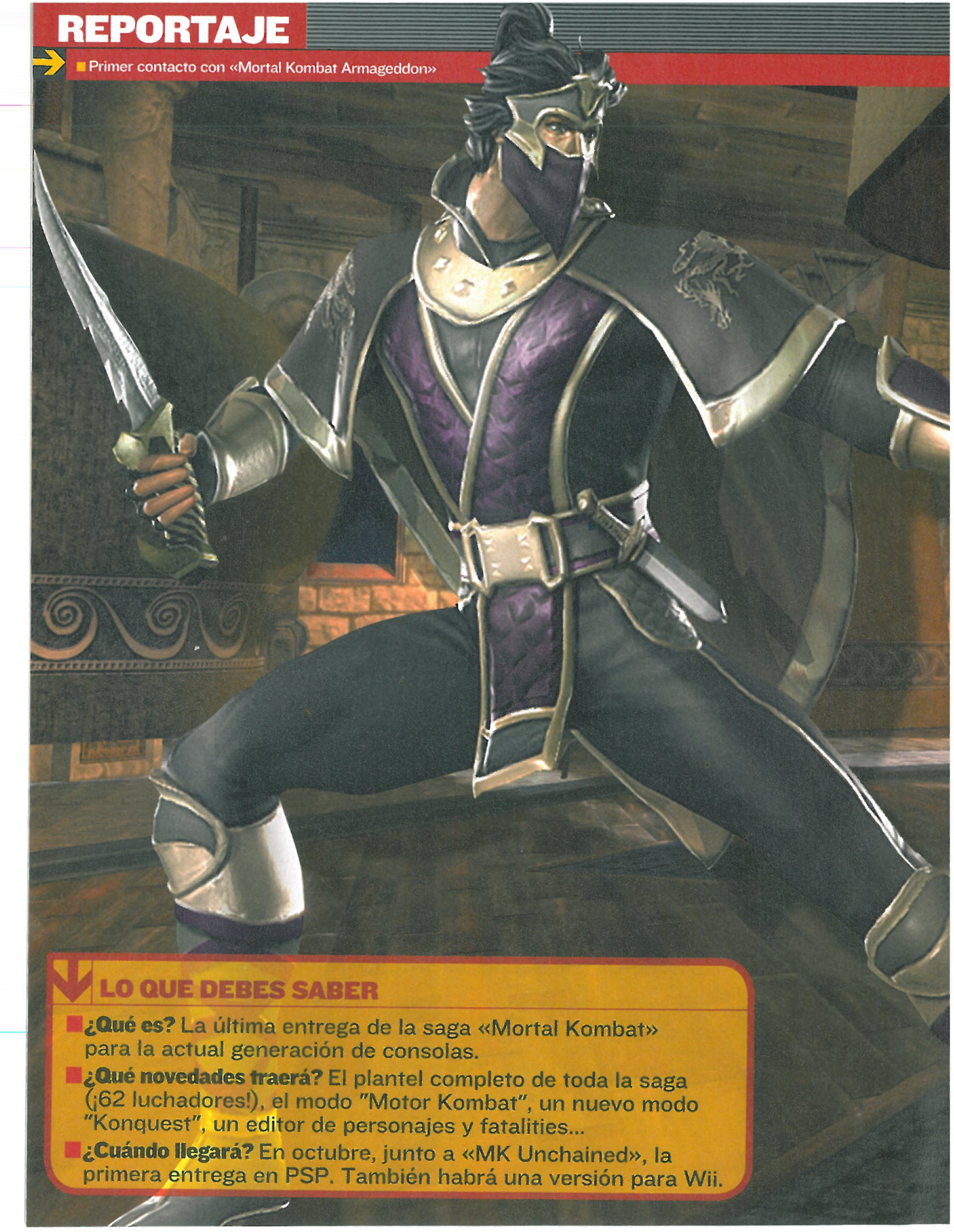
El enfrentamiento entre jóvenes y adultos nunca fue tan salvaje: en este juego, Jude y sus amigos luchan por su lugar en el mundo.

EL MUNDO EN EL QUE LE HA TOCADO VIVIR A JUDE, el protagonista de «Wild Arms 4», es una utopía. Ha descubierto que su pueblo flota sobre Filgaia, un planeta devastado dominado por una corporación de malvados soldados, y se unirá a Raquel y Arnaud para encontrar más respuestas y proteger a su amiga Yulie, un experimento genético clave para el gobierno. Todos lucharán a lo largo de 40 horas de juego contra cientos de enemigos y explorarán escenarios repletos de misterios en un RPG que supondrá un nuevo comienzo para esta saga, con combates en tiempo real y un desarrollo abierto.

→ EL MAYOR COMPONENTE PLATAFORMERO será una de las novedades de esta entrega, con saltos dobles y ataques especiales para abrinos paso. Además de mucha exploración, tendremos que resolver puzzles con los objetos que encontremos por el escenario, e incluso habrá momentos con una pizca de sigilo. El punto fuerte será el combate hexagonal, que medirá el alcance de nuestros ataques y nos permitirá mayores opciones estratégicas. Este innovador sistema vendrá arropado por un diseño manga muy efectivo y una gran banda sonora, como es norma en la saga. Dentro de un mes, os descubriremos el final de esta apasionante historia.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El aspecto gráfico no sorprende, pero el sistema de combate y el argumento prometen mucho.



LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** La última entrega de la saga «Mortal Kombat» para la actual generación de consolas.
- **¿Qué novedades traerá?** El plantel completo de toda la saga (¡62 luchadores!), el modo "Motor Kombat", un nuevo modo "Konquest", un editor de personajes y fatalities...
- **¿Cuándo llegará?** En octubre, junto a «MK Unchained», la primera entrega en PSP. También habrá una versión para Wii.



OS CONTAMOS TODO SOBRE MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

LLEGA EL KOMBATE FINAL

El fin está cerca: se acerca el Armageddon, la batalla definitiva que enfrentará a todos los guerreros de la saga ‹Mortal Kombat›. Este último "torneo Mortal" va a ser el combate más espectacular de las consolas, y para conocer sus reglas viajamos a un lugar muy lejano...

Chicago tiene una fama mundial, y no sólo por ser la ciudad de Al Capone o los Chicago Bulls. Vaya, ¡ni siquiera porque recibiera la visita de Hobby Consolas! Allí está la sede de Midway, el lugar de nacimiento de una saga tan importante para el género de la lucha como «Mortal Kombat». Nosotros cruzamos el charco para hablar con Ed Boon, uno de sus creadores, acerca de su último y preciado "hijo": «Mortal Kombat Armageddon».

→**ESTA PROMETE SER LA ENTREGA MÁS AMBICIOSA** hasta el momento, y las instalaciones de Midway son una buena prueba de ello. Tras hacer un recorrido por la memoria (¡anda que no ha llovido desde la recreativa original!) y visitar instalaciones como la gigantesca sala de captura de movimientos o los "laboratorios" de investigación y desarrollo, nos presentaron al equipo que trabaja en el nuevo «Armageddon». Al frente de todos ellos está Ed Boon, quien fue directo al grano hablándonos de los personajes del juego.

→**HABRÁ UN PLANTEL DE 62 LUCHADORES.** Sí, habéis leído bien, ¡62! Una cifra escandalosa que obedece a una razón: «Mortal Kombat Armageddon» va a incluir a todos los luchadores de la saga. ¿Todos, sin excepción? Pusimos a prueba a Ed Boon. ¿Smoke? **"Sí, aparece, y también Noob Saibot".** ¿Sheeva, Stryker? **"Ambos estarán en el juego, con un aspecto y estilo modernizados"** ¿Todos los jefes finales? **"Estarán todos, desde Goro a Motaro. Podréis luchar con estos gigantones desde el principio".** Y así es: el panel, de estilo clásico, mostraba a todos los personajes disponibles. Según comentó Ed, el argumento lo dejará claro: **"Es la batalla final. Todos los luchadores del Mundo Exterior y la Tierra son convocados para alcanzar la cima de la pirámide y ser el mayor guerrero de todos. Cada personaje tendrá su argumento y se cerrarán todos los cabos sueltos".** Para subrayar ▶▶

CHARLANDO CON ED BOON

"HABLO UN POCO DE ESPAÑOL", CHAPURREA ED BOON. El cocreador de «Mortal Kombat» no sólo es un gran anfitrión, sino que se ofreció a contestar todas nuestras preguntas sobre el futuro de la saga, las nuevas consolas y sus ideas sobre los juegos de lucha.

HOBBY CONSOLAS: Motor Kombat, Konquest, Creación de Personajes... la cantidad de modos de juego es brutal. ¿No es un reto muy grande?

ED BOON: ¡Nos gustan los retos! Pero la organización fue clave: 40 personas se dividieron en equipos, y cada uno trabajó en un modo de juego de manera simultánea. Queríamos que todos alcanzasen la máxima calidad, para ofrecer al jugador una experiencia variada, casi sin límites.

H.C.: Pero tal cantidad de modos puede hacer que el modo Arcade pierda importancia. Los fans de la lucha son muy exigentes...

E.B.: Lo sabemos, por eso el modo Arcade está muy cuidado. Además de 62 luchadores y los fatalities "a la carta", «Armageddon» incluye la mayor cantidad de combos, golpes y técnicas posible. Es el modo de lucha más pulido que podéis encontrar.

H.C.: ¿Como se justifica que aparezcan todos los personajes de la saga? Por ejemplo Liu Kang está muerto, Johnny Cage desapareció...

E.B.: Optamos por una historia sencilla, en la que todos estos personajes luchan por un mismo objetivo: llegar a la cima de la pirámide. Eso no significa que no respetemos la continuidad. Si te fijas en la secuencia CGI que abre el juego...

H.C.: Es cierto, Liu Kang aparece en ella, ¡y es un zombi!

E.B.: ¡A eso me refiero!

H.C.: ¿Estáis trabajando en una entrega para las consolas de nueva generación? ¿Qué opinas de ellas?

E.B.: Creo que las nuevas plataformas tienen muchas posibilidades, pero queremos tomarnos nuestro tiempo. Estamos "jugando" con el kit de PS3, para luego trabajar en un juego que redefina la saga.

H.C.: ¿Eso incluiría a Wii?

E.B.: ¡Sin duda! Me parece muy original su concepto de juego. Me encantaría trabajar con Wii (Nota: días después de esta entrevista se confirmó que habrá una versión del juego para la consola de Nintendo).

H.C.: Hace unos años, «Mortal Kombat» alcanzó el cenit de su fama: juegos, cine, cómics... Ahora producís grandes juegos, pero ¿te gustaría volver a recuperar ese trono?

E.B.: Hablando de cine, justo aquí tengo el guión de la tercera película... Pero son cosas en las que yo no tengo influencia directa. A día de hoy prefiero centrarme en los juegos: continuar la saga de lucha, lanzar una entrega revolucionaria y también juegos paralelos, del estilo de «Shaolin Monks». Esa es mi idea.

H.C.: El género de lucha ya no está en alza, sino un poco estancado. ¿No te inquieta esta situación?

E.B.: Somos muy conscientes de este problema. Creo que el miedo a innovar está lastrando el género.

H.C.: Y si las compañías se limitan a mejorar los gráficos...

E.B.: Tú lo has dicho. Es un callejón sin salida. Las compañías tienen miedo a arriesgarse y sólo hacen cambios "cosméticos". El problema es que la lucha nació en los salones recreativos, y esa competitividad se ha perdido en parte.

H.C.: Sería preciso un golpe de efecto. ¿Qué alternativas dais para que la lucha no se extinga como, por ejemplo, los "shooters" espaciales?

E.B.: El primer paso ha sido ofrecer más posibilidades en un único juego, como en «Armageddon». Pero creo que el futuro está en el modo online, y así recuperar el espíritu de los salones recreativos. Hay que ofrecer nuevos conceptos, no simples mejoras gráficas.

H.C.: Una última cosa: ¿a qué juega Ed Boon?

E.B.: Estoy completamente enganchado a «Guitar Hero». ¡Es un juego genial!



ED BOON RESPONDIÓ CON SIMPATÍA a todas las preguntas de Miguel Angel, y no tuvo reparos en comentar la situación actual del género de lucha.



ED BOON NACIÓ EN CHICAGO EN 1965 y es cocreador de «Mortal Kombat». Desde 1992 ha sido el responsable de todas las entregas de la saga.

TAVEN LUCHARÁ contra varios enemigos a la vez en el Modo Konquest, de estilo similar al reciente «Shaolin Monks».

sus palabras, Ed Boon nos mostró el "opening" del juego, una espectacular secuencia en la que todo el plantel de la saga lucha de forma descarnada, al más puro estilo de "El Señor de los Anillos". Así nos lo explicó él: **"Armageddon no es sólo una palabra apocalíptica referida al argumento. Es el fin de la saga, el fin de muchos personajes, la despedida de «Mortal Kombat» en la actual generación".** Sin duda, va a suponer un fin de fiesta por todo lo alto. ¿Os imagináis al plantel completo de todos los capítulos de «Mortal Kombat» luchando en una serie de enfrentamientos frenéticos? Sólo el que sobreviva hasta el final del modo Arcade será el luchador más grande de la historia.

LOS FATALITIES, LA MARCA DE LA SAGA, van a recibir un lavado de cara. El equipo responsable nos hizo una demostración en la que el pobre Kano era desmembrado, decapitado, se le arrancaba el corazón... está claro que el juego no ha perdido ni un ápice de brutalidad.

En la siguiente sala conocimos a otra parte del equipo del juego. Ed y sus compañeros nos mostraron una pantalla en la





¡ESTÁN TODOS! Desde cualquier jefe final que se os ocurra hasta los personajes secretos. 62 luchadores, el plantel completo de la saga «MK».

ESTA ENTREGA REUNIRÁ A TODOS LOS PERSONAJES DE LA SAGA EN UNA PUGNA POR VER QUIÉN ES EL MEJOR LUCHADOR





que un héroe luchaba contra docenas de enemigos empleando una espectacular maza helada y técnicas brutales. ¿Una nueva aventura de acción de Midway? Casi: es el nuevo y espectacular Modo Konquest. **"Hemos partido de cero para ofrecer algo nuevo"**, nos explicaron. **"Hemos limitado la exploración y el entrenamiento para potenciar la historia y, sobre todo, la acción".** Y tanto: la historia será una carrera contra el tiempo en la que Taven (el protagonista) y Daegon buscarán un arma legendaria. A lo largo de ocho capítulos exploraremos enormes escenarios, con trampas, secretos y los ya clásicos cofres de monedas. Pero Taven va estar muy ocupado: en el nivel que probamos tuvimos que luchar contra varios enemigos a la vez, en un estilo similar a «MK: Shaolin Monks». La acción no daba tregua: tras resolver un puzzle con la maza de hielo nos enfrentamos a un colosal yeti. Justo entonces apareció Baraka: ¿nos dará un respiro? Ni mucho menos: cada vez que topemos con un personaje importante tendrá lugar un combate "uno contra uno". ¿Más? Os adelantamos que, tras completar esta aventura, no sólo tendremos a Taven disponible en el modo principal, sino que podremos jugar el modo "Konquest" con Daegon.

→ **AUNQUE TODAS LAS NOVEDADES NOS GUSTARON**, decidimos hacer de abogados del diablo e ir al meollo: los combates del modo Arcade. Era evidente que todos los modos de juego habían sido pulidos al máximo, pero... ¿cabía la posibilidad de que este no incluyera el mismo nivel de detalle? **"Adelante, escoge cualquier luchador"**, nos propuso Ed. Cuando empezamos a luchar notamos cier- ▶▶

"KONFIGURA" TU JUEGO

Luchadores y fatalities





«MK Armageddon» tendrá un editor de personajes completísimo. Tras elegir el sexo, podremos "customizar" toda su apariencia: mejillas, ojos, peinado, altura, musculatura... Fijado el aspecto, tendremos que escoger su estilo de lucha, las armas (incluida la forma de sujetarlas), los movimientos y... ¡a luchar en el modo online!





Ed Boon nos detalló los nuevos Fatalities: "ahora no nos limitamos a contemplarlos, sino que podemos crearlos a nuestro gusto". Tras noquear a un rival activaremos un "minifatality", que podremos enlazar con hasta 11 golpes más a nuestro antojo. Habrá 40 golpes disponibles y, por supuesto, todos serán de lo más brutal.

LAS "KARRERAS" MÁS BRUTALES Y DIVERTIDAS

El modo Motor Kombat

La gran sorpresa de «MK Armageddon» serán estas carreras al estilo «Mario Kart» para un total de ocho jugadores online o cuatro a pantalla partida offline. En ellas los luchadores se convertirán en pilotos: cada uno tendrá un vehículo personalizado y ataques exclusivos (Scorpion, por ejemplo, usará un garfio). Los circuitos, basados en escenarios clásicos, estarán llenos de trampas.



¡ACELERA SCORPION! A lo largo de inmensos circuitos tendremos que usar nuestras técnicas especiales para alcanzar el primer puesto.



EL ESTILO "SUPERDEFORMED" definirá el tono desenfadado del juego, al igual que los diseños de los coches, "tuneados" para cada personaje.



LOS COMBOS AÉREOS permitirán lanzar al enemigo al aire y, una vez allí, saltar para poder enlazar varios golpes antes de que el rival toque el suelo.



tos cambios: el primer detalle fue comprobar que tanto las nuevas incorporaciones como los gigantescos jefes finales serán adaptados para estar al nivel del resto de personajes.

Además, para hacer más dinámicos los combates los luchadores tendrán sólo un estilo de artes marciales, en lugar de los dos estilos disponibles en las entregas previas, y otra disciplina de armas. Ya en combate, notamos un agradable regreso: el salto. **"Se ha implementado con un fin: crear combos aéreos"**, nos aclararon. Y así es, porque podremos enlazar muchos ataques antes de que nuestro rival toque el suelo. El combo breaker, la habilidad para "romper" los golpes del enemigo, vendrá ahora unido a una llave que deja indefenso al oponente, vulnerable a nuestros combos.

EL JUEGO SERÁ TODO UN REGALO PARA LA VISTA, y Ed Boon presumía de ello: **"hemos llevado al límite la capacidad de PS2 y Xbox... y ya en el límite, lo hemos rebasado"**. Todos los modos de juego están siendo recreados para ofrecer un aspecto impecable, en particular el nuevo modo Konquest. El modo Arcade tendrá escenarios de varios niveles, plagados de trampas y basados en escenarios clásicos de la saga. Mientras jugábamos reconocimos la mazmorra de Goro, del «MK» original, el escenario apocalíptico de «MK II» la estación de metro de «MK 3»... **"Queremos que los fans más veteranos se sientan complacidos"**, concluyó Ed. Complacidos no, ¡eufóricos! Los luchadores clásicos tienen un aspecto impecable, con animaciones fluidas y elaboradas, y todo se mueve a unos impecables 60 frames por segundo.

A base de disfrutar el juego, la jornada se nos pasó volando. Ed Boon nos despidió con la mejor de sus sonrisas, consciente de que había logrado su objetivo: tenernos en ascuas hasta que salga «MK Armageddon». Por suerte, octubre está a la vuelta de la esquina, y en breve comprobaremos que el último "kombate" será el definitivo.



EL NUEVO MODO KONQUEST tendrá sus propios jefes finales. Además de otros luchadores de la saga, Taven deberá vencer a varios "bestiajos" como este Yeti.

LAS NUEVAS POSIBILIDADES DEL MODO ARCADE SE UNEN A LA VARIEDAD ILIMITADA DE LOS MODOS KONQUEST, MOTOR KOMBAT O LA CREACIÓN DE FATALITIES A LA CARTA



LUCHADORES CLÁSICOS Y NUEVOS han sido rediseñados para que sus modelos tengan este aspecto tan espectacular. Fijaos en lo bien que lucirá Sheeva repartiendo leña.

¡LA SAGA LLEGA A PSP!

Mortal Kombat Unchained



PSP contará en octubre con su propia entrega de la saga. «Mortal Kombat Unchained» sera una versión de «Deadly Alliance», el primer «Mortal» que salió para PS2 y Xbox, y nos permitirá disfrutar en la portátil de todos los modos del juego original: Konquest, Chess, Puzzle... ¡pero también tendrá jugosas novedades!





El UMD incorporará el modo de juego Endurance, en el que deberemos luchar contra oleadas de enemigos. Además, esta versión traerá 6 nuevos luchadores: Goro, Shao Kahn, Jax, Frost, Kitana y Blaze. Pero la estrella será el modo WiFi, para luchar con un amigo en cualquier parte.

El "framerate" es muy estable, al igual que las animaciones. Se ha respetado al máximo la fidelidad de los escenarios y el modelado de los personajes. De hecho, el juego se verá beneficiado por el control de PSP, gracias a la cruceta direccional.




CONCURSO
FLATOUT 2™
SORTEAMOS
25
juegos
para PS2
¡ES MUY FÁCIL!
Envía un SMS
desde tu móvil
PlayStation.2
PAL
FLATOUT 2
12+
www.pegi.info
BUGBEAR
Totalmente en castellano
EMPIRE
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra flatouthc seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".
BASES DEL CONCURSO
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de septiembre de 2006.
12+
PlayStation.2
PROEIN
EMPIRE
FlatOut 2 © 2006 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, FlatOut and "E" are either trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd. in the UK/Europe and/or other countries. All rights reserved.


HOBBY CONSOLAS
Virgin PLAY
MIDWAY
PlayStation.2
Mortal Kombat® ArmageddonTM © 2006 Midway Amusement Games, LLC. Todos los derechos reservados. MORTAL KOMBAT, el logo del dragón, MIDWAY, y los logotipos de Midway, son marcas registradas de Midway Amusement Games, LLC. MORTAL KOMBAT Armageddon y todos los nombres de los personajes, son marcas registradas de Midway Amusement Games, LLC. GameSpy y el diseño de "Powered by GameSpy" son marcas registradas de GameSpy Industries, Inc. Todos los derechos reservados. Usados bajo permiso. Distribuido bajo licencia de Midway Games Limited.


HOBBY
CONSOLAS
MIDWAY
PlayStation.2


MORTAL KOMBAT®
ARMAGEDDON™


MORTAL KOMBAT®
ARMAGEDDON™


HOBBY
CONSOLAS
bvg GAMES
SQUARE ENIX®
©Disney. Tim Burton's The Nightmare Before Christmas © Touchstone Pictures.
Desarrollado por SQUARE ENIX. Personajes de la serie FINAL FANTASY © 1990, 1994, 1997, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2005 Square Enix Co., Ltd. Todos los derechos reservados. SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd.


HOBBY CONSOLAS
bvg GAMES
SQUARE ENIX


Disney
SQUARE ENIX
KINGDOM HEARTS


Disney
SQUARE ENIX
KINGDOM HEARTS

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO | lo mejor | alternativas | valoración | lo peor | PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 92

SAINTS ROW. La vida en la calle es muy dura. Por eso será mejor que os leáis nuestro comentario antes de entrar en esta banda mafiosa.



PÁGINA 96

TEKKEN DARK RESURRECTION. Después de arrasar en PS2, estos luchadores lo intentan en una portátil. ¿Cómo les habrá ido?



PÁGINA 88

FIFA 07. Con la liga de fútbol a punto de empezar, ¿quién puede resistirse a echar unos partidos con la última entrega de la saga «FIFA»? Nosotros lo hemos analizado a fondo y aquí os contamos todas sus novedades.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM









16+ EDAD RECOMENDADA | SEXO | MIEDO | VIOLENCIA | LENGUAJE SOEZ | DROGAS | DISCRIMINACIÓN

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 8 JUG. (PS2) 1-4 (XBOX, GC) ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanz.: 28 de septiembre ■ 3

ESTA NUEVA TEMPORADA futbolística va a ser memorable, o por lo menos eso es lo que pretende «FIFA 07». Desde luego, argumentos no le faltan para conseguirlo.

¡QUE RUEDE EL BALÓN!

FIFA 07



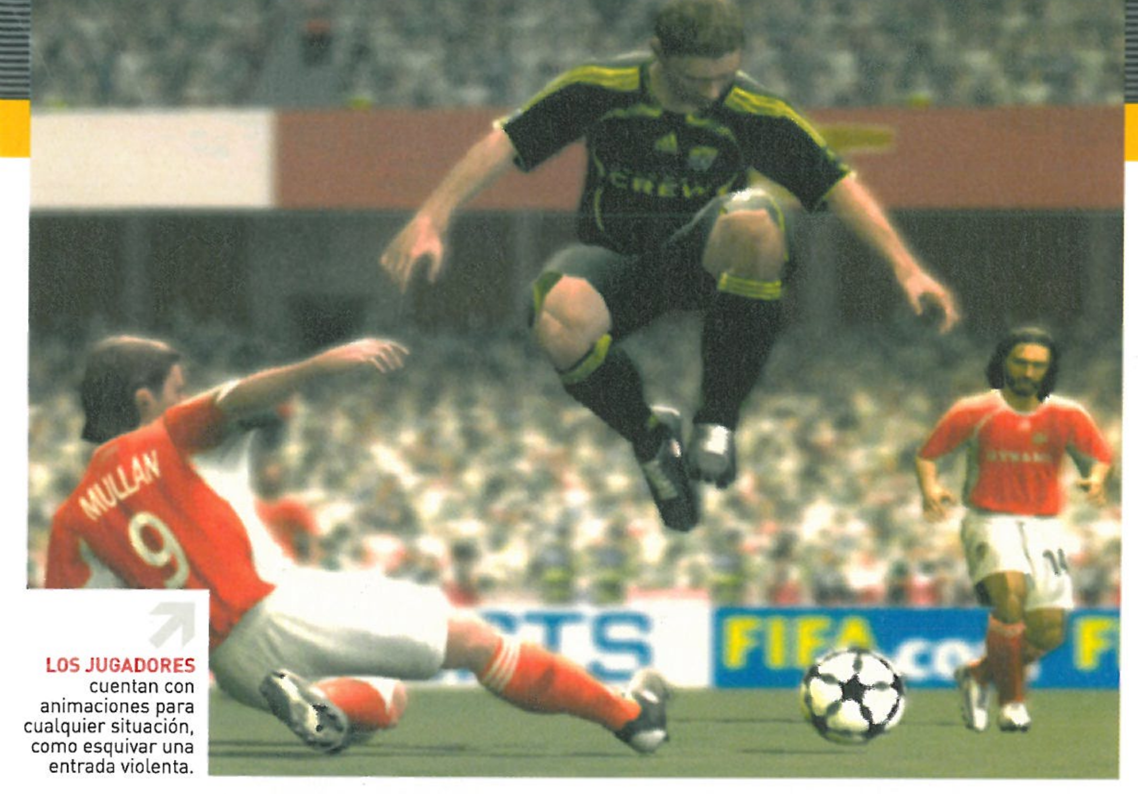
Cuando las cosas no funcionan en un club, se cambia de jugadores, de entrenador y hasta de presidente. A esta saga le pasa al revés: va genial, pero no se conforma con lo que tenía.

■ **TODOS LOS AÑOS ESPERAMOS ANSIOSOS,** que los chicos de EA Sports vuelvan a sorprendernos con una nueva entrega de su saga, y os aseguramos que esta vez la espera ha merecido la pena. Si en su día bautizamos a «FIFA 06» como "el más completo" hasta el momento, lo cierto es que esta nueva edición ha dejado anticuada esa frase. Y es que esta edición vuelve a abrumarnos con su casi interminable repertorio de equipos, opciones y modos de juego. No en vano, «FIFA 07» nos ofrece la friolera de más de 500 equipos y 20 ligas de todo el planeta (27 si contamos las divisiones inferiores), así que, salvo el Pedroñeras-Villaconejos, podemos recrear cualquier partido que se dispute en la realidad.

Todo viene envuelto en una ambientación que roza la perfección, gracias a los comentarios de Manolo Lama y Paco González y a un público que anima o abuchea según el juego de nuestro equipo. Vamos, que el apartado sonoro vuelve a convertirse en uno de los puntos fuertes.

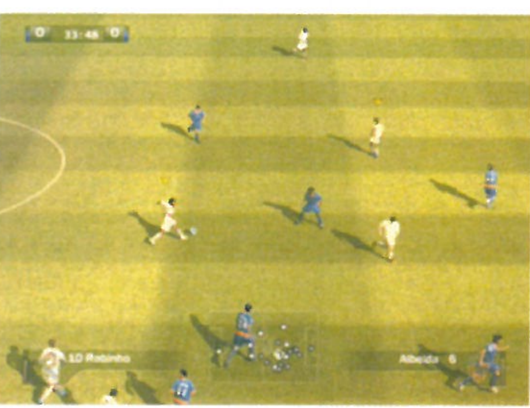
➔ **LOS MODOS DE JUEGO TAMBIEN TRAEN NOVEDADES,** sobre todo si prestamos atención a las posibilidades online del juego en PS2 y Xbox. Bajo el nombre de "Ligas interactivas", los forofos podremos participar en una competición de lo más real, en la que todos los equipos jugarán al mismo tiempo su partido de la jornada, de modo que al terminar ya podremos ver cómo afectan todos los resultados a nuestra clasificación. Y además, cada liga nacional respetará el calendario de la liga de verdad, así que no se nos ocurre una forma más auténtica de defender los colores de nuestro equipo favorito en la consola durante toda una temporada.



LOS JUGADORES cuentan con animaciones para cualquier situación, como esquivar una entrada violenta.


LA PUNTERÍA de los jugadores dependerá de cómo estemos situados, de con qué pierna chutemos... ¡Realismo total!


CON MÁS DE 500 EQUIPOS en plantilla, podemos disputar en nuestra consola casi cualquier partido que se nos antoje.

LA LIGA INTERACTIVA

Este torneo online es la mejor forma de acompañar al equipo de nuestros amores durante toda una temporada. El calendario por el que se rige el mismo que en la realidad.


TODOS LOS PARTIDOS de la jornada se disputan al mismo tiempo. ¡Venga, ya es la hora!


TRAS CADA JORNADA podemos ver cómo han afectado todos los resultados a la clasificación.

2


3


VIVE EL MEJOR FÚTBOL

En "FIFA 07", todo esta cuidado al mínimo detalle:

1. **LA AMBIENTACIÓN** de los partidos es la mejor que hemos visto nunca.
2. **LOS CRACKS** hacen acto de presencia, y marcan la diferencia con sus habilidades especiales.
3. **EL BALÓN** se mueve con mucho más realismo, dando lugar a situaciones que podemos ver en cualquier partido.

Por supuesto, además de estas apasionantes ligas también podemos disputar los torneos más míticos (Mundial, Eurocopa, ligas nacionales...), crear los que queramos con nuestros colegas y hasta convertirnos en el manager de nuestro club y dirigirlo hacia la gloria con fichajes, decisiones tácticas y contratos de patrocinadores. Esto hace que, al igual que ocurría con «FIFA 06», nos encontremos ante dos juegos en uno: el tradicional (en el que jugamos nosotros mismos los partidos) y el de manager (en el que tomamos el mando desde el banquillo). Apabullante, ¿no?

Y si os parece que sus creadores se han esmerado mucho en el apartado de opciones, esperad a ver lo que pasa cuando saltamos al campo. La jugabilidad cumple la máxima de todo simulador: "es fácil jugar, pero es difícil jugar bien". Y es que las posi-



VILLA

FUE EL MÁXIMO GOLEADOR ESPAÑOL la temporada pasada, y se ha ganado un hueco en la portada de «FIFA 07». El "Guaje" es un seguro de gol, en el campo y ahora en la consola.



MÁS MODOS DE JUEGO

Las "ligas interactivas" son la gran novedad, pero también podemos pasarlo en grande con el resto de opciones disponibles:



LA LIGA ESPAÑOLA incluye la Primera y la Segunda división. Vuestro equipo no faltará.



LAS SELECCIONES podrán resarcirse del Mundial, o intentar ganar otros campeonatos.



EL MANAGER nos deja decidir fichajes, contratos y opciones tácticas.



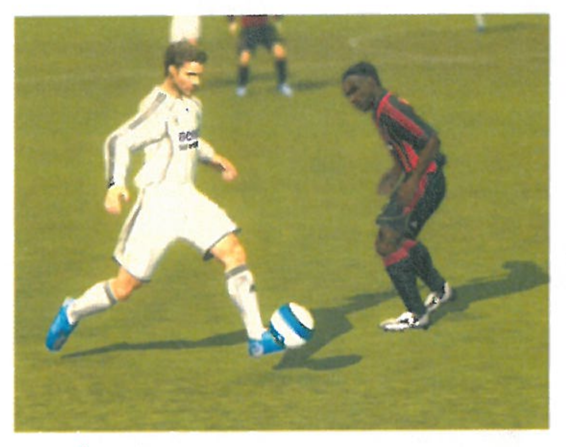
LA NUEVA FÍSICA DEL BALÓN le permite moverse de forma mucho más creíble y realista al golpear en un jugador.



LOS PARTIDOS pueden disputarse en distintas condiciones: de día o de noche, nublado o bajo un sol de justicia...



PODEMOS JUGAR en un total de 46 estadios, tan conocidos como el Bernabéu, San Siro, el Olímpico de Berlín...



LA ESTÉTICA DE LOS CRACKS está cuidada al detalle, incluyendo hasta el modelo de botas que utilizan.

RIVALES HASTA EN VERSIÓN VIRTUAL

MADRID Y BARÇA PROTAGONIZARÁN UN DUELO espectacular en nuestra consola, pues son dos de los equipos más potentes del juego. Por supuesto, Thuram o Zambrotta están con los culés, y Cannavaro y Emerson con los merengues. Muchos de estos cracks cuentan con movimientos personalizados y rostros perfectamente reconocibles.



← RONALDINHO

En el Mundial no lució todo lo que se esperaba de él, así que seguro que el actual Balón de Oro tratará de compensarlo en «FIFA 07» y en el Barça.

bilidades son enormes. Pero tranquilos, porque ninguna acción requiere hacer un máster ni tener seis dedos en cada mano, pues todas ellas se ejecutan de forma muy sencilla e intuitiva. Pases, remates, paredes y, por supuesto, regates (que seguirán aprovechando las posibilidades del stick derecho), son de lo más variado, de forma que podamos vivir cualquier situación que pueda darse en un partido real.

→ Y PARA REAL, EL APARTADO GRÁFICO, pues las animaciones y, sobre todo, la física del balón, han sufrido una mejora notable con respecto a las últimas entregas. Los rebotes o los encontronazos entre jugadores son más creíbles que nunca, de modo que la sensación de estar disputando un partido de verdad es la mejor de toda la saga, y eso es mucho decir. Por supuesto, a esa sensación también contribuye el compartir



LOS REGATES se realizan con el stick derecho. Según en qué dirección lo movamos, nuestro jugador intentará un recorte, una bicicleta, una ruleta... Todo vale con tal de dejar sentado al defensa, por duro que sea.

EN BUSCA DEL GOL

Algunos detractores de esta saga argumentaban que resultaba demasiado fácil marcar goles, y que los partidos acababan 7-6 y cosas así. Sea como fuere, este año seguro que no pueden decir lo mismo, porque llegar al marco contrario y, sobre todo, anotar en esta entrega es una tarea casi tan difícil como en el fútbol real.



LOS PORTEROS están muy atentos y son capaces de sacar balones que ya veíamos dentro.



LOS REGATES son fáciles de realizar, pero no son el mejor camino hacia la portería.



LOS REMATES son de lo más variado, y aprovechan las mejoras en la física del balón.

ESTA ENTREGA INCLUYE NUEVOS MODOS DE JUEGO Y MEJORAS JUGABLES



ALGUNAS ENTRADAS pueden acabar con nuestro jugador en la enfermería, así que ojito con dónde metéis la pierna...



"CAZAR" UN CENTRO en el área es más difícil que antes, pero si lo logramos podemos fusilar a gusto al portero.

césped con cracks de la talla de Ronaldinho, Lampard o Van Nistelrooy, que son perfectamente reconocibles, tanto por sus rostros como por sus movimientos más característicos sobre el césped.

¿Estáis listos? Porque el míster está a punto de dar la convocatoria, y el que no esté presente no podrá disfrutar el mejor fútbol que ha dado esta saga, por sus posibilidades tanto dentro del campo como fuera de él.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

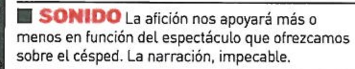
- **LA LICENCIA** vuelve a ser alucinante, con más de 500 equipos reales de todo el mundo.
- **LA FÍSICA DEL BALÓN** resulta mucho más creíble que antes, algo que se le resistía a esta saga.

lo peor

- **ALGUNAS ANIMACIONES** podrían suavizarse, aunque el nivel general es muy alto.
- **EL PARECIDO** de los jugadores es espectacular en algunos casos, pero cuestionable en otros.

alternativas

Aunque suene a repetido, el caso es que la clara alternativa a «FIFA» va a ser, como cada año, **«Pro Evolution Soccer»**, que volverá a apostar en su sexta entrega por su realismo y diversión característicos, pero seguirá quedando por debajo de «FIFA» en el apartado de licencias. **«FIFA 06»** acaba de entrar en la serie Platinum en PS2.



GRÁFICOS El juego mantiene el alto nivel de siempre, y además, ha logrado perfeccionar uno de sus puntos más flojos: la física del balón. **93**

SONIDO La afición nos apoyará más o menos en función del espectáculo que ofrezcamos sobre el césped. La narración, impecable. **98**

DURACIÓN Además de la infinidad de torneos de siempre, se han incluido las "ligas interactivas" para vivir una temporada online. **98**

DIVERSIÓN El control está muy ajustado y, solventados los flecos de la física del balón, los partidos difícilmente podrían ser más divertidos. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

Si una saga consigue que, año tras año, digamos que estamos ante su mejor entrega, es que va por el buen camino. Y es que «FIFA», además de cuidar como nadie la parte, digamos, menos futbolística, como las licencias, también ha logrado perfeccionar aquellos defectos que se le podían achacar sobre el césped. En «FIFA 07», da gusto ver como el balón rebota en un jugador, o como coge el efecto contrario al deseado cuando le pegamos mal. Con todo eso, estamos ante un rival pero que muy difícil de batir.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ THQ ■ 1 - 12 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 8 de septiembre ■ 

CONQUISTAR LA CIUDAD de Stilwater nos va a costar sangre, sudor y... balas. Las persecuciones y los tiroteos están a la orden del día en esta aventura de mafiosos.

LA LEY DE LA CALLE

SAINTS ROW



El barrio está cada vez peor. Desde que comenzó la guerra de bandas, no pasa un momento sin oír derrapes, tiros y explosiones. ¡Y nosotros que nos quejábamos por los parquímetros!

■ **LOS "SIMULADORES DE MAFIOSOS"** llegan por fin a Xbox 360. Después de casi un año de sequía, el género de moda se estrena en la nueva generación de la mano de «Saints Row», un título ambientado en plena guerra de bandas en la ciudad ficticia de Stilwater. Nosotros encarnamos al último recluta de los Thrid Street Saints, uno de los cuatro grupos que luchan por el territorio, y nuestra primera tarea consiste en determinar nuestro aspecto gracias a un sencillo editor. Después de "ponernos cara", llega el momento de currar...

Las misiones que nos esperan siguen a pies juntillas el esquema de «GTA»: lo mismo tenemos que defender nuestra base o robar un transporte, que destruir las fábricas de los enemigos. Y para lograr nuestros objetivos tenemos una enorme libertad de acción: podemos robar cualquier coche que vaya por la calle (todos están inspirados en modelos reales), disparar con un gran arsenal, correr, trepar... en fin, lo básico para ser "buenos delincuentes".

➔ **LA REPUTACIÓN DE NUESTRO PERSONAJE** tiene una gran importancia en el desarrollo de «Saints Row», ya que no podemos acceder a determinadas misiones hasta que no conseguimos ser suficientemente "conocidos". Por





NUESTRA BANDA, los Third Street Saints, domina una pequeña zona del centro de la ciudad. Ellos nos echarán una mano en las misiones más complicadas.



PODEMOS "TOMAR PRESTADO" CUALQUIER VEHÍCULO e incluso secuestrar a los pasajeros para pedir un rescate.



LA CIUDAD CAMBIA sin parar. El clima, la iluminación y el comportamiento de los peatones son siempre diferentes.

BIENVENIDO A LA BANDA

La lucha por el territorio es una pieza fundamental en el argumento de «Saints Row». Para ello contamos con la colaboración inestimable de nuestros colegas del barrio:



PODEMOS RECLUTAR SEGUIDORES que nos cubrirán las espaldas, pero a los que no podremos dar órdenes.



LA CIUDAD ESTÁ REPARTIDA entre cuatro grupos, que van ganando y cediendo territorios a medida que avanza el juego.



LA VIDA EN LOS BAJOS FONDOS

Hacerse un nombre entre las bandas criminales de la ciudad no es nada fácil. Mirad lo que nos espera:

1. LAS PERSECUCIONES al volante de coches robados son el alma de este juego.

2. LOS TIROTEOS se desarrollan en unos escenarios interiores muy cuidados.

3. NUESTRA REPUTACIÓN crecerá a medida que cumplamos estas misiones. Cada vez tendremos más seguidores y mejor compañía.

tanto, después de cumplir alguno de los trabajos del modo principal, nos toca ir en busca de misiones alternativas por toda la ciudad.

Otro modo de mejorar nuestra fama es cambiar nuestro aspecto, algo fácil sabiendo que es posible cambiar el vestido de nuestro personaje, llevarle a la peluquería, ponerle joyas y tatuajes ¡e incluso someterle a operaciones de cirugía estética! Todos estos cambios se reflejan también en el comportamiento de nuestros compañeros de banda, que nos seguirán en mayor número cuanto mayor sea nuestra reputación.

→ LA GUERRA DE BANDAS ES OTRA DE LAS CLAVES del juego. Al terminar algunas misiones, vamos sumando territorios (de un total de 35) a nuestra área de influencia. Todas estas zonas están patrulladas por miembros de nuestra banda, por lo que son

MAFIOSO →

LOS PANDILLEROS que luchan por el control de la ciudad están divididos en cuatro bandas, con sus propios coches y armas.



GÁNATE EL RESPETO

Para aumentar nuestra reputación (y tener acceso a nuevas misiones) tendremos que realizar trabajos secundarios al margen de la ley:



ACTUAMOS COMO MATONES para proteger a un "hippy" que vende sustancias ilegales.



EL CHULEO consiste en reclutar a chicas que están trabajando para las otras bandas.



PARA PINTAR GRAFFITIS tenemos que ejecutar una combinación de botones.



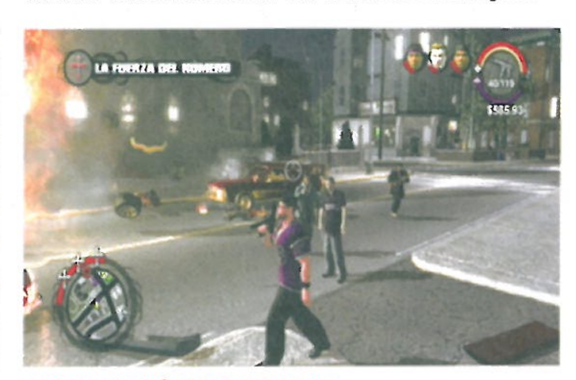
LOS ESCENARIOS INTERIORES son grandes y están muy detallados. Además, no hay tiempos de carga al entrar.



LA CIUDAD NO ES REAL pero tiene barrios inspirados en ciudades de los EE.UU. como San Francisco o Los Angeles.



LA CONDUCCIÓN es diferente con cada vehículo, desde los grandes "muscle cars" a un motocarro del servicio postal.



LA DESTRUCCIÓN QUE CAUSAMOS hacen que aumente la presión policial y los ataques de otras bandas.



NO PODEMOS PILOTAR helicópteros ni aviones, aunque sí nos enfrentamos a los "pájaros" de la policía que nos persiguen.

CHICAS

La compañía de estas bellezas será un indicador de nuestra reputación. Pero no os fiéis, porque son tan duras como cualquier pandillero.

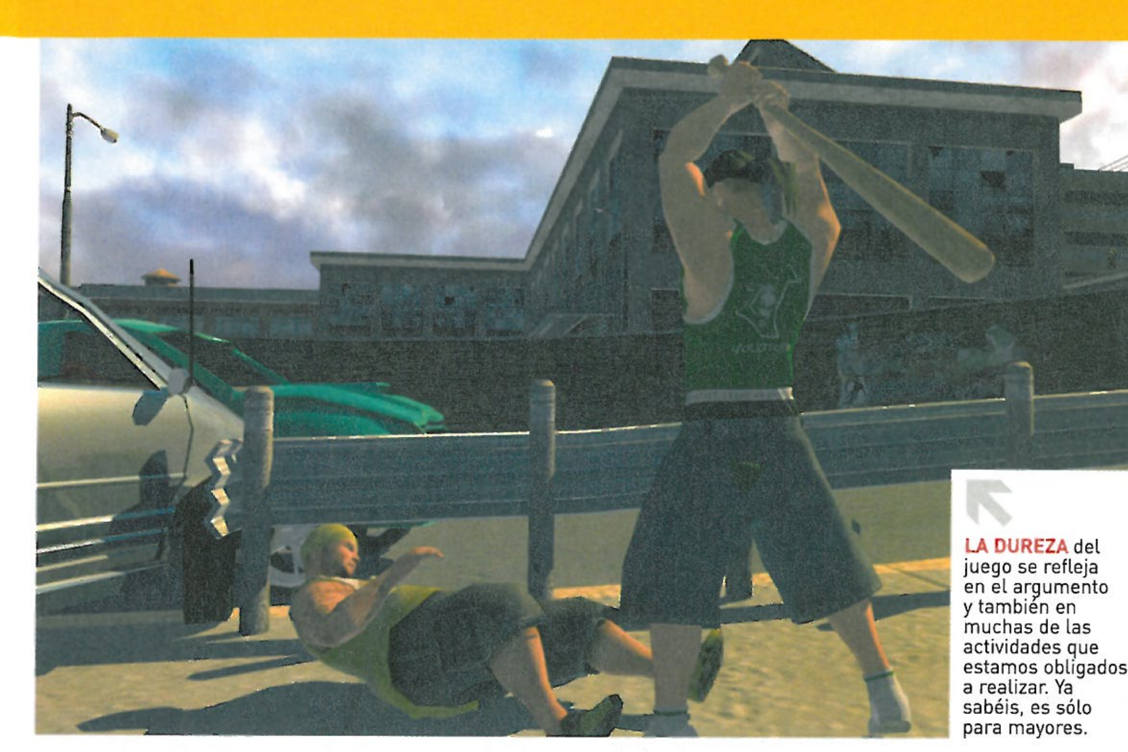
lugares seguros para circular. Sin embargo, de vez en cuando tendremos que abandonar la misión en curso y acudir a defenderlos, porque pueden ser atacados por alguno de nuestros rivales.

Además de todos estos elementos, «Saints Row» tiene decenas de minijuegos, como la apertura de cajas fuertes o la pintura de graffitis, objetos ocultos e incluso un modo online para 12 jugadores con distintos objetivos, desde proteger a un personaje desarmado a las típicas carreras o enfrentamientos tipo "deathmatch".

EL SALTO GRÁFICO ES SORPRENDENTE. La ciudad de Stilwater es enorme y está muy detallada, con barrios perfectamente reconocibles como Chinatown, la zona industrial o el distrito rojo. Los vehículos, por su parte, tienen un comportamiento físico excepcional y su motor de daños nos

ha dejado con la boca abierta. La misma impresión nos han dejado el diseño de interiores o algunos efectos, como el fuego, que nunca habíamos visto reflejados con tanto realismo en un juego.

La música, en la que predominan los temas de hip hop, también alcanza un gran nivel y ayuda a redondear un título más que notable, al que sólo se le puede reprochar cierta falta de personalidad dentro de este género.



LA DUREZA del juego se refleja en el argumento y también en muchas de las actividades que estamos obligados a realizar. Ya sabéis, es sólo para mayores.





AUNQUE NO ES MUY ORIGINAL, OFRECE DESARROLLO MUY VARIADO Y DIVERTIDO





EL APARTADO TÉCNICO destaca por la construcción de la ciudad (Izq.), y especialmente por algunos efectos en tiempo real, como los daños en la carrocería de los coches o el fuego (Der.).

GANGSTERS A MEDIDA

Las posibilidades para personalizar nuestro personaje son muy amplias, y además influyen directamente sobre nuestra reputación:



LAS ARMAS no son reales, pero se parecen a modelos muy conocidos, como la UZI o el M-16.



LA ROPA puede ser de estilos muy diferentes, dependiendo de las tiendas que visitemos.



PODEMOS USAR JOYAS, que nos dan reputación según el material con que están hechas.



LOS COCHES SE PUEDEN MODIFICAR en talleres ilegales que encontraremos por la ciudad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** está muy cuidado, lo que se refleja en el tamaño y los detalles de la ciudad.
- **EL MODO ONLINE,** que nos permite participar en persecuciones o enfrentamientos con 11 amigos.

lo peor

- **NO ES DEMASIADO ORIGINAL,** y el desarrollo de algunas misiones se repite.
- **LOS TRABAJOS SECUNDARIOS** son rutinarios, y hay que realizarlos obligatoriamente.

alternativas

«Gun» es el juego más parecido que ha salido en Xbox 360 (aunque está ambientado en el Oeste). Si lo que queréis es una buena dosis de acción en un entorno urbano, no os perdáis **«Ghost Recon Advance Warfighter»**, que cambia libertad de acción por opciones tácticas. **«Hitman»** también tiene un estilo libre, pero enfocado a la infiltración.

GRÁFICOS Al gran tamaño de la ciudad se unen geniales efectos, como el fuego o los daños de los coches. Eso sí, hay "popping" en el horizonte.	89
SONIDO El juego cuenta con más de 130 canciones licenciadas, divididas en 12 emisoras de radio, pero no está doblado y los efectos petardean.	86
DURACIÓN El modo historia está formado por más de 50 misiones, sin contar los trabajos alternativos. ¡Y además tiene modo online!	90
DIVERSIÓN La libertad de movimientos y la variedad de los escenarios lo hacen realmente divertido, aunque las misiones no sean originales.	90
PUNTUACIÓN FINAL	**90**

valoración

«Saints Row» quiere llenar el hueco de las aventuras de acción en el catálogo de Xbox 360, y cumple con creces. Nos ofrece un sólido aspecto, una enorme libertad de movimientos y la variedad de misiones suficiente para sumergirnos en un desarrollo largo y divertido, a la altura de las grandes sagas de este género. Eso sí, su mecánica no es original ni revolucionaria, porque se ha limitado a repetir el estilo de la saga «GTA» (lo que para muchos será una virtud) apoyándose en un apartado técnico de nueva generación.

■ LUCHA ■ BANDAI NAMCO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,99 € ■ Lanz.: 6 de septiembre ■ 

LOS COMBATES más realistas y espectaculares de las consolas se estrenan en PSP con la entrega más completa de toda la saga. Un juego técnicamente insuperable.

LA RESURRECIÓN DE LA LUCHA

TEKKEN DARK RESURRECTION

El malvado Heihachi Mishima ha regresado de la tumba, ¿y adivináis qué es lo primero que ha hecho? Organizar un torneo de lucha entre los mejores guerreros del mundo... ¡en PSP!

■ **EL TORNEO DEL PUÑO DE HIERRO** lleva ya cinco ediciones en PS2, pero sus participantes no descansan. Y es que 35 de estos guerreros, incluyendo dos novatos, se han embarcado en este sensacional "remake" para PSP del juego que arrasó en su "hermana mayor" hace un año.

En la portátil siguen a lo suyo, librando combates uno contra uno realizados en 3D sobre entornos interactivos que podemos aprovechar para dañar a nuestro rival. El desarrollo principal, el modo historia, nos invita a descubrir el trasfondo de cada luchador alternando espectaculares secuencias CG y dibujos estáticos entre pelea y pelea. Pero esto es sólo una parte del juego...

→ **EL MODO ARCADE TAMBIÉN TIENE MUCHA MIGA.** Consiste en una sucesión ilimitada de combates que tiene la particularidad de que quedan registrados y nos sirven para aumentar el grado de nuestro luchador (como si fuera un sistema de cinturones de artes marciales) y también para ganar unas monedas que podremos invertir en jugosos extras, como vídeos, música y accesorios exclusivos para cada guerrero.

Además, podemos practicar en un modo libre, combatir utilizando reglas especiales (como obligarnos a ejecutar un golpe





EL SISTEMA DE LUCHA conserva el sello de los «Tekken» anteriores: cuatro botones, uno por articulación, y cientos de combinaciones.



TODOS LOS PERSONAJES tienen un estilo de lucha bien diferenciado, con sus puntos fuertes y sus debilidades.



LOS ESCENARIOS (cerca de una veintena) tienen elementos interactivos y presentan leves diferencias respecto a PS2.

LA VÍA DEL GUERRERO

El modo "dojo" se desarrolla en la isla de Gorin, un lugar aislado en el que encontraremos diferentes gimnasios de artes marciales. Nuestro objetivo consiste en recorrer uno tras otro hasta vencer a sus estudiantes:



EL MAPA DE LA ISLA se llena de dojos a medida que avanzamos. En cualquier momento podemos volver atrás para subir de nivel.



LAS REGLAS CAMBIAN en los diferentes combates, lo que nos obligará a conocer a nuestro luchador a la perfección.

2



3



EL MODO HISTORIA

Así se desarrolla el modo principal del nuevo «Tekken»:

1. **ESCOGEMOS PERSONAJE** entre más de 30 guerreros disponibles.
2. **LUCHAMOS** contra otros ocho participantes en el torneo seleccionados al azar.
3. **DISFRUTAMOS DE LOS VÍDEOS** que aparecen al principio y al final de la ronda de cada luchador.

determinado, enlazar varias peleas contrarreloj o ganar dinero dependiendo del daño que hagamos a nuestros rivales) y, lo más novedoso, visitar los diferentes dojos de una isla derrotando a sus alumnos y aumentando nuestro nivel como luchadores. Todos estos modos nos garantizan una duración casi ilimitada, aunque sin duda lo más entretenido es la posibilidad de combatir contra un amigo en un emocionante multijugador a través de la conexión WiFi, tanto en red local como online, por Internet.

→ LOS MOVIMIENTOS DE TODOS LOS LUCHADORES se ejecutan siguiendo el sistema de cuatro botones (uno para cada extremidad) característico de esta saga. Este tipo de control es muy accesible y mediante combinaciones nos permite realizar llaves, contraataques y "chicken", es



ARMOR K.

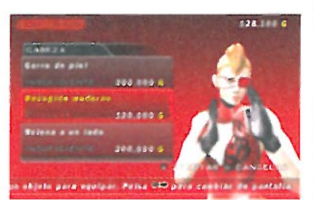
ESTE LUCHADOR DE WRESTLING, maestro de King y rival de Marduk, no es de los más rápidos del juego, pero sus golpes y sus llaves resultan demoledores.

LA LUCHA ESTÁ DE MODA

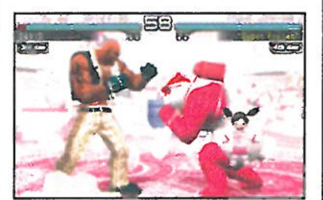
Como ya ocurría en «Tekken 5», podemos invertir nuestras ganancias en un editor para "mejorar" el aspecto de nuestros guerreros:



PODEMOS CAMBIAR EL TRAJE o simplemente modificar la gama de colores del modelo original.



TAMBIÉN HAY ACCESORIOS que le dan a nuestro personaje un aire mucho más "sofisticado".



EN EL COMBATE el aspecto no influye sobre nuestra forma de pelear. ¡Mirad que pintas!



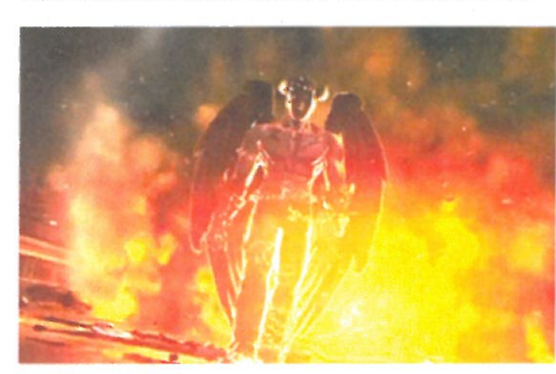
LA RESPUESTA DEL JUEGO es excelente, aunque el stick analógico no resulta tan fiable como la cruceta de control.



TODOS LOS PERSONAJES TIENEN LLAVES y golpes especiales que podemos configurar para los botones L y R.



LAS REPETICIONES nos permiten apreciar el realismo de algunos golpes. ¡Sólo nos falta sentir el dolor en los dientes!



LAS SECUENCIAS están realizadas con varias técnicas (anime, CG, imágenes estáticas...) y tienen una calidad brutal.



EL MULTIJUGADOR en red local o en modo infraestructura (en Internet) funciona a las mil maravillas, y además nos permite pelear con luchadores personalizados.

LILI
Esta jovencita, que resulta ser una rica heredera, es uno de los nuevos personajes del juego. Su estilo de combate se parece al de las hermanas Williams.

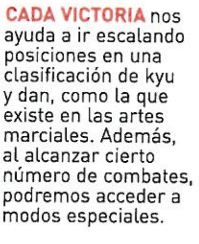
decir, anular estos contraataques. En cuanto os hagáis con él descubriréis que sus posibilidades nunca se agotan. Además, cada personaje tiene un estilo propio y bien definido: Christie y Eddie utilizan capoeira, Steve es boxeador, Marduk es un luchador de wrestling... ¡podéis tardar meses en dominarlos a todos!

Pero lo más importante es que, sea cual sea vuestra elección, resulta entretenidísimo manejar a cualquiera de ellos, porque están perfectamente equilibrados, y además cuando están controlados por la máquina disfrutan de una gran inteligencia.

LOS GRÁFICOS CONSERVAN EL ESTILO DE LA SAGA y son probablemente los mejores que se han visto en esta consola (y en cualquier portátil). Además de lucir una construcción perfecta, los luchadores disfrutan de sua-







CADA VICTORIA nos ayuda a ir escalando posiciones en una clasificación de kyu y dan, como la que existe en las artes marciales. Además, al alcanzar cierto número de combates, podremos acceder a modos especiales.





EXTRAS A PUÑETAZOS

Además del dinero que ganamos con cada combate (y del aumento de rango, dependiendo del modo de juego), nuestros logros en «Tekken Dark Resurrection» también se traducen en un montón de extras que podemos desbloquear. Estos de aquí son sólo un ejemplo de todo lo que iremos consiguiendo en el juego:



EL JUEGO DE BOLOS ya se ha convertido en un clásico dentro de la saga. Es muy entretenido, y además está bien realizado.



LOS COMBATES ESPECIALES, como este que nos obliga a golpear con combos especiales, añaden variedad al desarrollo.



EN LA GALERÍA podemos ver los vídeos de cada personaje, repetir la secuencia de introducción y escuchar todas las melodías.

PSP DA EL GOLPE CON EL «TEKKEN» MÁS COMPLETO Y ESPECTACULAR





EL APARTADO VISUAL nos ha impresionado. Los luchadores tienen tanto detalle que os quedaréis embobados mirando las repeticiones, y además la fluidez de sus ataques es increíble.

ves animaciones, y los escenarios están llenos de detalles y además incluyen algunos nuevos.

Con todo esto, «Dark Resurrection» no sólo confirma ser uno de los mejores juegos de lucha de todos los tiempos, sino también un ejemplo de como explotar las posibilidades de PSP a tope. Si os gusta el género, vais a disfrutar de los combates más profundos y emocionantes que se han visto en una portátil. Toda una joya.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA CANTIDAD DE MODOS, extras, luchadores... que garantizan infinitas horas de diversión.

EL APARTADO GRÁFICO es sublime. Os parecerá estar viendo un torneo de lucha en el cine.

lo peor

EL CONTROL CON EL STICK, sin ser malo, no es tan preciso como en PS2. Mejor jugar con la cruceta.

SE HAN PERDIDO ALGUNOS EXTRAS de «Tekken 5», aunque los han sustituido por nuevos modos.

alternativas

La portátil de Sony está bien servida, con grandes juegos como **«Street Fighter Alpha 3»** (realizado en 2D) y el estupendo **«Dragon Ball Z Shin Budokai»**, aunque ninguno de ellos alcanza la realización ni las posibilidades de «Tekken». Con un aspecto más realista, **«Def Jam»**, con el estilo propio del hip hop, tampoco está mal.

GRÁFICOS Una verdadera sinfonía de modelos y efectos. Sólo se observa alguna diferencia en los escenarios respecto a PS2. **94**

SONIDO Música "guitarrera" y excelentes efectos de sonido se combinan para darle la mejor ambientación posible a estos combates. **90**

DURACIÓN Con más de 30 luchadores y decenas de modos juego (y extras), la diversión no se agota nunca. Y además tiene multijugador. **95**

DIVERSIÓN Da gusto controlar a estos luchadores, y tras unas partidas estaremos "picados" para subir de rango a nuestro favorito. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

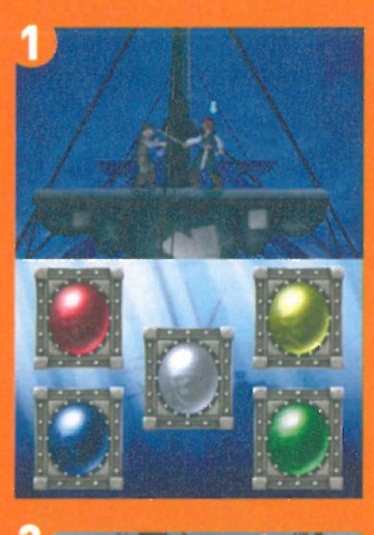
valoración

Esta es la versión corregida y aumentada de uno de los mejores juegos de lucha de todos los tiempos. El apartado técnico es impresionante (os dejará helados cada vez que encendáis vuestra PSP) y además incluye todos los modos de juego imaginables, por no hablar del número de luchadores, los vídeos, el editor de personajes... «Tekken Dark Resurrection» es una auténtica delicia que demuestra de lo que es capaz nuestra consola y que resulta aún mejor si encontráis un amigo con quien compartirlo.

MARIO JIMÉNEZ



■ ACCIÓN ■ BUENA VISTA GAMES ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



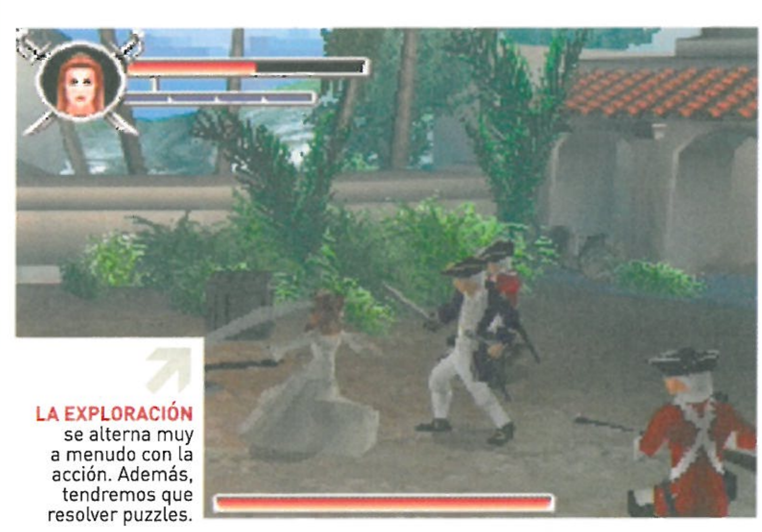




PIRATAS CON POCO TACTO

Los únicos momentos en que usamos la pantalla táctil son estos tres divertidos minijuegos:

1. **MANTENER EL EQUILIBRIO** sobre la tabla no es sencillo. Para conseguirlo habrá que memorizar una secuencia de colores y repetirla con el stylus.
2. **PARA HUNDIR EL BARCO** tenemos que acertar a unas cajas flotantes disparando con un cañón.
3. **DISPARAR AL MONO** exige agilidad, porque no para quieto. Para apuntar tocamos la pantalla con el stylus.



LA EXPLORACIÓN se alterna muy a menudo con la acción. Además, tendremos que resolver puzzles.



LOS PERSONAJES son los mismos que en el cine y podemos manejarlos todos.



EL KRAKEN es el jefe final y no es nada sencillo. ¿Qué tal estaría en un bocata?



EL ARGUMENTO del juego sigue a pies juntillas el de la peli, aunque introduce algunas cosas nuevas.

CON DIEZ CONSOLAS POR BANDA...

PIRATAS DEL CARIBE

No enfundéis vuestro sable, porque después de ver "El Cofre del Hombre Muerto" en el cine, ahora os toca jugar con Jack Sparrow.

■ **JACK SPARROW HA VUELTO A METERSE EN LÍOS,** y esta vez de los gordos: o salda una deuda pendiente con el temible pirata Davy Jones, conocido como el Amo del Mar, o estará condenado a servirle durante toda la eternidad. Y que el pirata más extravagante de toda la historia no se convierta en esclavo va a depender de nosotros, ya que toda la acción de la película se ha traspasado a este juego de acción en 3D, que nos obliga a repartir espadazos a enemigos de todo tipo: zombis, caníbales, soldados de la marina, y piratas, claro.

→ **LOS PROTAGONISTAS SON LOS MISMOS DEL CINE:** podemos manejar a Jack, Will o Elizabeth (aunque hay otros 6 desbloqueables), y lo hacemos a lo largo de 17 misiones distintas. Pero no todo son "mamporrazos", ya que también encontramos puzzles sencillitos y momentos de exploración a lo largo de una aventura que no destaca por su dificultad, pero sí por su buen acabado a nivel gráfico y sonoro, aunque los efectos sean algo pobres y no saque partido de las funciones táctiles.

También hay destacar su divertido modo para dos jugadores, con el que nos lanzamos al abordaje acompañados de un colega. ¡Preparad el parche porque la aventura ya ha empezado! HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	84
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	85

Valoración Una buena conversión de la película, aunque las funciones de la pantalla táctil pasan casi desapercibidas. Además, la posibilidad de jugar con un colega es un gran punto a su favor.

PUNTUACIÓN FINAL 86



PlayStation 2
HAY COSAS QUE TUS OJOS
NO QUERRÁN VER.
Una isla abandonada cubierta de niebla. Una sirena de fondo. Y un mar coloreado de un tono rojo siniestro. Los diablos asesinos han notado tu presencia y tú, para descubrir los misterios de esta oscura isla, tendrás que recurrir al Sight-jacking, una habilidad que te permitirá ver a través de los ojos de tus enemigos. Así que mientras los demonios te persiguen tendrás dos opciones: contemplar el horror de tu propia muerte o enfrentarte a ellos para acabar con la pesadilla. Tú decides.
forbiddensiren2.com
FORBIDDEN
SIREN 2
18+
www.pegi.info
PlayStation 2
FORBIDDEN
SIREN 2
18+
Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Sony Computer Entertainment Inc.
is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved

■ AVENTURA ■ LUCASARTS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: 12 de septiembre ■ 3+









LUKE SKYWALKER es uno de los muchos personajes de esta aventura, que repasa la trilogía original desde una perspectiva desenfadada.

TRES ENTREGAS EMBLEMÁTICAS

Luke, Han, Chewie y Leia, entre otros muchos personajes, son protagonistas con aspecto "mini" de estas tres aventuras, divididas en seis fases cada una:

1. **EL EPISODIO IV** muestra el asalto a la Estrella de la Muerte, ¡incluidas las memorables peleas por los pasillos!
2. **EN EL EPISODIO V** luchamos contra los AT AT enganchando nuestro cable, igual que vimos en el cine.
3. **EL RESCATE DE HAN** del Episodio VI se ha recreado al detalle... con el inconfundible estilo Lego, claro.

DESMONTANDO A LOS JEDIS

LEGO STAR WARS II

Vamos a ver, ¿cuántas partes tiene la trilogía original de "Star Wars"? ¿Tres? Pues parece que estas aventuras tienen miles de piezas...

LEIA →

Pequeña, pero matona. A pesar de su aspecto "muñequil", Leia se enfrenta al Imperio junto a Luke, Han o Chewbacca.

■ **VUELVE "LA GUERRA DE LAS GALAXIAS"** de la mano de Lego: tras el éxito de su anterior aventura, los héroes de esta saga retoman su aspecto de juguete y nos proponen revivir la trilogía original, desde el rescate de Leia hasta la lucha con el emperador. Ya sea por nuestra cuenta o junto a un colega, elegimos entre docenas de personajes y usamos nuestro Blaster o Sable de Luz para acabar con el Imperio, enfrentándonos a tropas ilimitadas, resolviendo puzzles y pilotando las emblemáticas naves. Y todo construido con piezas de juguete "pegadas" con un sano sentido del humor.

→ **LOS MOMENTOS CLÁSICOS SON AHORA FASES** jugables, en las que dirigimos a un grupo de personajes entre los que podemos "saltar" para controlarlos cuando queramos. El desarrollo se ha mejorado en gran medida, con unos combates más intensos y puzzles mejor elaborados, a lo que se une una cantidad enorme de secretos,







EL EDITOR DE PERSONAJES nos permite combinar piezas de varios protagonistas, con resultados así de originales.



HAY MÚLTIPLES PUZZLES que requieren cruzar varias plataformas o colaborar entre todos los personajes.



LOS MOMENTOS MÁS CLÁSICOS de la saga son recreado en el juego, pero con un tono humorístico que se une a su divertido aspecto "deformed".





USA LA FUERZA... Y LAS PIEZAS

«Lego Star Wars II» combina las habilidades clásicas de todos los protagonistas de la serie (como las armas o sus poderes de la Fuerza), con unos toques clásicos del mundo Lego.



EL PODER DE OBI WAN le permite reconstruir vehículos y puentes formados con piezas, y así acceder a nuevas zonas.



CHEWBACCA hace algo que todos esperábamos: arrancar (o desmontar) los brazos de sus rivales. ¡Ya era hora!



LUKE SKYWALKER usa la "Fuerza" para desmontar a los guardianes de Jabba. ¡Chico, esto te va a doler!

tesoros y también fases ocultas.

El aspecto técnico está más pulido en el diseño "made in Lego" de personajes, naves y escenarios, pero a nuestros ojos el mayor acierto es el sano "cachondeo" que impregna el juego, repleto de comicidad y guiños divertidos. Con él disfrutarán los más "peques" (si les ayudan con los puzzles), los amantes de la acción y, sobre todo, los fans de Star Wars con ganas de risa. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **JUGAR A LA TRILOGÍA ORIGINAL** y poder acceder a cualquier entrega desde el principio.
- **EL SENTIDO DEL HUMOR** de que se ha dotado a todos los personajes. ¡No se salva nadie!

lo peor

- **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS PUZZLES** puede resultar muy elevada para el público más infantil.
- **EL APARTADO TÉCNICO** es simplemente correcto, pero necesitaría ser más solido.

alternativas

El anterior **«Lego Star Wars»** era un juego divertido, pero de desarrollo mucho más simple que esta continuación. Con un estilo mucho más elaborado y estratégico recomendamos **«Star Wars Battlefront II»**. Y si queréis fidelidad absoluta, **«S. W. Episodio 3»** era un juego de acción que recreaba punto por punto la última película.

- **GRÁFICOS** Gran número de personajes en pantalla y escenarios bastante cuidados. No es el juego más "robusto" del mundo, pero en fin... **81**
- **SONIDO** La música original de John Williams y los efectos de sonido clásicos. No se oyen voces, sólo los "ruiditos"y murmullos de los muñecos. **83**
- **DURACIÓN** 18 fases, tres fases de bonus, modo Historia y Libre y docenas de secretos para comprar con las monedas conseguidas. **82**
- **DIVERSIÓN** Las fases son de por sí entretenidas, pero seguir viendo las continuas bromas supone otro aliciente para superarlas. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Es difícil contar algo nuevo de una saga como "Star Wars", pero este juego lo consigue. Para ello pone a estos personajes tan emblemáticos en situaciones cómicas, lo que dota al desarrollo de una frescura muy adecuada para el diseño Lego. Pero eso no significa que sea un juego descuidado: en «Lego Star Wars 2» la acción no se toma un respiro, y la variedad de situaciones que nos encontramos a lo largo de la trilogía original hacen de él una propuesta recomendable para cualquier aficionado a la diversión.

MARIO JIMÉNEZ



■ MUSICAL ■ KOEI ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 1 de septiembre ■ 3+



CURSO DE GUITARRA

Convertirse en superhéroe con una guitarra como arma suena "complicadillo". Sin embargo, si hacéis caso de nuestro curso a distancia, será coser y tocar:

1. UN BUEN ATAQUE de guitarra no lo tiene cualquiera. Para conseguirlo es necesario orientar el joystick en una dirección y pulsar el Círculo cada vez que lo indique una barra en la pantalla.

2. PARA DEFENDERNOS no es necesario recurrir a la violencia, pero sí ser ágiles a la hora de mover los dedos y apretar el botón correcto en el momento adecuado. Si no, perderemos el ritmo de la canción y con ello vida.

3. TOMAR OTRA APARIENCIA puede venirnos muy bien para ser un héroe de la guitarra. Y es que, en ocasiones, nuestro personaje se transforma para poder enfrentarse a los grandes enemigos en igualdad de condiciones.



TENER RITMO es lo más importante para triunfar en este juego. Si somos capaces de seguir la música, ¡el mundo estará a salvo del peligro!







LOS ENEMIGOS son muy variados, y además tienen un aspecto de lo más extravagante. Vencerlos no es nada fácil, así que ya estáis poniendo en forma los dedos para triunfar en estos combates.

UNA GUITARRA DE ARMAS TOMAR

GITAROO MAN LIVES!

Si os parece que Jimi Hendrix tocaba bien la guitarra, esperad a ver qué tal la tocáis vosotros después de acabaros este juego.

■ **EL MUNDO ENTERO ESTÁ EN PELIGRO** por culpa de una invasión extraterrestre, y nuestra única arma para salvarlo es una guitarra. Pero no os preocupéis, porque con ella lanzamos unos rayos capaces de acabar con cualquier enemigo. Esta es la base de «Gitaroo Man Lives!», un curioso juego musical con unos gráficos de estilo manga muy coloristas, que ya recibió buenas críticas en PS2 hace unos años y que ahora se puede disfrutar en cualquier sitio gracias a esta versión para la portátil de Sony.

→ **NOS HACEN FALTA TODOS LOS DEDOS** para manejar a U-1, el protagonista del juego. Para atacar empleamos el joystick y el Círculo y nuestras "balas" son estilos musicales de todo tipo: rock, reggae, etc., mientras que para defendernos tenemos que seguir el ritmo pulsando la combinación de botones que aparece en pantalla. Ojo, que a veces la dificultad es grande, y puede agobiarnos.

El juego no es muy largo, ya que nos enfrentamos sólo a 11 enemigos muy surrealistas, pero el modo para dos jugadores a través de WiFi logra alargar su duración un poco más. Eso sí, la diversión constante os va a enganchar gracias, sobre todo, a un desarrollo muy original y a lo variado de su banda sonora.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	86
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	84

Valoración Un juego muy divertido, que os enganchará desde el primer momento, y con una banda sonora bastante conseguida. Lástima que sea un poco corto y la dificultad algo excesiva.

PUNTUACIÓN FINAL 83

20 JUEGOS DE LEYENDA EN TU BOLSILLO

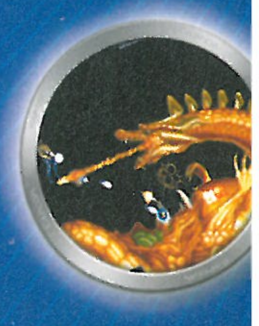












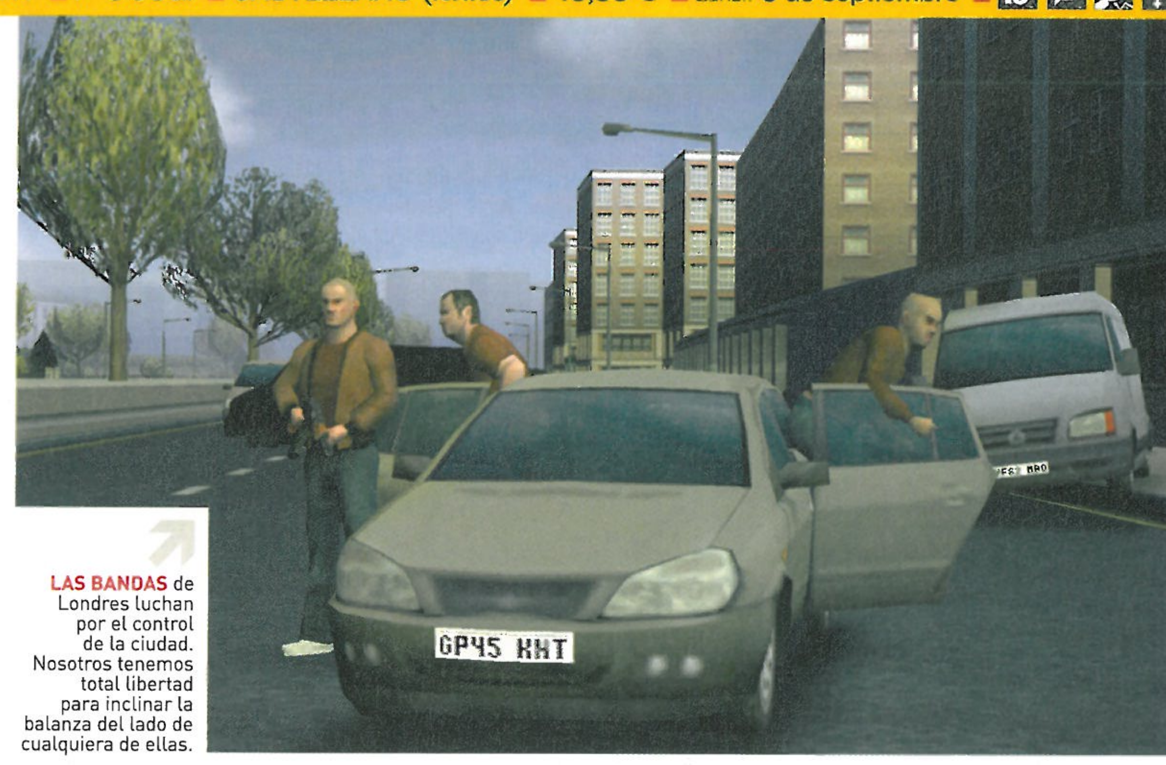
COMPLETA TU COLECCIÓN CON LOS SIGUIENTES TÍTULOS



PSP™
PlayStation-Portable

CAPCOM®
capcom-europe.com

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 5 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: 6 de septiembre ■ 16+



LAS BANDAS de Londres luchan por el control de la ciudad. Nosotros tenemos total libertad para inclinar la balanza del lado de cualquiera de ellas.

MAFIA CON ACENTO INGLÉS

GANGS OF LONDON

Después de ver a los "guiris" en Benidorm, no nos extraña descubrir que Londres está lleno de criminales.

■ **LAS BANDAS CRIMINALES** de Londres se han declarado la guerra. La mafia rusa, los raperos, las triadas chinas.. y así hasta 6 "familias", pelean por cada palmo de terreno utilizando los métodos más contundentes (las persecuciones de coches, los tiroteos y la infiltración) y a nosotros nos toca escoger bando para decidir quién se quedará con todo el "pastel". A lo largo de 60 niveles (con objetivos tan variados como el secuestro, el sabotaje o la defensa de unos talleres ilegales) nos sumergimos en un desarrollo trepidante, con libertad para movernos por toda la ciudad, que además está narrado con un gran sentido del humor. Pero el modo historia es sólo una parte de todo lo que nos espera en «Gangs of London».

➔ **TAMBIÉN PODEMOS CONQUISTAR LA CIUDAD** en un juego de estrategia tipo "Risk" o participar en 8 minijuegos que consisten, por ejemplo, en acabar con los zombis que inundan las calles, actuar como antidisturbios o fotografiar zonas turísticas.

Por si esto fuera poco, en el pub nos esperan juegos de billar, dardos e incluso una vieja máquina recreativa. ¡Hasta podemos traspasar un nivel exclusivo a otros

RECURSOS CRIMINALES

Todos los métodos de acción habituales del género están presentes en el desarrollo de esta aventura "londinense":

1. **LA INFILTRACIÓN** es fundamental para superar algunos niveles en los que vamos desarmados o bien hay rehenes que deben sobrevivir.
2. **LAS FASES DE CONDUCCIÓN** son las más espectaculares del juego. Tenemos libertad para movernos por todo Londres y cada coche tiene una maniobrabilidad distinta.
3. **LOS TIROTEOS** resultan muy espectaculares, si bien el control no es muy preciso y, a veces, la dificultad se dispara.

➔ MATÓN

Cada familia del juego cuenta con cuatro hombres a los que podemos dar órdenes y cuyo control podemos alternar en cada misión.





EL SISTEMA DE PUNTERÍA es semiautomático, utilizando la mira láser que va montada sobre todas las armas.



PODEMOS CONDUCIR CUALQUIER COCHE, aunque no son modelos reales. Con cada choque se irán deteriorando.



EL ARGUMENTO (narrado con cómics) es apasionante. ¡Hasta nos cruzamos con un gángster interpretado por el cantante Melendi!

MINIJUEGOS A MANSALVA



EN "4 SEMANAS DESPUÉS" tenemos que acabar con un número de zombis antes de que se nos agote el tiempo.



EL MODO TURISTA nos anima a sacar fotografías de los lugares más emblemáticos de la capital británica.

UN PUB LLENO DE JUEGOS

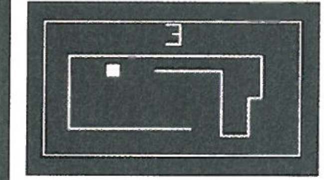
Podemos acceder a un típico pub inglés directamente desde el menú principal de «Gangs of London». Estos son los minijuegos que nos vamos a encontrar:



LOS DARDOS resultan muy entretenidos, tanto de forma individual como en multijugador.



EN LA BOLERA podemos apostar a una variante inglesa de los bolos tradicionales.



UNA VIEJA RECREATIVA con el desarrollo de la "serpiente" pone nuestros reflejos a prueba.



EL BILLAR (con las reglas inglesas o las americanas) es el minijuego más espectacular.

usuarios de PSP! Todos estos "añadidos" comparten la estupenda realización del modo principal, en la que destaca el aspecto de la ciudad (aparecen hasta los nombres de las calles) y que sólo se malogra por el control de los niveles a pie. Aun así, la variedad y la libertad de movimientos de «Gangs of London» es apabullante, y consigue recuperar el "gancho" del primer «The Getaway» que apareció en PS2.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA RECREACIÓN DE LONDRES** es casi perfecta. ¡Hasta aparecen los nombres de las calles!
- **LOS MINIJUEGOS.** Su cantidad y profundidad nos engancha tanto como el modo principal.

lo peor

- **EL CONTROL A PIE** no es tan preciso como el que disfrutamos durante los niveles de conducción.
- **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO,** lo que estropea un poco la estupenda ambientación.

alternativas

El juego más parecido (y probablemente el mejor que se puede encontrar todavía en PSP) es **«GTA Liberty City Stories»**, que no es tan realista, pero nos ofrece más libertad de movimientos. Si lo que os atrae es la acción y la infiltración a pie, tanto **«Syphon Filter Dark Mirror»** como **«Splinter Cell Essentials»** alcanzan un gran nivel.

- **GRÁFICOS** La ciudad de Londres es impresionante, y los modelos están muy detallados, aunque las animaciones pueden resultar bruscas. **86**
- **SONIDO** La banda sonora y los efectos de sonido son muy correctos, pero el juego no está doblado. Incluye una canción de Melendi. **82**
- **DURACIÓN** Además del modo historia, que comprende 60 misiones, podemos participar en minijuegos o recorrer la ciudad libremente. **85**
- **DIVERSIÓN** La libertad de movimientos, la variedad de misiones y su gran sentido del humor lo convierten en un juego muy aprovechable. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

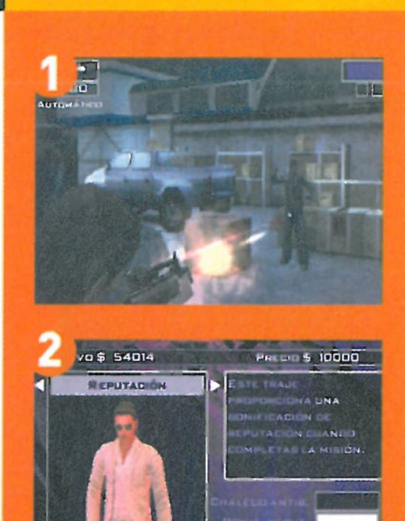
Este UMD aprovecha la gran ambientación de la serie «The Getaway» de PS2, pero se desmarca con un estilo de juego más ágil, propio de una portátil. El resultado es notable, especialmente gracias a la inclusión de decenas de minijuegos que multiplican la variedad y la diversión. Y además la realización técnica, a la que sólo se le puede achacar cierta brusquedad de movimientos, alcanza un gran nivel. Una aventura muy entretenida que además hace gala de un estupendo sentido del humor.



MARIO JIMÉNEZ

■ ACCIÓN ■ SIERRA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+







SOBREVIVIR EN MIAMI

Cuando eres el agente de narcóticos más famoso de Miami es difícil pasar desapercibido. Sin embargo, siempre hay "buenos samaritanos" que están dispuestos a echarnos una mano a cambio de pasta:

1. **CONSEGUIR ARMAS** es fácil en el contrabando. No son excesivamente caras y además se pueden conseguir mejoras importantes si superamos unos minijuegos sencillos.
2. **LA APARIENCIA** es fundamental. Un buen chaleco antibalas o un "elegante" traje blanco nos abren muchas puertas dentro del mundo de la corrupción.
3. **OBTENER INFORMACIÓN** es prioritario. Si tenemos contento a nuestro soplón las misiones serán mucho más sencillas, ya que sabremos dónde están las cámaras de seguridad, los enemigos o los botiquines.



LOS ENEMIGOS se suceden a lo largo y ancho de este juego, que derrocha acción. Coged aire, porque luego no vais a tener respiro.





EL MODO A DOBLES nos permite avanzar "compartiendo" disparos con un amigo, y es lo mejor del juego. Las misiones en lancha por los canales de Miami son un poco más sosas.

CHULERÍA CONTRA EL CRIMEN

CORRUPCIÓN EN MIAMI

Con la cantidad de cosas que se pueden hacer en Miami, ¿por qué nos habrá tocado a nosotros la de salir a cazar delincuentes?

■ **LA GUERRA CONTRA EL NARCOTRÁFICO** llega a nuestra portátil coincidiendo con el estreno de "Corrupción en Miami" en los cines. Tras elegir entre Crockett y Tubbs, los dos polis antidroga más famosos, nuestra tarea es limpiar las calles de gente de "mala vida", tanto en solitario como en un muy aprovechable modo cooperativo. Y lo hacemos a base de tiros a través de 12 misiones repartidas por escenarios muy diferentes, como un hotel, un garaje o la mansión de un jefe mafioso. También hay niveles a bordo de una lancha, aunque son algo decepcionantes, ya que sólo consisten en perseguir enemigos por un canal mientras disparamos sin parar.

→ **CUMPLIR LOS OBJETIVOS TIENE RECOMPENSA:** nos da la reputación necesaria para infiltrarnos en los bajos fondos. También ayuda pagar a un sastre para que nos vista a la última moda "mafiosa", y el dinero que ganamos en cada misión nos sirve además para comprar armas.

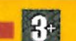
Los gráficos muestran un buen acabado general, y el apartado sonoro no desmerece. Sin embargo, la cámara no se muestra lo suficientemente ágil en algunos momentos y la duración se queda un poco corta, lo que estropea un poco el resultado final.

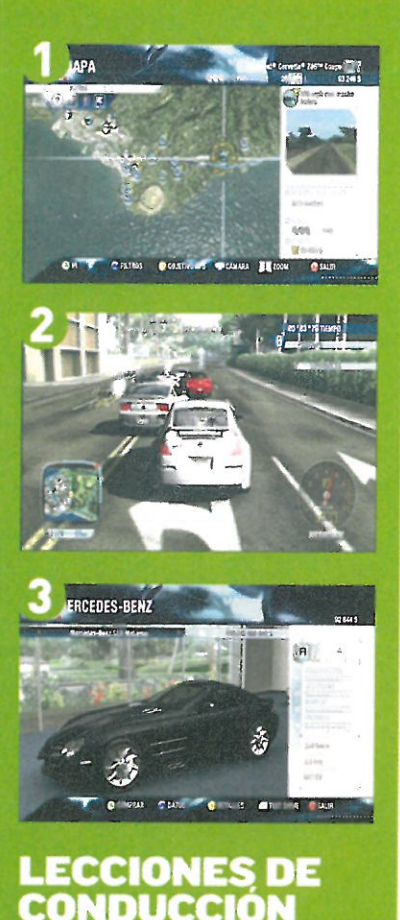
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	75
■ DIVERSIÓN	87

Valoración Un juego de acción de los buenos, con tiros, persecuciones, enemigos por todas partes, grandes escenarios y un modo a dobles que es total. Lo malo es que resulta algo corto.

PUNTUACIÓN FINAL 85

■ VELOCIDAD ■ ATARI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: 8 de septiembre ■ 



ESTE SIMULADOR de conducción nos permite pilotar 125 coches reales por las carreteras de una isla de Hawai. El número de competiciones es abrumador.

LECCIONES DE CONDUCCIÓN

Esto es lo que nos espera en cuanto desembarquemos en la isla de Oahu, en Hawai, y nos montemos en nuestro primer coche (de alquiler):

1. EL MAPA GENERAL nos muestra en qué puntos se disputa una carrera o dónde están las tiendas. Así podemos marcar nuestro objetivo en el GPS.

2. PODEMOS RETAR a cualquier conductor que encontremos (controlado por la máquina o en el modo online) y participar en carreras organizadas.

3. CON EL DINERO CONSEGUIDO compramos casas más grandes, ropa y complementos, y, por supuesto, los coches más alucinantes.

CONDUCCIÓN SIN LÍMITES

TEST DRIVE UNLIMITED

La mayoría de los turistas van a Hawai atraídos por el sol, las olas y los zumos de piña, pero nosotros preferimos los grandes coches y la emoción de las carreras.



VIPER

Este potente Dodge es uno de los más de 125 vehículos del juego. Su construcción es perfecta.

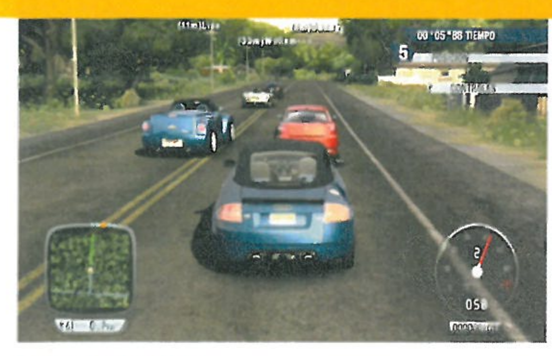
■ PARA DISFRUTAR DE LA VELOCIDAD no hace falta dar vueltas por un circuito a 300 km/h. También es posible entretenerse coleccionando los deportivos más lujosos y "vacilando" a los demás conductores que circulan por la isla de Oahu, en Hawai.

Así, como si se tratase de una aventura, «Test Drive Unlimited» nos ofrece libertad para movernos por esta isla tropical (¡con más de 1500 kilómetros de carreteras!) y participar en más de 200 eventos en los que podemos ganar dinero, desde carreras en contra del tráfico a trasladar paquetes o hacer de taxistas. Aunque lo más divertido de todo es la opción de correr con otros 7 jugadores en el modo online y retarles en cualquier momento.

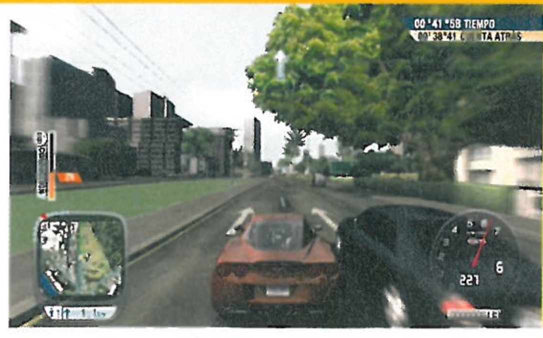
Con el dinero que hayamos conseguido en estas competiciones podremos comprarnos las casas y los trajes más exclusivos, modificar el motor de nuestros coches y, por supuesto, aumentar nuestra colección en los numerosos concesionarios que nos encontramos repartidos por la isla.

→ EL GARAJE ES IMPRESIONANTE, con más de 125 coches y motos de marcas como Mercedes, Maserati o Kawasaki. A todos estos vehículos se suman una serie de coches ficticios (los únicos que sufren daños) que circulan de modo aleatorio por las carreteras de





EL NAVEGADOR GPS nos ayuda a encontrar elementos como concesionarios, casas a la venta o tiendas de ropa.



LAS CARRERAS ESTÁN DIVIDIDAS por categorías, de modo que estaremos obligados a comprar varios coches.



EL DISEÑO DE LOS COCHES es alucinante, aunque su respuesta es un poco "dura" y además resultan demasiado ligeros.

MISIONES AL VOLANTE



TRASLADAR COCHES de lado a lado de la isla sin que se lleven ni un rasguño resulta de lo más complicado.



LOS DESAFÍOS se desarrollan en circuitos abiertos, que nos permiten escoger la mejor ruta posible.

VELOCIDAD AL GUSTO

La libertad de acción que nos ofrece «Test Drive Unlimited» no sólo se refleja al volante de estos coches. También podemos configurar cientos de aspectos "menores" (hasta la altura y la inclinación de los asientos) para que se acomoden mejor a nuestro estilo personal:



NUESTRO ASPECTO se puede escoger al principio del juego, y además podemos comprar nueva ropa y accesorios.



PODEMOS CREAR COMPETICIONES con reglas especiales y con un itinerario que se ajuste a nuestro estilo.



LOS TALLERES nos permiten mejorar el rendimiento (pero no el aspecto) de nuestras últimas adquisiciones.

la isla. Todos ellos están realizados con muchísimo detalle (incluido el salpicadero) y se conducen de forma distinta. No obstante, la respuesta de los coches no es del todo realista, y nos da la sensación de que no giran lo suficiente o que se elevan demasiado en los cambios de rasante. Si sois capaces de perdonar estos defectos, la diversión que ofrece «Test Drive Unlimited» es, como su propio nombre indica, ilimitada.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ISLA** tiene más de 1500 kilómetros de carreteras por los que competir de muchas formas.
- **EL MODO ONLINE**, en un mundo persistente, que multiplica la diversión al máximo.

lo peor

- **LA FÍSICA** de los vehículos no es demasiado realista, y en ocasiones nos parece que van "sobre raíles".
- **LOS COCHES DE MARCA NO SUFREN DAÑOS**. Los golpes sólo afectan a los que son ficticios.

alternativas

Los mejores juegos de velocidad que han aparecido hasta ahora para Xbox 360 son **«Project Gotham Racing 3»**, con un estilo bastante más realista, y **«Need For Speed Most Wanted»**, que está centrado en el mundo del tuning y las carreras ilegales, aunque ninguno de ellos resulta tan largo y variado como el nuevo «Test Drive Unlimited».

GRÁFICOS El tamaño de la isla es, espectacular, al igual que el diseño de los coches, aunque no sufren daños y tienen una física extraña. **85**

SONIDO La música se divide en cuatro emisoras temáticas con temas licenciados, mientras motores y derrapes resultan muy reales. **84**

DURACIÓN Más de 200 competiciones, 1500 kilómetros de carreteras, un editor y el modo online nos garantizan una duración insuperable. **94**

DIVERSIÓN Las pruebas son similares entre sí, y alguno aspectos, como la personalización no están aprovechados, pero el multijugador se sale. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Da gusto comprobar como, en un género tan explotado como los simuladores de conducción, todavía podemos encontrarnos con propuestas sorprendentes. «Test Drive» utiliza elementos de las aventuras, como la personalización del personaje o la libertad de movimientos, para añadirle más atractivo a la simulación. ¿El resultado? Pues un juego fresco que cautivará a los fans de la velocidad que busquen nuevas emociones. Es una lástima que, detrás de tantas opciones, encontremos un control un poco "duro".

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 8 de septiembre ■ 7+







APARIENCIAS QUE ENGAÑAN

A lo largo de la aventura es fácil que resultemos afectados por conjuros. No son graves, pero sí muy molestos, ya que cambian la apariencia y las fuerzas:

1. SI NOS TRANSFORMAN EN MUJER conservamos las armas, pero perdemos la armadura. Al saltar podemos planear y calcular dónde vamos a caer.
2. DENTRO DEL MUNDO ANIMAL hay varias posibilidades: convertirnos en pollo, en saltamontes... con estas pintas, olvidaos de los enemigos.
3. AL PERDER TODA LA ARMADURA nos dejan literalmente "en calzoncillos". Podremos seguir utilizando las armas, pero la magia queda inutilizada.



EL SEÑOR DE LA OSCURIDAD ha raptado a la princesa y sólo nuestro héroe puede salvarla. Lo haremos a base de saltos y de vencer a los enemigos.

UN GRAN SALTO AL PASADO

ULTIMATE GHOST'N GOBLINS

Que las fuerzas del mal se preparen, porque nuestro caballero "saltante" favorito, se ha hecho portátil y tiene más fuerzas que nunca.

■ SIR ARTHUR TRIUNFÓ EN LOS VIDEOJUEGOS hace ya 21 años a base de saltar de cornisa en cornisa y de esquivar monstruosos enemigos en los escenarios más insospechados. Ahora regresa a la acción, y aunque lo hace en esta versión portátil, conserva toda la esencia que le hizo estar entre los grandes.

Aunque para crear el argumento nadie se ha comido la cabeza (el nuevo señor de la oscuridad ha raptado a la princesa y sólo Arturo puede rescatarla), el juego en sí es tan alucinante que ya desde el primer momento es imposible abandonarlo. A la hora de avanzar, «Ultimate» mantiene el desarrollo que le llevó a lo más alto, y es que todo consiste en abrirse paso de manera lineal a través de seis lúgubres mundos (cada uno con 2 ó 3 fases distintas) saltando y machacando a los cientos de enemigos que nos salen al paso sin darnos un momento de tregua.

→ NUESTRO ARSENAL ES COMPLETO COMO POCOS: usamos látigos, dagas, lanzas, espadas, bombas y hasta magia. Además, para defendernos de los múltiples monstruos que nos esperan durante toda la aventura contamos con varios tipos de armaduras y escudos, cada uno con sus propias características, ¡incluso uno con el que podemos volar! Y aunque la verdad es que en ocasiones la

ARTHUR →

Cuando parecía que ya estaba demasiado viejo para salvar el mundo, este caballero nos ha sorprendido con un gran juego.





TODAS LAS ARMAS tienen unas características personales: más velocidad, más fuerza... ¡algunas son alucinantes!



LAS TRAMPAS OCULTAS seguro que os juegan más de una mala pasada. ¿Por qué se empeñan en hacernos sufrir?



LOS OBSTÁCULOS se suceden durante todo el juego. Como si no hubiera bastante con tener que eliminar a millones de enemigos...

LA ORIGINALIDAD AL PODER



NUESTROS ENEMIGOS tienen una variedad asombrosa. Algunos son divertidos, pero otros son bastante durillos.

LOS ESCENARIOS son igualmente muy originales y vistosos. Son mundos dignos de la mejor imaginación.

¡ESTO ES UN "JEFAZO"!

En cada fase nos encontraremos a alguno de estos "amigos" esperándonos. Son grandes, son fuertes y tienen muy mala leche. Vencerlos no es nada fácil.



LO MEJOR ES EQUIPARSE con un buen escudo que nos proteja de los ataques de estos bichos.



SU TAMAÑO ES DESCOMUNAL, y además son muy rápidos. No os van a dejar ni un respiro.



TRAEN COMPAÑÍA, y es que la mayoría están rodeados de "hijitos" que son muy pesados.



EL JEFAZO FINAL estará custodiado por todos los jefes que hayamos ido derrotando.

dificultad es un poco elevada, los toques de humor y el soberbio apartado gráfico en 3D, que exprime al máximo la capacidad técnica de la PSP, hacen que nos metamos a tope en la acción. Esto, junto a una banda sonora sobresaliente, en la que no podían faltar las melodías clásicas, y a unos jefes finales que os dejarán con la boca abierta, consiguen que este título ya se haya convertido en un clásico desde su nacimiento. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ESTILO,** porque recuerda mucho al original, pero aprovecha las características de la PSP.
- **EL RITMO,** que nos dejará pegados a nuestra consola hasta que consigamos acabarlo.

lo peor

- **LA DIFICULTAD** es durilla, aunque consigue que nos piquemos y lo intentemos una vez trás otra.
- **EL ARGUMENTO,** que apenas ha variado desde la primera entrega de la saga, hace más de 20 años.

alternativas

Si lo vuestro es llenar la portátil de monstruos medievales, podéis optar entre **«Medievil Resurrection»** o **«El Señor de los Anillos: Tácticas»**, este último dentro de la estrategia. Pero si queréis plataforma pura, no dejéis pasar a **«Daxter»**. En PS2 también podéis revivir el **«Ghost 'n Goblins»** original con **«Capcom Classic Collection»**.

GRÁFICOS Llenos de colorido y en 3D. La apariencia de este juego se ha llevado un lavado de cara alucinante. Los escenarios son increíbles... 92

SONIDO Alternando la melodías clásicas con las nuevas, la banda sonora ha quedado de lujo. Los efectos de los golpes son otra delicia. 90

DURACIÓN No es excesivamente largo, pero si queremos enfrentarnos al jefe final y descubrir todos los secretos, tardaremos bastante. 87

DIVERSIÓN La sensación de jugar con un clásico "moderno" es alucinante. El elevadísimo ritmo consigue que te piques hasta decir basta. 95

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Estamos asistiendo al afortunado renacimiento de todo un clásico de la acción plataformera. Los escenarios, los enemigos (sobre todo los jefes finales), los gráficos coloristas, el ritmo con el que se alternan las fases, el gran apartado sonoro... no pueden dejar impasible a nadie. Además, el gran carisma de Sir Arthur y el sentido del humor con que se desenvuelve en sus aventuras es otro gran aliciente para que os hagáis con este juegazo, que ya es uno de los imprescindibles para la portátil de Sony. ¡Esto sí que es volver a lo grande!

DAVID MARTÍNEZ



■ ACCIÓN ■ MICROSOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 1 de septiembre ■



1



2



3



EL TOQUE ESTRATÉGICO

Aunque es posible acabar «99 Nights» con el viejo sistema de "golpear a todo lo que se mueva", este juego también tiene algunos aspectos estratégicos que le añaden más interés al desarrollo:

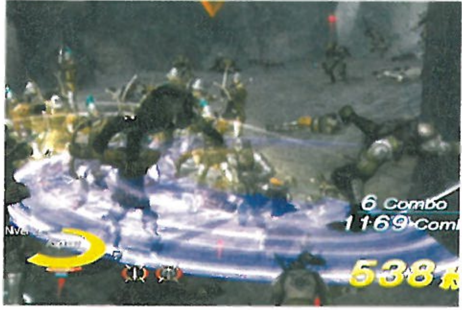
1. DEBEMOS ESCOGER NUESTROS OBJETIVOS en lugar de limitarnos a pelear con la tropa. Una vez que caigan los generales, será más fácil eliminar al resto de nuestros enemigos.

2. PODEMOS DIRIGIR a dos pequeñas secciones que no se despegarán de nosotros. Sin embargo, no podemos permitir que mueran (su salud aparece en la parte inferior de la pantalla)

3. AL EQUIPARNOS con los objetos mágicos que encontremos en el campo de batalla, también podremos mejorar nuestras habilidades, aunque el aspecto exterior es siempre el mismo.



LAS BATALLAS que aparecen en el juego son muy espectaculares, aunque la acumulación de enemigos puede ser confusa.







TODOS LOS PERSONAJES se controlan del mismo modo, aunque cada uno de ellos tiene un repertorio de golpes acorde con el arma que maneja. Sus historias están entrelazadas.

ESPADAZOS DE FANTASÍA

NINETY NINE NIGHTS

Las princesas modernas han cambiado los zapatos de cristal por una espada que les sirve para defender el reino de su padre.

■ **LAS GRANDES BATALLAS MEDIEVALES** que hemos visto en películas como "El Señor de los Anillos" han servido de inspiración para «99 Nights», el primer juego de acción que desarrolla Tetsuya Mizuguchi (creador de «Sega Rally») para Xbox 360.

Este juego nos mete en la armadura de 7 guerreros (cada uno con sus armas y habilidades) y nos enfrenta a interminables ejércitos de orcos en unos parajes de gran belleza. Cada uno de los protagonistas tiene su propia historia, que se cruza con los demás en momentos puntuales del juego, por lo que sólo después de llegar al final con todos los guerreros podremos descubrir el argumento al completo.

→ **EL SISTEMA DE COMBATE ES MUY BÁSICO,** con dos botones de ataque, salto y magia (que sólo podemos ejecutar después de haber recogido las almas de nuestros enemigos caídos). Aunque hay un buen puñado de combos disponibles, el juego se vuelve monótono después de un par de horas y además los escenarios comienzan a repetirse. Entonces el único aliciente para seguir es recoger los más de 100 objetos mágicos, con los que podemos mejorar nuestras habilidades. Una verdadera lástima, porque al principio resulta espectacular como pocos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	85
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	74

Valoración La primea impresión de este juego es muy buena, pero pronto descubrimos que es muy repetitivo y que además se queda corto en cuanto a opciones y modos de juego.

PUNTUACIÓN FINAL 76



MAS DE 100 TIENDAS EN TODA ESPAÑA.
10 RECIENTES INAUGURACIONES.
LOCALIZA TU TIENDA EN WWW.DAILY-PRICE.ES

TEL. 902 157 418
WWW.DAILY-PRICE.ES

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC

POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 19

El protagonista de la última aventura de terror de Capcom sigue mirando desde las alturas a todos los demás juegos.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 20

Ahora que sabemos que Konami nos va a dejar sin la versión «Subsistence», tenemos que aferrarnos más a ésta...

3 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 16

Kratos recupera su "medalla de bronce", que el mes pasado había dejado en manos de la última entrega de «GTA».

4 Call of Duty 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 8



La nueva generación de consolas cuenta ya con exponentes más que llamativos, y entre ellos destaca este shooter.

5 GTA: Liberty City Stories
PS2, PSP

POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 2

Este título demuestra que no sólo las portátiles se nutren de las consolas mayores. ¡También sucede al revés!

6 New Super Mario Bros.
Nintendo DS

POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 2



Ver un plataformas en 2D de Mario entre los mejores juegos nos hace recordar aquella dorada época de los años 90...

7 Prey
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR - (!) · MESES EN LISTA 1

Brutal, sorprendente y espectacular, son sólo tres adjetivos que se nos ocurren cada vez que jugamos con él.

8 GTA: San Andreas
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 22

Una vez más, la saga «GTA» se mantiene como la más prolífica si se trata de dejarnos impactados ante una consola.

9 Shenmue II
DC, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 12



Sin duda, esta gran "superproducción" del mundo de los videojuegos será siempre uno de nuestros favoritos.

10 Big Brain Academy
Nintendo DS

POSICIÓN ANTERIOR - (!) · MESES EN LISTA 1



Os parecerá una tontería, ¡pero no hay manera de desengancharse de estas minipruebas de agilidad mental!

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Resident Evil 4	GC
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Big Brain Academy	NDS
4	Table Tennis	XB 360
5	GTA Liberty City S.	PSP
6	Prince of Persia 3	PS2
7	Virtua Tennis	PSP
8	Mundial FIFA 2006	PS2
9	Mario Kart DS	NDS
10	Prey	XB 360

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Call of Duty 2	XB 360
4	New Super Mario B.	NDS
5	Gran Turismo 4	PS2
6	Pro Evolution 5	PS2
7	Dragon Quest	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	Metal Gear Solid 3	PS2
10	Prey	XB 360

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Battlefield 2	XB 360
5	Prey	XB 360
6	GTA Liberty City S.	PSP
7	Resident Evil 4	GC
8	Tekken Dark Res.	PSP
9	God of War	PS2
10	Shadow... Colossus	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Metroid Prime	GC
6	Shadow... Colossus	PS2
7	God of War	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	Guitar Hero	PS2
10	Tekken Dark Res.	PSP

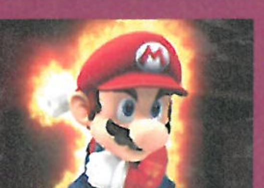
La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Pro Evolution Soccer 6
PLAYSTATION 2

Con tantas noticias de fichajes y partidos veraniegos, andamos todos deseando probar cómo está quedando el nuevo simulador de Konami.



2 Super Smash Bros. Brawl
Wii

Hay que reconocer que la idea de jugar a Mario con el mando de Wii nos resulta más que prometedora; y, por lo que vemos, a vosotros también.



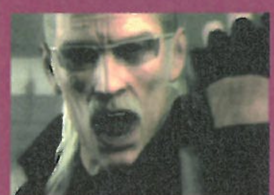
3 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Parece que por fin el mes de octubre será el elegido para que salga a la venta esta esperada secuela. ¡Nos espera fantasía a raudales!



4 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

Si en Nintendo creen que nuestra paciencia no tiene límites, es que no saben cuánto ansiamos jugar con el bueno de Link otra vez.



5 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Si la nueva generación tiene un buque insignia, seguramente sea este título, que marcará un antes y un después en su género.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS

1 Big Brain Academy

Nintendo se ha propuesto que todos los usuarios de su portátil se conviertan en verdaderos "Einsteins", con un juego que nos enfrenta a todo tipo de pruebas para mejorar nuestra agilidad mental y nuestra memoria. ¡A ver quién es el "listo" que dice ahora que las consolas "atontan"!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



FORMULA ONE 06

La valoración de Hobby Consolas (nº 179) fue de 92. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Lo mejor es su velocidad

Rubén (e-mail)

Es un gran juego, porque calcan perfectamente las escuderías, sus patrocinadores, etc. Me encantan todos los juegos de F1, pero este es el que más. Tiene buena calidad gráfica en los coches, aunque haría falta que las pistas fuesen más completas. Lo mejor es su velocidad, y los comentarios, que son de los presentadores de TV.

VALORACIÓN: 92

@ Si lo sacaran cada dos años...

David Montes (Barcelona)

Es uno de los grandes juegos de deportes que se espera cada año, aunque las únicas mejoras que tiene son los gráficos, y los datos actualizados. Si te lo compras cada año, ¿no parece que siempre estés jugando a lo mismo? Creo que si lo sacaran cada dos años podrían mejorar otros apartados y a la vez actualizar los equipos.

VALORACIÓN: 80

@ Estoy totalmente enviciada

Paz Quintero (e-mail)

Es una pasada, y hace las delicias de los fans de la F1, además de tener dificultad, lo que hace que lo disfrutes mucho tiempo. Lo tengo desde hace una semana, y estoy totalmente enviciada. Comparado con el de PSP, sus gráficos son mucho mejores.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
GTA LIBERTY CITY (PS2)
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Resident Evil 4	GAMECUBE	7	12	El rey de los juegos de terror ha vuelto a imponer su ley con fuerza, aupándose hasta el primer puesto de la lista.
2	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	2	11	Sabemos que Snake no volverá hasta la nueva generación de consolas, por eso seguimos disfrutando de esta entrega.
3	Pro Evolution Soccer 5	PS2, XBOX	R –	1	Ante la cercanía del inicio del nuevo Campeonato nacional, ha vuelto a crecer el interés por estos simuladores.
4	Prince of Persia 3	PLAYSTATION 2	R –	1	La reentrada más llamativa la ha protagonizado este príncipe. Su mezcla de acción y plataformas os encanta.
5	God of War	PLAYSTATION 2	R –	1	La lucha contra criaturas monstruosas sigue resultando un aliciente muy apreciado por los amantes de la acción.
6	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	6	2	Los anuncios de las próximas entregas de esta saga no hacen más que mantenernos pegados a su mejor capítulo.
7	Kingdom Hearts	PLAYSTATION 2	9	2	A saber cuántas veces habréis vuelto a jugar con este título, a la espera de que por fin llegue su esperada secuela...
8	New Super Mario Bros.	NINTENDO DS	! –	1	Nunca creímos que volveríamos a jugar a un plataformas de Mario en 2D, y mira, ¡Miyamoto nos ha regalado uno genial!
9	Call of Duty 2	XBOX 360	10	3	La cara más dura y realista de la guerra la ofrece esta espectacular saga, de la que ya se ha anunciado otra secuela.
10	Tekken 5	PLAYSTATION 2	5	2	La nueva consola de Sony será la siguiente en ofrecernos otro juego con estos tremendos luchadores poligonales.





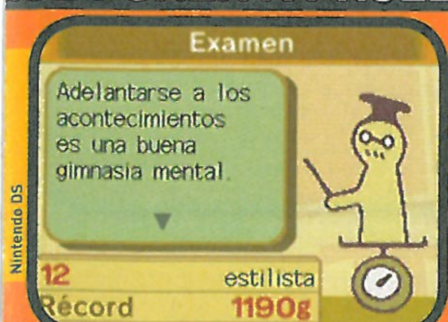
La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Prey		Big Brain Academy	
HC	Uno de los shooters subjetivos de referencia en cualquier plataforma.	93	Puedes jugar en cualquier lugar, y garantiza diversión inmediata.	85
GamePro	Es el juego al que «Doom 3» y «Quake IV» les gustaría parecerse.	95	Las pruebas ejercitan tu mente, y el modo multijugador dura mucho.	85
IGN.com	Los modos multijugador pueden enganchar durante varios meses.	90	Al ser más dinámico que «Brain Age», resulta más divertido.	81
GameZone	Las armas están equilibradas, y la acción resulta muy intensa.	90	Es tan adictivo, que volverás a él aunque te lo hayas acabado.	82

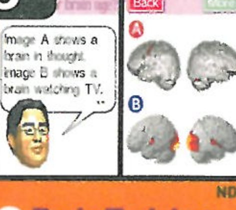
•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

QUE PONEN A PRUEBA TU CEREBRO



PS2, Xbox

2 El Código Da Vinci
¡Eso de hacer de investigadores de enigmas ocultos nos ha hecho mucho más... cultos!



NDS

3 Brain Training
Este fue el pionero de los juegos de pruebas mentales en Nintendo DS, y aún seguimos enganchados con él



PS2, Xbox, Xbox 360, PSP

4 Tomb Raider Legend
Eso de que Lara sólo tiene cuerpo es mentira... ¡menudos problemas resuelve la "tía"!

PlayStation 2

5 Buzz
Más os vale tener las neuronas en plena forma, ¡pues aquí hay que contestar a toda velocidad!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evolution 5	95
3 Mundial FIFA 06	90
4 Pro Evol. Manager	84
5 FIFA Street	82

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Dragon Quest	95
3 Final Fantasy X-2	94
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero	90
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Sega Superstars	87
5 Singstar Rocks	86

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	94
2 Call of Duty	94
3 Black	93
4 Killzone	93
5 M. Honor Rising Sun	92

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus	94
8 Splinter Cell	94
9 Prince of Persia 3	94
10 T. Raider Legend	93

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3	88
5 Sonic Mega Co. Plus	82

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la...	86
5 Aliens vs. Predator	83

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005	94
5 Midnight Club 3 DUB	93

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Tony Hawk Und. 2	92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

El juego del mes



FIFA 07

Olvidaos de la decepción del pasado Mundial de Alemania, y preparaos para el inminente comienzo del campeonato liguero con la ayuda de la nueva entrega del juego de fútbol de EA Sports. Este nuevo capítulo nos ofrece todos los equipos de las 27 Ligas más importantes del mundo, con un total de más de 500 equipos de 20 países diferentes. Reaparecen los modos de más éxito de la anterior entrega, junto a nuevos modos online, mejoras gráficas, nueva animaciones, una IA mejorada, nuevas posibilidades estratégicas... ¡El fútbol como no lo habíais visto hasta ahora!

Para los soldados galácticos



LEGO STAR WARS 2

Después de la divertida visión que estas figuras nos dieron de los tres primeros episodios de "Star Wars", llega el momento de abordar el argumento de la trilogía clásica, con gráficos simpáticos y mucha acción.

Para montar fiestas en casa



BUZZ: EL GRAN RETO

Como todavía os quedan algo de vacaciones, y aprovechando que aún quedan días de calor, aprovechad para haceros con este divertido juego-concurso, y veréis qué tardes tan molonas pasáis con los colegas.

XBOX 360



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06: Road to W. Cup	81
2 Mundial FIFA 06	75
3 No disponible	

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Final Fantasy XI	76
3 No disponible	

Varios

	Puntuación
1 Table Tennis	86
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Prey	93
2 Call of Duty 2	91
3 Perfect Dark Zero	89

Lucha

	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 Rumble Roses XX	74
3 No disponible	

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- DEAD OR ALIVE 4
- GHOST RECON AD. W.
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SAINTS ROW
- TOMB RAIDER LEGEND

Aventura/Acción

	Puntuación
1 T. Raider Legend	91
2 Kameo	90
3 Ghost Recon Ad. W.	90
4 Saints Row	90
5 Condemned	86
6 Gun	85

Plataformas

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 B. por la T. Media 2	83
2 Football Manager	76
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Burnout Revenge	88

Deportivos

	Puntuación
1 Fight Night 3	89
2 NBA 2K6	86
3 Top Spin 2	86

El juego del mes



SAINTS ROW

La floreciente moda de los juegos de mafiosos llega también a la nueva generación. Este título os convierte en miembros de una banda de delincuentes en una ciudad ficticia, pero con un objetivo muy real: cumplir las misiones que sean necesarias para dominar vuestro territorio.



OléMovil .com
Poli NACIONAL
89502 Puede ser
89232 Opa yo viaze un corra
89625 Bonita de mas
89303 Tiempo
89292 Amo a Laura
85504 Soldadito marinero
89560 Libertad
88628 No quiero verla mas
85351 Zapatillas
85544 No me crees
89591 Loco por mi
89357 Dos extraños
89650 Amores dormidos
89233 Resurrección
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
83808 H. de España
85220 H. de la legión
84094 H. Republicano
84446 Cara al sol
82124 Atletico Madrid
84494 La internacional
82123 Athletic Bilbao
84490 Asturias patria querida
84489 Els segadors
84362 Champions League
84487 We are the champions
83258 Sevilla F.C.
Poli Real Artista TOP 10 Título
89379 6905 Chayanne Te echo de menos
89085 6927 Huecco Pa mi guerrera
88140 6150 El canto del loco Besos
84699 6701 AC/DC Highway to hell
89222 6873 Martin y R.del Rosario Dejame verte
89129 6774 Rebelde Rebelde
89291 7161 Julieta Venegas Me voy
89051 6662 La Oreja de V.G. Muñeca de trapo
86028 6664 Il Divo Regresa a mi
89075 6622 Shakira Hips don't lie
Ej: Envía SONO 6622 al 5888 para que suene la V.O. de HIPS DON'T LIE de SHAKIRA cuando te llamen
Envía SONO Código Poli, Música Real o Sonido Real Al 5888
Ej: Envía SONO 89292 al 5888 para escuchar AMO A LAURA
Poli POP/ROCK
89522 Mas que nada
89496 Henna
88145 Dont cha
89568 Cha cha
89242 Dani California
80277 Nothing else matters
80111 Sweet child of mine
83950 Moonlight shadow
85541 You´re beautiful
89478 Beep
Poli TV
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
85441 Verano azul
84560 Curro Jimenez
83737 Dragon Ball Z
83834 La abeja Maya
80108 Benny Hill
80025 Los Simpsons
84697 CSI Las Vegas
80074 El equipo A
Poli CINE
84937 Kill Bill
84724 El bueno, el feo y el...
85529 El último mohicano
80143 La pantera rosa
84207 El Padrino
80044 Rocky
80017 Mision Imposible
84067 El Exorcista
84231 Bar coyote
80096 Pulp Fiction
Poli DISCO
89500 SOS (Rescue me)
80153 I will survive
89626 World hold on
86041 Love generation
85048 Enjoy the silence 2004
80093 Equador
88731 Satellites
85188 Hey boy, hey girl
85288 Four to the floor
80056 Insomnia
Imitaciones de FAMOSOS...
TARZAN Grito de Tarzan, igual que en la peli
SHINCHAN La risa del niño travieso
MARTESY13 ¡Encarna! Encarna...
TOCAHUEVOS Tu jefe para tocarte los huevos
EXORCISTA "Coge el teléfono...¡¡¡Cabrón!!!"
FRANCO Españoles, Franco ha muerto...
Ej: Envia SONO TARZAN al 5888 para que TARZAN te avise de tus llamadas
...y CON MÚSICA
78189 EL NENG (100% Tecno) ¡Que pasa Neng! Que despegamos
78190 EL LUISMA (Tecno Remix) Claro, como el Luisma no se entera
78496 FRANCO (Ultra tumba Party) Franco hablando desde la tumba
Ej: Envia SONO 78190 al 5888 para que EL LUISMA y su musicón te avisen de cada llamada
SONIDOS REALES
BEBE Carcajada de un bebe partiéndose
GALLINA Gallina imitando a...¡Un Formula 1!
ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...
SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono
GITANO Llevo lo' malacatone en la fregoneta
TELEFONO Como en casa de tu abuela
Ej: Envia SONO ORGASMO al 5888 y te va a costar no ponerte a cien cuando te llamen
BOTE 930 $
Susana Reche
NO TENGO NADA
1466
La Abadia del crimen
1497
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 7741 al 5888 para jugar a toda pantalla al SONIC
SONIC THE HEDGEHOG
7741
¿Seguro?
50 por 15
A: Austria
B: Francia
C: EEUU
D: Alemania
1836
1468
36170 38882 41922 36927
37829 42292 45497 42303
37522
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 5888
Ej: Envía FOTO 45602 al 5888 para recibir al TIGRE
También al 806 52 62 33
41751 38876 37010 36326
41490 41081 39923 41753
GRACIAS POR NO FUMAR
46950 45602 45543 39940
41050 46946 37838 41044
41890 42205 46622 46501
41047 41087 39955 37489
Menú
Opciones
Ir a
7209
2826
9026
9068
7790
7649
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por imágenes del CHE envía MAS 7790 al 5888
Cambia los fondos e iconos de tu móvil por lo que más te gusta:
TUNEADOS KAMASUTRA
DESNUDAS DALMATAS
TIASENBIKINI TIASENBOLAS
NENES CULITOS POMPIS
DELFINES UNICORNIOS MANGASEXY
POSTURAS CHICASEXY TETAS
Ej: Envía MAS DALMATAS al 5888
y los fondos e iconos de tu móvil se cambiaran por DALMATAS

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 — 85
2 FIFA Street 2 — 75
3 No disponible

Shoot'em up — Puntuación
1 Nanostray — 81
2 Goldeneye — 75
3 Space Invaders — 70

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario 64 DS — 93
2 New S. Mario Bros. — 93
3 Kirby: Power Paint. — 89

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart DS — 94
2 NFS Underground 2 — 84
3 Ridge Racer DS — 82

Rol — Puntuación
1 Mario & Luigi 2 — 90
2 Lost Magic — 84
3 Lost in Blue — 80

Lucha — Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W. — 85
2 No disponible
3 No disponible

Estrategia — Puntuación
1 Animal Crossing — 90
2 Advance Wars D.S. — 89
3 Los Urbz — 79

Deportivos — Puntuación
1 Tony Hawks — 88
2 Touch Golf — 86
3 Top Spin 2 — 86

Varios — Puntuación
1 Meteos — 91
2 Nintendogs — 90
3 Trauma Center — 89

Aventura/Acción — Puntuación
1 Metroid Prime Hunt. — 93
2 Resident Evil DS — 90
3 Castlevania — 86
4 Viewtiful Joe D.T. — 86
5 Piratas del Caribe 2 (NUEVO) — 86
6 Splinter Cell C.T. — 82

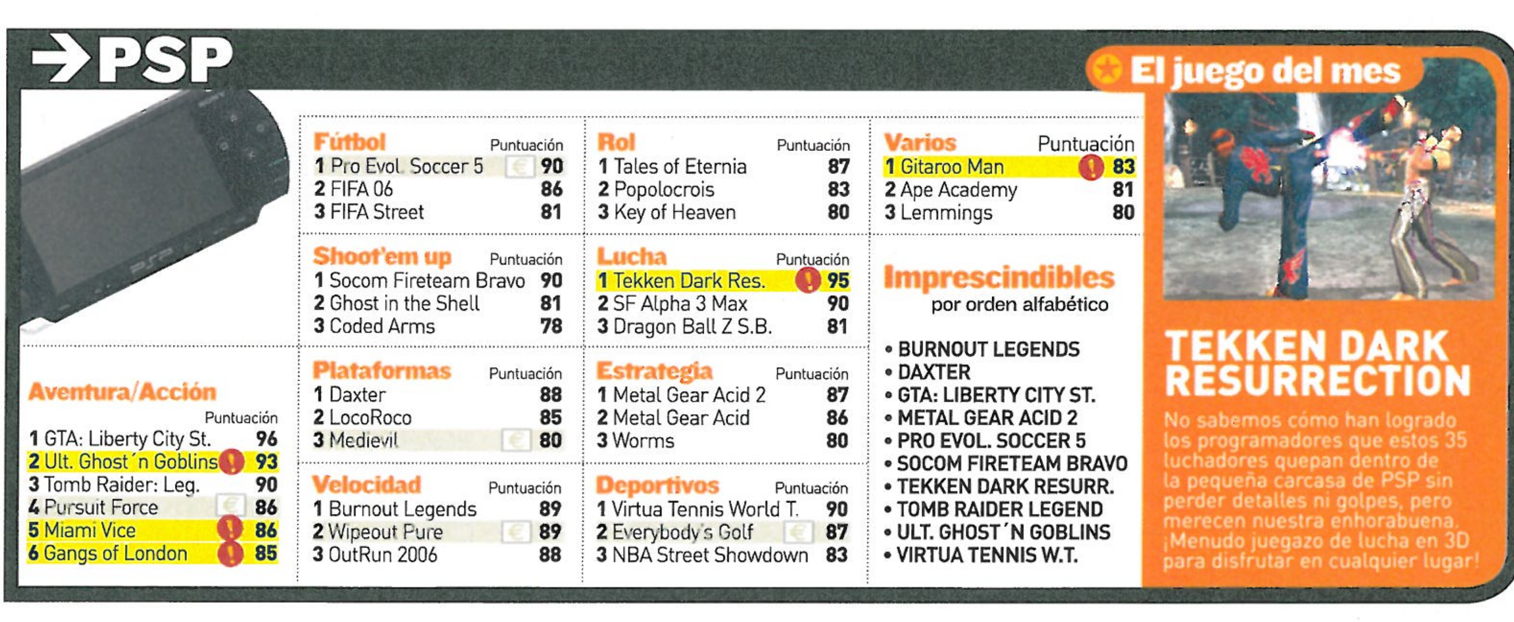
Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes

P. DEL CARIBE: EL COFRE DEL...

Un total de 9 personajes desbloqueables y 17 misiones consiguen que nos metamos de lleno en el argumento de esta divertida película. Como sabéis, al bueno del pirata Jack Sparrow le toca enfrentarse a un temible enemigo sobrenatural.



PSP

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5 (precio reducido) — 90
2 FIFA 06 — 86
3 FIFA Street — 81

Shoot'em up — Puntuación
1 Socom Fireteam Bravo — 90
2 Ghost in the Shell — 81
3 Coded Arms — 78

Plataformas — Puntuación
1 Daxter — 88
2 LocoRoco — 85
3 Medievil (precio reducido) — 80

Velocidad — Puntuación
1 Burnout Legends — 89
2 Wipeout Pure (precio reducido) — 89
3 OutRun 2006 — 88

Rol — Puntuación
1 Tales of Eternia — 87
2 Popolocrois — 83
3 Key of Heaven — 80

Lucha — Puntuación
1 Tekken Dark Res. (NUEVO) — 95
2 SF Alpha 3 Max — 90
3 Dragon Ball Z S.B. — 81

Estrategia — Puntuación
1 Metal Gear Acid 2 — 87
2 Metal Gear Acid — 86
3 Worms — 80

Deportivos — Puntuación
1 Virtua Tennis World T. — 90
2 Everybody's Golf (precio reducido) — 87
3 NBA Street Showdown — 83

Varios — Puntuación
1 Gitaroo Man (NUEVO) — 83
2 Ape Academy — 81
3 Lemmings — 80

Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA: Liberty City St. — 96
2 Ult. Ghost´n Goblins (NUEVO) — 93
3 Tomb Raider: Leg. — 90
4 Pursuit Force (precio reducido) — 86
5 Miami Vice (NUEVO) — 86
6 Gangs of London (NUEVO) — 85

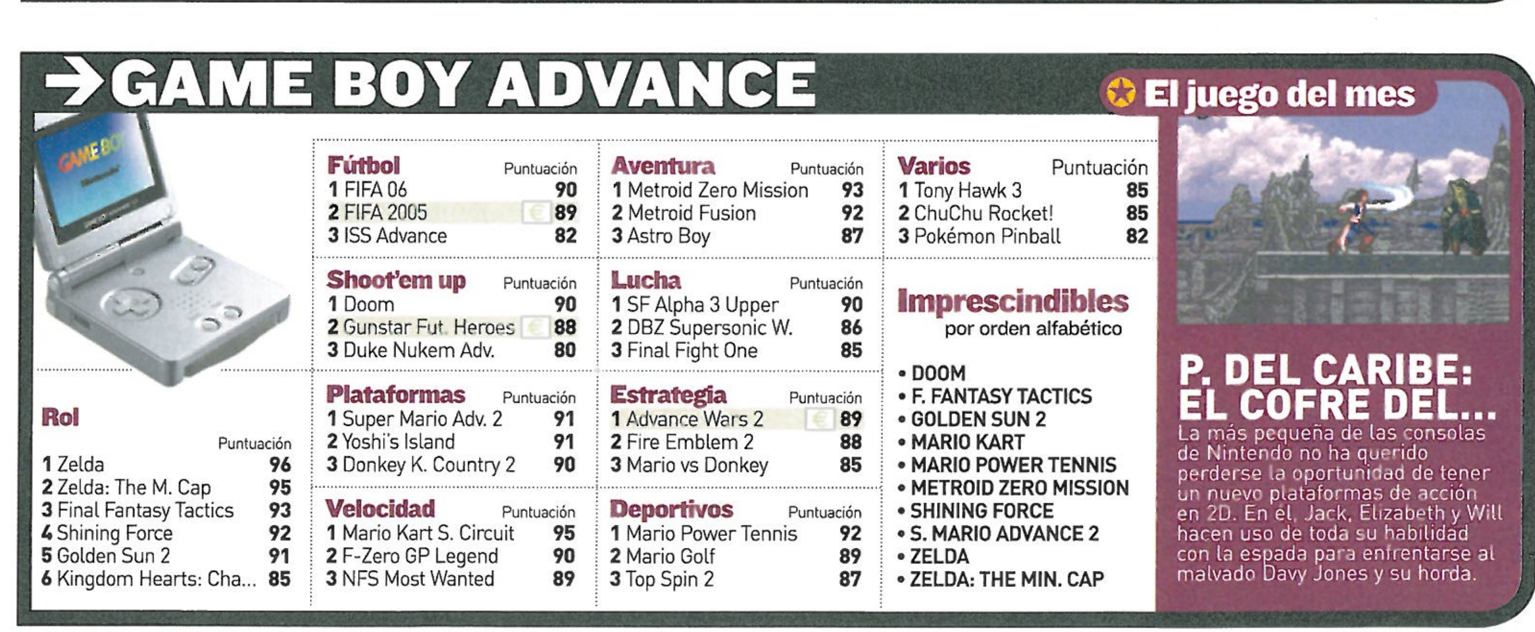
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS W.T.

El juego del mes

TEKKEN DARK RESURRECTION

No sabemos cómo han logrado los programadores que estos 35 luchadores quepan dentro de la pequeña carcasa de PSP sin perder detalles ni golpes, pero merecen nuestra enhorabuena. ¡Menudo juegazo de lucha en 3D para disfrutar en cualquier lugar!



GAME BOY ADVANCE

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 — 90
2 FIFA 2005 (precio reducido) — 89
3 ISS Advance — 82

Shoot'em up — Puntuación
1 Doom — 90
2 Gunstar Fut. Heroes (precio reducido) — 88
3 Duke Nukem Adv. — 80

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Adv. 2 — 91
2 Yoshi's Island — 91
3 Donkey K. Country 2 — 90

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit — 95
2 F-Zero GP Legend — 90
3 NFS Most Wanted — 89

Aventura — Puntuación
1 Metroid Zero Mission — 93
2 Metroid Fusion — 92
3 Astro Boy — 87

Lucha — Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper — 90
2 DBZ Supersonic W. — 86
3 Final Fight One — 85

Estrategia — Puntuación
1 Advance Wars 2 (precio reducido) — 89
2 Fire Emblem 2 — 88
3 Mario vs Donkey — 85

Deportivos — Puntuación
1 Mario Power Tennis — 92
2 Mario Golf — 89
3 Top Spin 2 — 87

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk 3 — 85
2 ChuChu Rocket! — 85
3 Pokémon Pinball — 82

Rol — Puntuación
1 Zelda — 96
2 Zelda: The M. Cap — 95
3 Final Fantasy Tactics — 93
4 Shining Force — 92
5 Golden Sun 2 — 91
6 Kingdom Hearts: Cha... — 85

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

P. DEL CARIBE: EL COFRE DEL...

La más pequeña de las consolas de Nintendo no ha querido perderse la oportunidad de tener un nuevo plataformas de acción en 2D. En él, Jack, Elizabeth y Will hacen uso de toda su habilidad con la espada para enfrentarse al malvado Davy Jones y su horda.

EXISTE UN PLACER MAYOR QUE CONDUCIR UN DEPORTIVO.

CONTARLO.



TODA LA VERDAD SOBRE EL MUNDO DEL AUTOMÓVIL.

LOS VIERNES, POR SÓLO 1 EURO.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

XBOX

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07 (NUEVO)	96
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Champ. League 2005	92

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 €	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2 €	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3 €	95

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas €	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T. €	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden €	94
6 Tomb Raider Legend	93

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel. €	85
2 Blinx 2 €	85
3 Rayman 3	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

El juego del mes

FIFA 07

Como es costumbre, el simulador balompédico de EA Sports también hace su aparición en la consola de Microsoft, con las mismas mejoras técnicas y jugables que en las otras consolas. Ojo al renovado uso de los sticks para realizar regates y los nuevos tipos de tiros a puerta. ¡Las animaciones son la bomba!

GAMECUBE



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07 (NUEVO)	96
2 Champ. League 2005	92
3 ISS 3	87

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty €	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. M. €	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Velocidad

	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX €	90

Deportivos

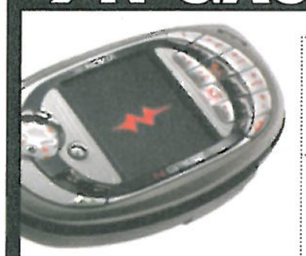
	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

El juego del mes

FIFA 07

Aunque durante los últimos meses no esté teniendo grandes novedades (parece que Nintendo se está volcando en los juegos para DS y la nueva Wii), uno de los grandes que no falta a su cita anual tras el verano es «FIFA» que llega como el -quizá- último gran juego de fútbol para GameCube.

N•GAGE



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	92
2 Marcel Desailly	85
3 No disponible	

Rol

	Puntuación
1 The Roots	83
2 Pocket Kingdom	78
3 Xanadu Next	77

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Sk. €	85
2 Puyo Pop	81
3 Worms World Party	78

Shoot'em up

	Puntuación
1 Ghost Recon	89
2 Call of Duty	87
3 Ashen	76

Lucha

	Puntuación
1 One	88
2 King of Fighters Extr.	86
3 WWE Aftershock	78

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell C.T. €	89
2 Tomb Raider €	87
3 Requiem of Hell	85
4 X-Men Legends	84
5 Spider-Man 2	80
6 No disponible	

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic N €	83
2 Rayman 3 €	80
3 Super Monkey Ball	72

Estrategia

	Puntuación
1 Pathway to Glory 2	93
2 Pathway to Glory	91
3 Warhammer 40.000	91

Velocidad

	Puntuación
1 Asphalt 2	92
2 Colin McRae 2005	89
3 Crash Nitro Kart	85

Deportivos

	Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004	91
2 Virtua Tennis €	90
3 SSX Out of Bounds	89

El juego del mes



LOS SIMS

Sin lugar a dudas, la estrategia es el género más productivo en la pequeña portátil de Nokia, y no penséis que eso significa que todo sean simuladores de guerra. De hecho, uno de los títulos más divertidos que podéis probar es éste, un "simulador de vida" en el que los protagonistas no son sino... ¡personas normales!

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.centromail.es
Servicio a domicilio



PACKS



















EXCLUSIVA

















romociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
recios válidos y vigentes del 1 al 30 de SEPTIEMBRE.
npuestos incluidos



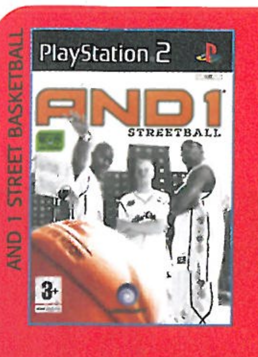
SIEMPRE DISPONIBLES GAME

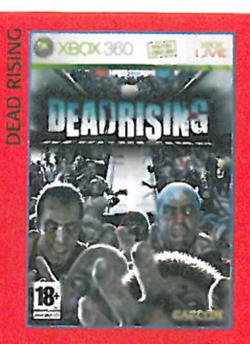
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.

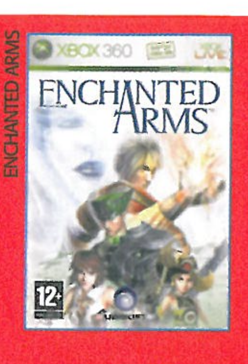






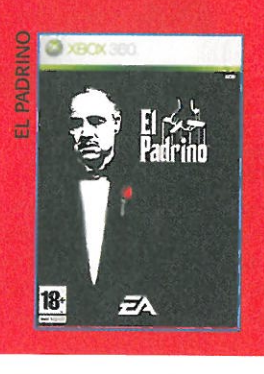
AND 1 STREET BASKETBALL


DEAD RISING


ENCHANTED ARMS


EL PADRINO · SYPHON FILTER: DARK MIRROR · TEKKEN: DARK...


SUIKODEN V


EL PADRINO


NINETY NINE NIGHTS



LEGO STAR WARS II


MONSTER HOUSE


2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€




ASTRO BOY

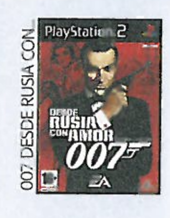

CONSPIRACY: WEAPONS


C Y GIRLS


DISNEY MOVE


GHOST IN THE SELL


GOLDENEYE: AGENTE C


007 DESDE RUSIA CON...


PILOT DOWN


P.O. PERSIA: LAS ARENAS


RHYTMIC STAR (EYE TOY)


SHADOW OF GANYMED


SPLINTER CELL


SUPER MOKEY B. DELUXE


VIRTUA COP: RE-BIRTH


WHM 40000 FIRE WARRIOR


WITHOUT WARNING


2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€




GTA SAN ANDREAS


DOOM 3 RESURRECTION


HULK: ULTIMATE DEST.


LAS CRONIC DE RIDDICK: FUGA


MADAGASCAR


SHREK: SUPER SLAM


SPIDER-MAN THE MOVIE


T. HAWKS PRO SKATER 4

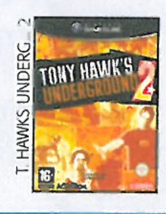

BOMBERMAN GENER.


CRASH TAG TEAM R.


EL ESPANTATIBURONES


SHREK SUPER SLAM


SPIDER-MAN 2


T. HAWKS UNDERG... 2


UNA SERIE DE CATASTRO...


X-MEN LEGENDS


GAME BOY ADVANCE

ATARY ANNIVERSARY


2X1 B. NEMO+B.N: LA AVEN.


DUEL MASTER 2: KAIJUDO

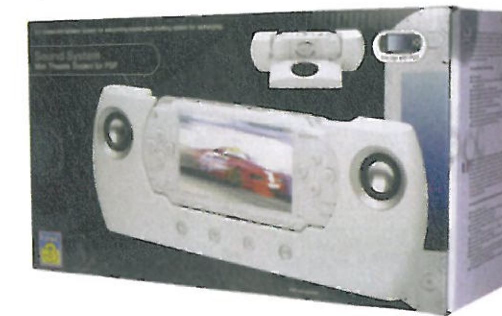

LOS INCREÍBLES
14,95 €

TAK: THE GREAT JUJU...


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de SEPTIEMBRE.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MEJORA TU CONSOLA

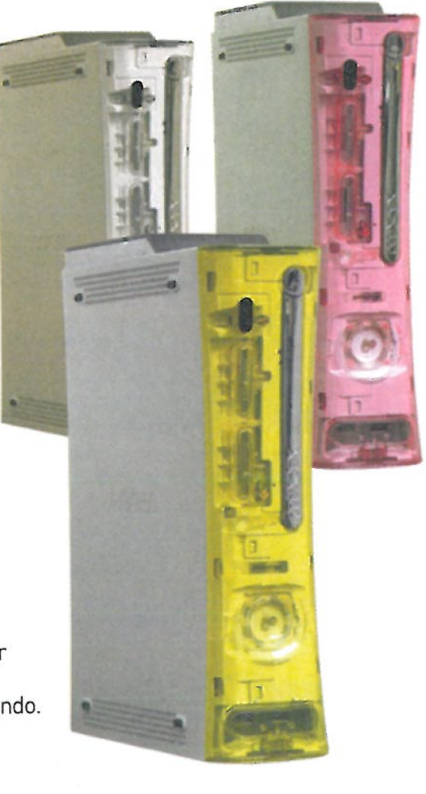


La elegancia en blanco

■ **Nombre:** Sound System Blanco ■ **Compañía:** Logic 3
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 69,90 €

Ya vimos este sistema de altavoces 2.1 para PSP en su versión negra, pero ahora sale esta versión a juego con el modelo Ceramic White de la consola. Por lo demás, las prestaciones son las mismas: sirve también para recargar, incluye funda, es compatible con otros dispositivos... Y su precio es un poquitín alto, todo sea dicho.

■ **Valoración:** ★★★



Una consola a tu gusto

■ **Nombre:** Faceplates 360
■ **Compañía:** XCM
■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** 7,95 €

En la página **www.hardcore-gamer.net** podéis encontrar un gran catálogo de carcasas frontales para 360, con nuevos modelos bastante espectaculares que usan la transparencia. Aquí os mostramos las versiones llamadas Crystal Lemon, Diamond Clear y Romantic Pink, pero hay muchas otras. Todas tienen un precio de lo más asequible y son muy fáciles de montar y desmontar en la consola, por si queréis intercambiarlas de vez en cuando.

■ **Valoración:** ★★

Que no pare la marcha

■ **Nombre:** Rock Guitar ■ **Compañía:** DDR Games
■ **Consola:** Playstation 2 ■ **Precio:** 23 €

¿Seguís disfrutando del ritmo de «Guitar Hero»? Pues ahora podéis conseguir una segunda guitarra, diferente al modelo oficial. Es un pelín más pesada, pero también más robusta. La "whammy bar" no tiene tanto margen de movimiento como la original. Salvo por eso, la guitarra es muy similar y perfectamente compatible, tanto con el primer juego tanto con la futura segunda parte del mismo. Podéis pedirla online en la página especializada **www.lik-sang.com.**

■ **Valoración:** ★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €
XBOX 360	NITRO RACING WHEEL Cambio de marchas y LED Digital 99,99 €	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 €	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	KIT DE CARGA RÁPIDA Carga dos baterías de pad en 4 horas 19,99 €
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 €	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 €	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 €
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 €	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 €	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 €	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 €	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 €

Protege con estilo

■ **Nombre:** Bolsas oficiales DS Lite
■ **Compañía:** BigBen
■ **Consola:** DS Lite ■ **Precio:** 14,90 € cada una.

Para que nada le suceda a vuestra pequeña portátil, debéis adquirir una de estas fundas de tela, que tienen el tamaño perfecto para el modelo Lite. Además, tienen espacio suficiente para guardar juegos y algún accesorio pequeño. Las hay decoradas con motivos de «Super Mario» o «Nintendogs» y además están disponibles en diferentes colores.

■ **Valoración:** ★★



NO LO PIERDAS DE VISTA

LA FORMA MÁS CÓMODA DE USAR UN VOLANTE

Un asiento para correr

■ **Nombre:** Game Racer Seat Pro
■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Cualquiera con volante
■ **Precio:** 500 €

Si tenéis espacio suficiente dentro del salón y sois fans de los juegos de velocidad, preparaos para disfrutar con ellos como nunca lo habéis hecho. Con este pedazo de asiento profesional jugaréis cómodamente mientras una peana se encarga de sujetar el volante y otra se ajusta a los pies y los pedales. El resultado es que os sentiréis dentro de un bólido de carreras, pero con un confort inusitado. Funciona particularmente bien con los volantes Joytech, tiene un armazón metálico y está recubierto con una cómoda tela. Además, la distancia hasta las peanas es ajustable, al igual que el respaldo para la cabeza. Para colmo, es realmente resistente. El único pero es su alto precio, que lo convierte en un artículo de lujo.

■ **Valoración:** ★★★

Separa el audio

■ **Nombre:** Y Splitter ■ **Compañía:** Proporta
■ **Consola:** PSP, DS, GBA ■ **Precio:** 5,95 €

Si estáis usando la consola en compañía, es mucho más cómodo escucharla con dos auriculares independientes, ¿no creéis? Pues este aparato lo permite, ya que tiene dos clavijas en las que podéis conectar los dos auriculares. Su clavija es estándar, de 3, 5 mm y permite una división estéreo del audio. ¡Y el precio es muy asequible!

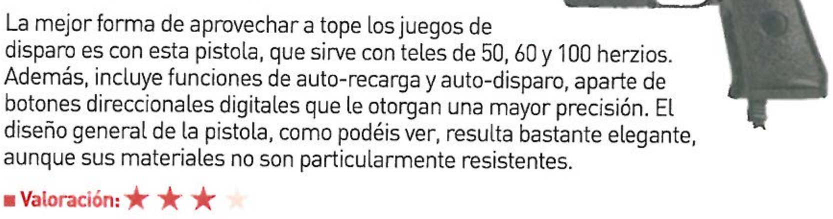
■ **Valoración:** ★★★



La pistola más rápida



■ **Nombre:** LightGun 100 Hz
■ **Compañía:** Speed-Link
■ **Cons.:** Play 2 ■ **Precio:** 21, 95 €



La mejor forma de aprovechar a tope los juegos de disparo es con esta pistola, que sirve con teles de 50, 60 y 100 herzios. Además, incluye funciones de auto-recarga y auto-disparo, aparte de botones direccionales digitales que le otorgan una mayor precisión. El diseño general de la pistola, como podéis ver, resulta bastante elegante, aunque sus materiales no son particularmente resistentes.

■ **Valoración:** ★★★



PLAYSTATION 2

24: The Game

BONIFICACIONES POR MISIÓN
Consigue una puntuación alta (debe ser igual o superior a 90%) en las siguientes misiones para sacar las bonificaciones que correspondan:



MODELO: BAKER
- Misión 37: 10 pm.
MODELO: EVANS
- Misión 35: 9 pm.
MODELO: LANDIS
- Misión 36: 9 pm.
MODELO: PIERCE
- Misión 34: 9 pm.
MODELO: ANDY KAUFMAN
- Misión 32: 9 pm.
MODELO: CARR
- Misión 3: 7 am.
MODELO: EDMUNDS
- Misión 53: 4 am.
MODELO: CHLOE O´BRIEN
- Misión 7: 9 am.
MODELO: DEL TORO
- Misión 26: 6 pm.
MODELO: GUARDIA DE DEL TORO
- Misión 27: 7 pm.
MODELO: DONNA MADSEN
- Misión 25: 6 pm.
MODELO: DR. TYSON
- Misión 11: 10 pm.
MODELO: EDDIE CAIN
- Misión 14: 12 pm.
MODELO: MUJER CIVIL
- Misión 13: 12 pm.
MODELO: TRABAJADORA DE LA CTU
- Misión 31: 8 pm.
MODELO: GOBERNADOR RADFORD
- Misión 50: 2 am.
MODELO: HO SHIN
- Misión 10: 10 am.
MODELO: JACK BAUER
- Misión 29: 8 pm.
MODELO: JODY
- Misión 41: 11 pm.
MODELO: SIN CHUNG
- Misión 48: 2 am.
MODELO: KATE WARNER
- Misión 38: 10 pm.
MODELO: KATHY WEIS
- Misión 49: 2 am.
MODELO: KIM BAUER
- Misión 16: 1 pm.
MODELO: POLICÍA DE LOS ÁNGELES
- Misión 40: 11 pm.
MODELO: TRABAJADOR DE LA CTU
- Misión 20: 3 pm.
MODELO: MANDY
- Misión 51: 3 am.
MODELO: MANUEL
- Misión 44: 12 am.
MODELO: MAX
- Misión 59: 5 am.
MODELO: GUARDAESPALDAS DE MAX
- Misión 58: 5 am.
MODELO: MICHELLE DESSLER
- Misión 15: 1pm.
MODELO: TRABAJADOR DE LA BASE MILITAR
- Misión 54: 4 am.
MODELO: NINA MEYERS
- Misión 17: 2pm.
MODELO: PASAJERO
- Misión 45: 1 am.
MODELO: PETER MADSEN
- Misión 57: 5 am.
MODELO: PRESIDENTE PALMER
- Misión 47: 1 am.
MODELO: ROBERT DANIELS
- Misión 6: 9 am.
MODELO: RYAN CHAPELLE
- Misión 28: 7 pm.
MODELO: SEAN WALKER
- Misión 9: 10 am.
MODELO: SERVICIO SECRETO
- Misión 22: 4 pm.
MODELO: SID WILSON
- Misión 18: 2 pm.
MODELO: SONNY
- Misión 52: 3 am.
MODELO: STRIPE
- Misión 43: 12 am.
MODELO: MIEMBRO DE LOS SWAT
- Misión 1: 6 am.
MODELO: TARKET
- Misión 4: 8 am.
MODELO: TONY ALMEIDA
- Misión 33: 9 pm.
MODELO : VICE PRESIDENTE PRESSCOTT
- Misión 8: 9 am.
IMAGEN: CHASE EDMUNDS
- Misión 42: 12 am.
IMAGEN: JACK BAUER
- Misión 5: 8 am.
IMAGEN: KIM BAUER
- Misión 30: 8 pm.
IMAGEN: PETER MADSEN Y SID WILSON
- Misión 23: 4 pm.
IMAGEN: PRESIDENTE PALMER
- Misión 56: 5 am.
IMAGEN: TONY ALMEIDA Y MICHELLE DESSLER
- Misión 19: 2 pm.
ENTREVISTA CON CARLOS BERNARD (EL ACTOR QUE INTERPRETA A TONY ALMEIDA EN LA SERIE DE TELEVISIÓN)
- Misión 21: 3 pm.
ENTREVISTA CON ELISHA CUTHBERT (INTERPRETA A KIM BAUER)
- Misión 55: 4 am.
ENTREVISTA CON REIKO AYLESWORTH (INTERPRETA A MICHELLE DRESSLER EN LA SERIE)
- Misión 2: 6 am.

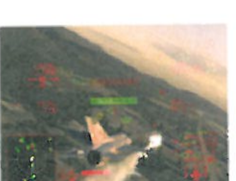
Ace Combat Zero



AVIÓN EXTRA: FALKEN
Pásate el juego con los 3 estilos de As y con una partida de «Ace combat 5» en la Memory Card. Si no la tienes, consigue 3 medallas Supremas para poder desbloquear el avión.

HANGAR DECORADO
Obtén rango S en todas las misiones en dificultad As si quieres desbloquear un nuevo hangar

NUEVOS ESTILOS DE PINTURA
Acaba el modo campaña como Knight, Soldier y Mercenary



para desbloquear su respectivo estilo de pintura

MODO MISIÓN LIBRE
Pásate el modo campaña una vez

REPRODUCTOR DE MÚSICA
Termina el juego en cualquier dificultad.

VISOR DE ESCENAS
Completa el juego en cualquier dificultad.

DESBLOQUEAR AVIONES: F-22A, X-02 Y ADF-01
Finaliza el juego una vez para conseguir el F-22A, dos para para desbloquear el X-02, y consigue todas las medallas de As Supremas para abrir el ADF-01.

DESBLOQUEAR EL AVIÓN X-02
Si acabas el juego dos veces desbloquearas este avión, sin embargo, si tienes una partida de «Ace Combat 4» en la tarjeta de memoria, se desbloqueará tras acabar la primera misión.

ADFX-01
Acaba el modo campaña en cualquier dificultad con los 3 estilos distintos de As

DESBLOQUEAR MEDALLAS:
BRONZE ACE:
- Destruye 200 enemigos para obtener la medalla de bronce.
BRONZE WING:
- Obtén un rango S en todas las misiones con los 3 estilos de As en dificultad normal.
DELIVERANCE BELL:
- Supera la misión 6.
EXPERT MARKSMAN
- Liquida 50 aviones enemigos usando unicamente metralletas.
GOLD ACE
- Cargate 1000 enemigos.
GOLD WING
- Obtén rango S en todas las misiones con los 3 estilos de as en dificultad experta.
GUARDIAN:
- Acaba la misión 5.
KNIGHT ACE:
- Completa el juego como "Knight".
MARKSMAN:
- Destruye 5 aviones enemigos usando sólo las ametralladoras.
MERCENARY ACE
- Pasate el juego como "Mercenary".
RAGNAROK:
- Concluye la misión 15 con rango S.
SHARPSHOOTER:
- Destruye 15 aviones enemigas usando solo metralletas.
SILVER ACE:
- Destruye 500 enemigos.
SILVER WING:
- Consigue un rango S en todas las misiones con los 3 estilos de As



en dificultad difícil.
SOLDIER ACE:
- Termina el juego como "Soldier".
THE GOLD OF ANNWN:
- Termina la misión 17 con todos los objetivos destruidos.

El Padrino

ACCEDER A LOS VÍDEOS
Cumple las siguientes tareas para obtener los vídeos del juego:



"¿ESTÁS LISTO PARA HACERME ESTE FAVOR?"
- Completa la misión llamada"Cambio de planes".
"CARLO DA UN PASEO"
- Completa la misión "Son sólo negocios".
"CARLO APRENDE UNA LECCIÓN"
- Completa la misión "La Guerra de Sonny".
"JOHNNY FONTANE"
- Consigue 10 rollos de película.
"DON ENVÍA A LUCA A HACER UN RECADO"
- Consigue un total de veinte rollos de película.
"LA MUERTE DE LUCA"
- Consigue un total de treinta rollos de película.
"EL DON HA MUERTO"
- Consigue un total de cuarenta rollos de película.




EL TONTOTRUCO

Super Dragon Ball Z

CONTROLAR LA CÁMARA
Aquí va un truquillo para dar algo más de espectáculo en este divertido juego de lucha. Cuando ganes un combate y la imagen vaya a cambiar de plano, presiona alguno de los gatillos L1, L2, R1 o R2 (cualquiera de los cuatro sirve) en el pad para modificar la cámara. Tienes que hacer esta operación justo en el momento en que tu personaje se dispone a realizar su pose de victoria. De esta forma podrás verlo todo desde el ángulo que prefieras. ¿A que mola?

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

"GOLPEA A PAULIE"
- Consigue 55 rollos de película.
"BUENOS DÍAS, MR. WOLTZ"
- Consigue 70 rollos de película.
"SONNY EN EL PEAJE"
- Consigue 85 rollos de película.
"LO SIENTO, SALLY"
- Consigue 100 rollos de película.
"CINCO DISPAROS"
- Completa la misión "El Don ha muerto".
"MONTAJE CON COLCHONES"
- Completa la misión "Receta para una venganza".
"ENCUENTRO CON SOLLOZZO"
- Completa la misión "Una situación grave".
"MR. BONASERA"
- Completa la misión "El matón".
"MR. WOLTZ"
- Completa la misión "Muerte al traidor".
"RESPECTO A SOLLOZZO"
- Completa la misión "El callejón".
"SEÑAL SICILIANA"
- Completa la misión "Durmiendo con los peces".
"SONNY Y TOM DISCUTEN DE NUEVO"
- Completa la misión "Fuegos artificiales".
"SONNY Y TOM DISCREPAN DE NUEVO"
- Completa la misión "Cuidados intensivos".
"EL BAUTISMO"
- Completa la misión "Bautismo de fuego".
"LA DESAPARICIÓN DEL DON"
- Completa la misión "Orden de matar".
"¿DÓNDE ESTÁ MICHAEL?"
- Completa la misión "Ahora es personal".

El Señor de los Anillos: La Colección

■ COMBINACIONES DE BOTONES EN «LAS DOS TORRES»

Pásate el juego y empieza una nueva partida. Pausa, mantén presionados los cuatro gatillos y, sin soltarlos, introduce estas combinaciones de botones:
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 2
●, →, ●, →.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 4
▲, ↑, ▲, ↑.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 6
■, ←, ■, ←.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 8
X, X, ↓, ↓.
- TODAS LAS MEJORAS
▲, ●, ▲, ●.
- CAUSAR SIEMPRE EFECTO DEVASTADOR
■, ■, ●, ●.
- AUMENTAR LA EXPERIENCIA EN 1000 PUNTOS
X, ↓, ↓, ↓.
- A TOPE DE FLECHAS / HACHAS
X, ↓, ▲, ↑.
- MISILES INFINITOS
■, ●, X, ▲.



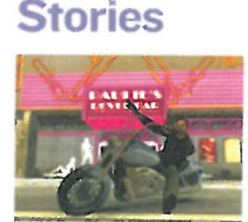
- INVULNERABLE
▲, ■, X, ●.
- RECUPERAR TU SALUD AL CIEN POR CIEN
▲, ↓, X, ↑.
- CÁMARA LENTA
▲, ●, X, ■.
- ENEMIGOS PEQUEÑOS
▲, ▲, X, X.



■ COMBINACIONES DE BOTONES EN «EL RETORNO DEL REY»

Al igual que en el juego anterior, termina la aventura, empieza una nueva, mantén presionados los cuatro gatillos y pulsa estas secuencias de botones:
- FRODO
▲, ●, ●, ●.
- TODAS LAS MEJORAS
↑, ↓, ▲, ■.
- SIEMPRE HACES EFECTO DEVASTADOR
▲, ↑, ▲, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA ARAGORN
↑, ■, ▲, ↑.
- HABILIDADES DE NIVEL 2 PARA FRODO
▲, ↑, ↓, ●.
- HABILIDADES DE NIVEL 4 PARA FRODO
▲, ↑, ●, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 6 PARA FRODO
↓, ↓, X, ▲.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA FRODO
●, ●, ↓, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA GANDALF
●, ■, ↓, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA GIMLI
X, ●, ↓, ■.
- CONSEGUIR HABILIDADES DE NIVEL 8 DE LEGOLAS
■, ↑, ↑, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA SAM
●, ●, ▲, ▲.
- MISILES INFINITOS
■, ■, ↓, ●.
- REAPARICIONES INFINITAS EN MODO COOPERATIVO
●, ■, ↑, ●.
- INVENCIBLE
■, ●, ■, ↑.
- MODO PERFECTO
●, ■, ●, ●.
- RESTAURAR SALUD
■, ■, ●, ●.
- MODO INDICADOR DE OBJETIVO
↓, ●, ↑, ■.

Grand Theft Auto Liberty City Stories



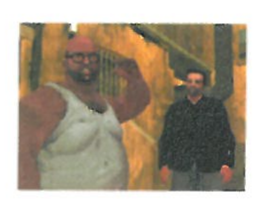
■ COMBINACIONES DE BOTONES

Aaah, bendita saga. Estamos pensando en ponerle un monumento. ¡La de trucos que tienen todos sus episodios! Y este caso no es una excepción. Pulsa las siguientes combinaciones de botones en mitad de una partida para que surtan efecto:"
- SET DE ARMAS 1
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- SET DE ARMAS 2
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- SET DE ARMAS 3
↑, X, X, ↓, ←, X, X, →.
- TODAS LAS LUCES EN VERDE
▲, ▲, R1, ■, ■, L1, X, X.
- TODOS LOS VEHÍCULOS TIENEN EFECTO PULIDO
▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲.
- COCHES NEGROS
●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.
- COCHES BLANCOS
X, X, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.
- CABEZONES
↓, ↓, ↓, ●, ●, X, L1, R1.
- TRAJE DE TRANSEÚNTE ALEATORIO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ■, ▲.





- CONDUCTORES AGRESIVOS
■, ■, R1, X, X, L1, ●, ●.
- EL TRANSEÚNTE MÁS CERCANO SE MONTA EN TU COCHE
X, ■, ↓, X, ■, ↑, R1, R1.
- LA GENTE TE SIGUE
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L1, R1.
- LA GENTE TE ATACA
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲.
- LA GENTE TIENE ARMAS
R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●.
- BATALLA CAMPAL
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■.
- LOS COCHES VAN SOBRE EL AGUA
●, X, ↓, ●, X, ↑, L1, L1.
- DESTRUIR TODOS LOS COCHES
L1, L1, ←, L1, L1, →, X, ■.
- LAS RUEDAS DE LAS MOTOS CRECEN
●, →, X, ↑, →, X, L1, ■.
- TIEMPO DESPEJADO
↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1.
- NIEBLA ESPESA
↑, ↓, ▲, ↑, ↓, X, L1, R1.
- TIEMPO NUBLADO
↑, ↓, X, ↑, ↓, ▲, L1, R1.
- TIEMPO LLUVIOSO
↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1.
- TIEMPO SOLEADO
L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, X.
- SUICIDARSE
L1, ↓, ←, R1, X, ●, ↑, ▲.
- CRÉDITOS DEL JUEGO
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, L1, R1.
- RELOJ MÁS RÁPIDO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, X.
- JUEGO MÁS RÁPIDO
R1, R1, L1, R1, R1, ↓, X.
- JUEGO MÁS LENTO
R1, ▲, X, R1, ■, ●, ←, →.
- JUEGO BOCA ABAJO
↓, ↓, ↓, X, X, ■, R1, L1.
- JUEGO BOCA ABAJO 2
X, X, X, ↓, ↓, →, L1, R1.
- BOCA ARRIBA
▲, ▲, ▲, ↑, ↑, →, L, R.
- ARMADURA A TOPE
L1, R1, ●, L1, R1, X, L1, R1.
- SALUD A TOPE
L1, R1, X, L1, R1, ■, L1, R1.
- GANAS 250.000 DÓLARES
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
- LA POLI NO TE PERSIGUE
L1, L1, ▲, R1, R1, X, ■, ●.
- AUMENTAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA POLICIAL
L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.
- AUMENTAR EL INTERÉS DE LOS MEDIOS
L1, ↑, →, R1, ▲, ■, ↓, X.
- TRACCIÓN PERFECTA
L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, X.
- TANQUE RHINO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.
- CAMIÓN DE LA BASURA
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1.



■ RECOMPENSAS POR LOS PAQUETES...

Tienes que encontrar las cantidades de paquetes que te indicamos para obtener las recompensas correspondientes:
PISTOLA EN EL PISO FRANCO
- 10 paquetes.
ESCOPETA EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 20 paquetes.
ARMADURA EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 30 paquetes.
MP5 EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 40 paquetes.
PYTHON EN TODOS

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Star Wars: Battlefront II

Hola a todos, ahí va un Tontotruco muy gracioso que he encontrado para este juego de "Star Wars". Cuando te encuentres en el planeta Dagobah, dentro de cualquier modalidad de juego y utilizando cualquier tipo de soldado, prueba a lanzar un detonador térmico al agua. Cuando transcurren unos cuantos segundos, salen unos cuantos peces muertos a la superficie por culpa de la explosión que has causado.

Diego Maroto (e-mail)

NOTA DE HC: Mola mucho tu Tontotruco, Diego. Pero recordad que "pezqueñines no, gracias", colegas.



LOS PISOS FRANCOS
- 50 paquetes.
M4 EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 60 paquetes.
RIFLE DE FRANCOTIRADOR EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 70 paquetes.
LANZALLAMAS EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 80 paquetes.
LANZACOHETES EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 90 paquetes.
50.000 DÓLARES
- 100 paquetes.

...Y RECOMPENSAS POR OTRAS TAREAS

Haz todo lo que ahora te indicamos para sacar los diferentes extras de la aventura.
TRAJE DE LEONE
- Ve hasta tu casa al principio del juego y colócate sobre el icono de cambio de ropa.
MONO
- Acaba todas las misiones del modo Historia.
LA ARMADURA AUMENTA A 150 PUNTOS
- Completa el nivel 12 en las misiones de vigilante.
TRAJE DE ANTONIO
- Completa la misión "Haciendo a Toni".



BICKLE DEL 76
- Lleva a 100 clientes a su destino en las misiones de taxista.
PCJ 600 ANTIBALAS
- Lleva la moto de Wayne en la misión "Calor en Moto".
TRAJE DE CHÓFER
- Completa la misión de la Montaña Rusa.
TRAJE DE MASCOTA
- Pásate Slash TV 2 veces.
TRAJE DE SALTO DRAGÓN
- Completa la misión "Loco 69".
25 PUNTOS DE SALUD EXTRA
- Completa el nivel 10 en las misiones de reparto de fideos de Noodle Punk, en Portland.
OTROS 25 PUNTOS DE SALUD EXTRA
- Completa el nivel 10 en las misiones de reparto de pizzas de Joe´s Pizza, en Staunton Island.
EL FUEGO NO TE HACE DAÑO
- Completa el nivel 12 en las misiones de bombero.



HALLENBACH GT
- Pásate el nivel 4 de las misiones de vendedor de coches.
CONSIGUES 4.000 DÓLARES EN CAPITAL AUTOS
- Pásate el nivel 6 de las misiones de vendedor de coches.
GANAS CUATRO VECES LO NORMAL POR LOS COCHES DE LA CHATARRERÍA
- Pásate el reto de la moto de la chatarrería.
BARCO SPEEDER EN LOS PUERTOS DE PORTLAND, MUNICIÓN INFINITA, TANQUE RHINO EN FT. STAUNTON Y LOS COCHES SUFREN EL DOBLE DEL DAÑO NORMAL
- Completa el juego al cien por cien.
DINERO EN "HOGS & COGS"
- Vende 40 motos en Belleville Park, en Staunton Island.
OBTIENES 10.000 DÓLARES
- Haz los 16 saltos distintivos.
SI TE PILLA LA POLI NO PIERDES DINERO
- Completa la misión de los Ángeles Vengadores en Staunton Island.
TRAJE DE TIPO DE CONFIANZA
- Completa la misión "Sobredosis de Problemas".
TRAJE DE HÉROE
- Pásate el nivel 15 de las misiones de los Ángeles Vengadores en Shoreside Vale.
ESPRINT INFINITO
- Pásate el nivel 12 de las misiones de ambulancia.
PUEDES COMPRAR UNA MICRO SMG EN AMMU NATTION
- Pásate la misión "Don en 60 Segundos".
BATA
- Pásate la misión "La Mascarada de Portland".
MOTO ANTIBALAS EN EL PISO FRANCO DE PORTLAND
- Completa las misiones de los Ángeles Vengadores en Portland.
SUPER LAND STALKER ANTIBALAS EN EL PISO FRANCO DE SHORESIDE VALE
- Completa las misiones de turismo.
TRAJE DE TRABAJO
- Completa la misión "Un Paseo por el Parque".
ESMOQUIN
- Completa la misión "Una Cita con la Muerte".
ROPA INTERIOR
- Haz un salto distintivo.

Jaws



TODOS LOS BONUS Y 300.000 PUNTOS

Empieza un nuevo juego y pon shaaark como nombre en tu perfil.
UN MILLÓN DE PUNTOS
- Si empiezas una nueva partida y pones blooood como nombre de tu perfil, obtendrás esta barbaridad de puntos.
VIDA INFINITA
- Elige Never die como nombre de perfil en una nueva partida, para obtener salud ilimitada.
SELECCIÓN DE NIVEL:
- Encuentra las 45 placas de matrícula ocultas en el modo historia y después pulsa Select en el menú principal para acceder al selector de niveles.
SALUD ILIMITADA:
- Recolecta los 50 cofres del tesoro que hay repartidos por el juego y salva la partida. Al cargarla verás que tienes salud ilimitada.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Need for Speed Most Wanted

¡Hola! Acabo de pasarme por enésima vez este juego y os escribo un truquillo para que arranquéis con "Arranque Perfecto". Al estar en la línea de salida, mientras se produce la cuenta atrás, presionad X a tope. Cuando la cuenta atrás esté a 1, soltad. Podréis observar que, sea el coche que sea, la aguja del tacómetro se pondrá azul cuando esté en el punto bueno. Acabada la cuenta, dadle gas a fondo y tendréis un arranque perfecto.

Pep Molina (e-mail)

Shadow of the Colossus

ACTIVAR LOS MODOS DIFÍCIL Y TIME ATTACK

Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la partida. Liberarás los dos modos de juego. Si después te pasas el modo Difícil, lograrás liberar el modo Time Attack Difícil, que es para los más duros.

MODO REMINISCENCIA

Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia, donde puedes volver a luchar con los colosos, como si se tratara de un recuerdo.

RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK DIFÍCIL

Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack, jugando en difícil:
ARPÓN DEL TRUENO
- Derrota a 2 colosos.
ESPADA DEL SOL (REFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA OSCURIDAD)
- Derrota a 4 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL



FRUTAL
- Derrota a 6 colosos.
MANTO DEL CHAMÁN (RECIBES MENOS DAÑO)
- Derrota a 8 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DEL CHAMÁN (REDUCE LOS DAÑOS)
- Derrota a 12 colosos.
ROPA DE LA DESESPERACIÓN (PARACAÍDAS)
- Derrota a 14 colosos.
ESPADA DE LA REINA (DE «ICO»)
- Derrota a 16 colosos.

Street Fighter Alpha Anthology

PERSONAJES

Cumple estas tareas para sacar a los diferentes luchadores secretos que hay en esta gran colección:
CHUN-LI CON EL TRAJE ORIGINAL EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»
- En la pantalla de selección de personaje, mantén presionado el botón Start y mueve el cursor sobre Chun-Li. Deja el cursor sobre ella unos cinco segundos. A continuación, presiona alguno de estos botones para elegir el color: con puñetazo consigues el traje azul, con todos los de puñetazo consigues el traje verde, con el de patada consigues el traje rosa y con todos los de patada el traje negro.
AKUMA Y DAN EN "GEM FIGHTER"
- En la pantalla de selección de personaje, pulsa derecha desde la casilla de Ken para escoger a Dan. Si quieres seleccionar a Akuma, pulsa izquierda desde la casilla de Ryu.
EVIL RYU EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»
- En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Ryu y mantén pulsado el botón Start durante un segundo. Luego ilumina a Adon, Akuma, Adon y vuelve a Ryu. Mantén pulsado Start y presiona cualquier otro botón para elegir a Evil Ryu. Si aprendes a controlarlo, serás todo un maestro.



ESCENARIOS EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»

Para conseguirlos, tienes que jugar en el modo para 2 jugadores:
ZONA CON HIERBA
- En la pantalla de selección de personaje, que cualquier jugador mantenga presionado Start. Ahora, que mueva el cursor sobre Sagat y lo deje ahí durante cinco segundos. A continuación, que ilumine a cualquier otro

personaje, suelte Start y pulse cualquier botón.
CASCADA
- Lo mismo que en el truco anterior, pero hay que iluminar a Bison.

Tomb Raider Legend

COMBINACIONES TRUQUERAS

En primer lugar, has de desbloquear los trucos para luego pulsar la combinación de botones que los active. A continuación tienes cómo hacer todo eso:

ANTIBALAS
- Pásate el escenario de Inglaterra en menos de 27:00, dentro del modo Contrarreloj.
- Luego, mantén presionado L1 y, sin soltarlo, pulsa X, R1, ▲, R1, ■, L2.

LANZAGRANADAS INFINITO
- Pásate el escenario de Kazajistán en menos de 27:10, dentro del modo Contrarreloj.
- Luego, en mitad de una partida, mantén presionado L2 y, sin soltarlo, pulsa L1, ▲, R1, ●, L1, ■.

ESCOPETA INFINITA
- Pásate el escenario de Ghana en menos de 20:00, dentro del modo Contrarreloj.



- Luego, mantén pulsado L2 y presiona R1, ●, ■, L1, ■, X.

MATAR DE UN TIRO
- Pásate el escenario de Bolivia (fase 8) en menos de 4:15, dentro del modo Contrarreloj. Luego, mantén presionado L1 y pulsa ▲, X, ▲, ■, L2, ●.

GRÁFICOS SIN TEXTURAS
- Termina el juego en cualquier nivel de dificultad.
- Luego, juega de nuevo; mantén presionado L1 y pulsa L2, X, ●, X, ▲, R1.

ARMA EXCALIBUR
- Pásate el escenario de Nepal en menos de 13:40 en el modo Contrarreloj.
- Luego, mantén pulsado L2 y presiona ▲, X, ●, R1, ▲, L1.

ARMA SOUL REAVER
- Pásate el juego y todos los retos contrarreloj.
- Luego, mantén pulsado L2 y presiona X, R1, ●, R1, L1, ■.

CONSEGUIR MÁS TRAJES

Cumple las siguientes tareas para sacar los diferentes "modelitos" para Lara.

AMANDA
- Pásate el modo Contrarreloj en África occidental.

AMANDA (INVIERNO)
- Pásate el juego con todos los secretos y pásate todas las pruebas contrarreloj.

MOTERA
- Pásate el nivel de Inglaterra.

MOTERA SIN CHAQUETA
- Consigue todas las recompensas de plata y de oro en Inglaterra.

MOTERA CON CHAQUETA ROJA
- Consigue todas las recompensas de plata en Inglaterra.

BIKINI NEGRO CON DISEÑO
- Pásate la historia principal, todas las pruebas contrarreloj y consigue todos los artefactos (incluyendo la mansión Croft).

BIKINI BLANCO
- Pásate el juego y completa todas las pruebas contrarreloj.

TRAJE DE GATA
- Consigue el Artefacto de Oro en el nivel de Japón.

TRAJE DE LOS PRIMEROS «TOMB RAIDER»
- Consigue el secreto de oro en Perú.

TRAJE CLÁSICO GRIS
- Consigue el Artefacto de Oro en el nivel de África occidental.

TRAJE DE TARDE ROJO
- Encuentra todos los Artefactos de Plata en el nivel de Japón.

TRAJE DE TARDE RASGADO
- Completa el nivel de Japón.

TRAJE DE ESTILO GÓTICO
- Pásate el modo Contrarreloj en Inglaterra.

GÓTICO, CON CAMISA DE LAZO
- Pásate el modo Contrarreloj en Japón.

TRAJE DEPORTIVO VERDE
- Pásate el modo Contrarreloj en Bolivia.

LEYENDA, NEGRO
- Consigue todas las recompensas de plata en la Mansión Croft.

LEYENDA, AZUL
- Consigue todas las recompensas de plata en Perú.

LEYENDA, ROSA



- Consigue todas las recompensas de plata en Ghana.

TRAJE PARA LA NIEVE
- Consigue todas las recompensas de oro en Nepal.

TRAJE DE LAS FUERZAS ESPECIALES
- Consigue el Artefacto de Oro en Inglaterra.

TRAJE DEPORTIVO NORMAL
- Consigue la recompensa de oro dentro del primer nivel.

TRAJE DEPORTIVO VERDE
- Completa el escenario de Bolivia en el modo Contrarreloj.

TRAJE ELEGANTE
- Encuentra el artefacto de oro en la Mansión Croft.

TRAJE ELEGANTE, COLOR CREMA
- Consigue todos los premios de oro y de plata en la Mansión Croft.

TRAJE DE BAÑO ESPECIAL
- Completa el juego al 100%.

TRAJE DE INVIERNO
- Completa el nivel de Kazajistán.

TRAJE DE INVIERNO ROSA SIN CHAQUETA
- Completa la prueba contrarreloj de Perú.

TRAJE DE INVIERNO ROSA
- Completa el modo contrarreloj de Nepal.



WWE Smack-down! 2006

MÁS ESCENARIOS

Haz lo siguiente para conseguir más escenarios en el juego.

WRESTLEMANIA 21
- Supera el primer grupo de pruebas en el modo Reto.

ECW ONE NIGHT STAND
- Supera el segundo grupo de pruebas en el modo Reto.

WRESTLEMANIA 9 ARENA
- Completa los retos Superstar.

CAMBIAR LAS PANTALLAS DE CARGA

Consigue el trofeo de la Cámara de Eliminación para obtener las pantallas de carga Superstar.

TROFEOS ESPECIALES

Cumple estas tareas y te harás con los trofeos más codiciados del juego.

TROFEO DE LAS 100 VICTORIAS
- Gana cien combates.

TROFEO DEL RETO AMATEUR
- Completa todos los retos amateur.

TROFEO DE LA PELEA DEL BAR
- Supera la Pelea del Bar en el modo Temporada.

TROFEO CONSIGUE-UNA-DIVA
- Consigue los contratos de Trish y Torrie en el modo Temporada, en cualquier nivel de dificultad.

TROFEO ASESINO DE LEYENDA
- Vence en el Battle Royale de leyenda en el modo Temporada.



TROFEO VETERANO DE LOS COMBATES
- Juega en todos los tipos de combates del modo Exhibición.

TROFEO DE LA TEMPORADA RAW
- Completa una temporada de la categoría Raw en cualquier nivel de dificultad.

TROFEO ROYAL RUMBLE
- Gana el combate Royal Rumble en el modo Temporada.

TROFEO DE LA TEMPORADA SMACKDOWN!
- Completa la temporada de la categoría Smackdown! en cualquier nivel de dificultad.

TROFEO DEL TIPO DURO
- Gana diez combates con un CAW.

TROFEO DE LA URNA DEL ENTERRADOR
- Dentro del modo temporada, vence al Enterrador en el combate Enterrado Vivo.

TROFEO DEL RETO WWE
- Completa todos los retos.

TROFEO LEYENDA WWE
- Supera todos los retos leyenda de la WWE.

TROFEO SUPERESTRELLA WWE
- Supera todos los retos superstar de la WWE para conseguir el trofeo.

LEYENDAS DE LA WWE

Haz lo que ahora te indicamos para sacar a los verdaderos "héroes" de estos combates tan bestiajos:

TED DIBIASE, "EL HOMBRE DEL MILLÓN DE DÓLARES"
- Gana el trofeo Superstar de la WWE en el modo reto.

HOLLYWOOD HOGAN
- Gana el trofeo de la temporada Smackdown!

HULK HOGAN DE LOS AÑOS 80
- Gana el trofeo de la temporada RAW.

JAKE ROBERTS, "EL SERPIENTE"
- En la versión para PSP de este juego, compra al personaje y transfiérelo a la versión PS2.

JIMMY HART
- Gana el trofeo de tipo duro.

El resto de leyendas se pueden adquirir en la tienda a diferentes precios, sin tener que cumplir ninguna tarea en concreto.





TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy X

Emilio Gallardo (e-mail)
Tengo un problema con el juego. Lo tengo desde que salió, pero es el único «FF» que no he acabado. Estoy atascado al principio, en la cima de un monte (no recuerdo el nombre) en la que hay un brote de Sinh (tampoco recuerdo el nombre) que tiene brazos-escudo. ¿Me puedes dar una estrategia? ¡Ah, sí, como te llames, eres más gracioso que Yen, a ver si te cambian por él!

Je, je, gracias, salao, pero el pobre Yen también curra lo suyo, no te creas. Es cierto que yo tengo un magnetismo especial y... bueno, vamos a lo que importa. Por tu descripción, creo que te refieres al brote Sinh Guiu. Pon a Lulu, Wakka y Yuna en tu equipo. Deshazte primero de la cabeza con ataques tipo Piro+ o Hielo+. Utiliza la Cura de Yuna para sanar a tu equipo. Cuando mueve la cabeza, ataca a ese punto para que no haga un ataque venenoso. Cuando la cabeza esté gris, usa a Kihmari y Auron para que hagan ataques físicos sobre el cuerpo. Ataca con Lulu a los brazos. Tiene 12.000 puntos.

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



■ **Reportaje Resident Evil 4:** Todas las novedades de la versión para PS2, con imágenes exclusivas de juego real.
■ **Reportaje Driver 4.** Puntuamos los primeros juegos para la nueva PSP.



■ **Reportaje GTA Liberty City:** Un repaso a fondo de la espectacular entrega de esta saga para PSP.
■ **Análisis y guía RE Outbreak 2.** Primeras imágenes de Metal Gear 4.



■ **Need for Speed Most Wanted:** Análisis exclusivo del nuevo capítulo de esta espectacular saga de velocidad.
■ **Análisis y guía de Resident Evil 4.** Reportaje especial sobre Xbox 360.



■ **King Kong:** Análisis del juego basado en la película de las Navidades.
■ **Guía de compras de Navidad.** Y además, puntuamos Soul Calibur 3, Project Gotham 3, True Crime 2...



■ **Los mejores de 2006:** Los juegazos que vienen, juntos en un reportaje: El Padrino, FFXII, Tomb Raider Legend...
■ **Póster-calendario de 2006.** Análisis de Call of Duty 2 (Xbox 360).



■ **Los juegos de PS3:** Un repaso a sus 30 primeros títulos. ¡Imprescindible!
■ **Kingdom Hearts II:** ¡ya lo hemos jugado! Todo sobre FFVII Compilation. Shadow of the Colossus: análisis y guía.



■ **Tomb Raider Legend:** Primera valoración del nuevo juego de Lara.
■ **Gran exclusiva: El Código Da Vinci.** Y además, análisis de El Padrino, Black, Onimusha Dawn of Dreams...



■ **Dragon Quest:** Primer análisis del mejor juego de rol de la temporada.
■ **Reportaje Superman vs X-Men III.** Análisis de Oblivion, RE Deadly Silence, preestreno de Tomb Raider Legend.



■ **Los juegos del futuro en 360:** Gears of War, Prey, Saint´s Row... ¡soberbios!
■ **Final Fantasy XII: ¡Primera valoración!** Análisis Tomb Raider Legend, Metroid Prime Hunters...



■ **Formula One 2006:** Primer contacto con el juego oficial del mundial. ¡Pilota como Fernando Alonso!
■ **El Código Da Vinci:** Desciframos todas sus claves en nuestro análisis.



■ **Pro Evolution 6:** ¡Descubre todos los detalles de la nueva entrega del simulador de fútbol más esperado!
■ **Entrevistas exclusivas:** Miyamoto, Kojima y Cliffy B. hablan de sus juegos.



■ **Los 10 juegazos que vienen a PS2:** God of War 2, Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II... ¡Descúbrelos!
■ **Reportaje: NFS Carbono.** Y además, guía de GTA Liberty City Stories.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias



Ape Escape

COMBATE FINAL CONTRA ESPECTRO

Tienes que capturar a todos los monos de todos los escenarios para liberar una fase final. En ella tendrás que derrotar al Espectro una vez más y capturarlo. De esta manera podrás acceder al final del juego.



MINIJUEGOS OCULTOS

Hay algunos minijuegos que puedes desbloquear si consigues Monedas Espectro, que están desperdigadas en muchos lugares. Ahora te los indicamos:

CARRERAS SOBRE LA NIEVE
- Encuentra 10 Monedas Espectro.

BOXEO ESPECTRO
- Encuentra 20 Monedas Espectro.

JAKE ATACA
- Encuentra 30 Monedas Espectro.

PING PONG MONO
- Encuentra 40 Monedas Espectro.

PERSONAJE EXTRA EN EL PING PONG

Pásate el modo Torneo y derrota a Espectro y al Pipotrón Amarillo. De este modo podrás utilizar a Espectro en los modos Torneo o Entrenamiento.

Piratas del Caribe

RELLENAR LA SALUD

Mientras juegas tienes que pulsar **▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, X**. De esta forma recibirás un "subidón" de energía.

Capcom Classics Collection Remixed



ILUSTRACIONES DE LOS JUEGOS

Cada juego tiene sus propias ilustraciones únicas y exclusivas. Para desbloquearlas tienes que cumplir esta serie de objetivos:

1941
- Derrota al jefe de la fase 4.

AVENGERS
- Pásate la fase 4 y salva a la chica.

BIONIC COMMANDO
- Supera los 25.000 puntos.

BLACK TIGER
- Derrota al jefe de la fase 3.

BLOCK BLOCK
- Pásate una bonificación completa.

CAPTAIN COMMANDO
- Derrota al doctor T.W. al final de la fase 5.

FINAL FIGHT
- Coge el chicle de Eddie E.



FORGOTTEN WORLDS
- Pásate 3 fases.

LAST DUEL
- Supera los 100.000 puntos.

LEGENDARY WINGS
- Encuentra una zona escondida "Lucky!".

MAGIC SWORD
- Llega al nivel 20 de la torre.

MEGA TWINS
- Llega al Castillo del Monstruo.

QUIZ & DRAGONS
- Supera los 200.000 puntos.

SECTION Z
- Completa la sección E.

SIDE ARMS
- Derrota al jefe de la fase 3.

STREET FIGHTER
- Viaja a Tailandia.

STRIDER
- Derrota al capitán Beard Jr. en la fase 3.

THE SPEED RUMBLER
- Pásate la fase 3.

THREE WONDERS
- Pásate uno de los 3 juegos.



Cars

LIBERAR A LOS JEFES

Si quieres jugar con DJ, Snot Rod, Wingo, Boost o Chick, véncelos en sus "carreras de jefe" dentro del modo Historia y serán tuyos.

CONSEGUIR MÁS PERSONAJES

Haz lo siguiente para sacar el resto de coches del juego:

DOC HUDSON
- Consigue la copa del Grand Prix 1.

SHERIFF
- Consigue la copa del Grand Prix 2.

FLO
- Consigue la copa del Grand Prix

Desde Rusia con Amor

MISIONES EXTRA

Consigue las siguientes cantidades de premios para sacar nuevas misiones:



TÚNEL
- Consigue un total de diez premios.

RUINAS
- Consigue un total de veinticinco premios.

PLAZA
- Consigue un total de cuarenta premios.

AEROPUERTO
- Consigue un total de sesenta premios.

CONSEGUIR MÁS TRAJES

Busca los trajes especiales en las siguientes misiones. De este modo estarás más "arrebatador" que nunca:

TRAJE ENCUBIERTO
- Estando en el nivel de la Estación T, en la habitación con la bomba final, ve a la caja fuerte grande y verás el traje en la parte superior. Recógelo.



CHAQUETA DE GALA
- Consíguelo en el cuartel general de Q, en la segunda parte de la misión del laberinto.

TRAJE DE GALA
- En el segundo nivel, completa el laberinto y estarás en la oficina de Monneypenny. Ahora mira en el cajón para encontrar el traje.

TRAJE PARA LA NIEVE
- Búscalo en la misión de la Fábrica.

Dragon Ball Z

PERSONAJES OCULTOS

Cumple las tareas que ahora te indicamos para sacar a todos



los luchadores y las transformaciones del juego. ¿Cuál de todos es tu favorito?

CÉLULA - SUPER FORMA PERFECTA
- Derrota a Célula en el capítulo 2-5.

FREEZER - FORMA FINAL AL 100%
- Derrota a Freezer en el capítulo 3-2.



GOHAN ADULTO - SUPER SAIYAN
- Vence a Freezer en el capítulo 1-8.

GOHAN ADULTO - SUPER SAIYAN 2
- Vence a Broly en el capítulo 2-6.

GOKU - MEJORADO POR PUÑO DE KAIO
- Derrota a Krilin en el capítulo 1-2.

GOKU - SUPER SAIYAN
- Derrota a Janemba en el capítulo 1-9.

GOKU - S. SAIYAN 2
- Derrota al doble de Goku en el capítulo 2-2.

GOKU - S. SAIYAN 3
- Derrota a Vegeta en el capítulo 3-3.

GOTENKS EN ESTADO NORMAL
- Derrota a Gotenks en el capítulo 1-4.

GOTENKS - SUPER SAIYAN



- Derrota a Gotenks en el capítulo 1-5.

GOTENKS - SUPER SAIYAN 3
- Derrota a Célula en el capítulo 3-A4.

JANEMBA
- Pásate el modo Historia.

JOVEN GOHAN - SUPER SAIYAN
- Derrota a Célula en el capítulo 3-8.

JOVEN GOHAN - SUPER SAIYAN 2
- Derrota a Joven Gohan en el capítulo 3-9.

PICCOLO - FUNDIDO CON KAMI-SAMA
- Derrota a Célula en el capítulo 2-1.

PIKKON
- Derrota a Janemba en el capítulo 2-9.

TRUNKS DEL FUTURO - SUPER SAIYAN
- Derrota a Gotenks en el capítulo 4-2.

VEGETA - SUPER SAIYAN
- Derrota a Nº 18 en el capítulo 2-3.

VEGETA - SUPER SAIYAN 2
- Derrota a Jaemba en el capítulo 2-7.



VEGETO Y GOGETA
- Pásate el último capítulo eligiendo una u otra ruta.

OBTENER TODOS LOS SELLOS ESPECIALES

Tienes que conseguir el rango Z en todas las luchas de los siguientes capítulos para obtener los siguientes sellos especiales, que después puedes utilizar para crear tus propios diseños.

SELLO 13
- Obtén rango Z en el Capítulo 1.

SELLO 14
- Obtén rango Z en el Capítulo 2.

SELLO 15
- Obtén rango Z en el Capítulo 3.

SELLO 16
- Obtén rango Z en el Capítulo 4.

SELLO 17
- Obtén rango Z en el Capítulo 5.



■ **TRANSFORMARSE AL INICIO DEL COMBATE**
Cuando estés seleccionando a un personaje transformado, mantén pulsado el botón **R**. Empezarás el combate transformado directamente y no tendrás que aumentar tu energía para hacerlo durante el combate.

FIFA 06



■ **LOS JUGADORES HABLAN**
Estando en el menú principal, presiona ↑, ←, **R1**, **L1**, ✖, ●, ▲. De este modo podrás escuchar cómo hablan los jugadores en el terreno de juego.

Infected

■ **LIBERAR A BLOODRAYNE Y SANTA CLAUS**
Si te pasas todas las misiones del juego liberarás a estos dos personajes tan llamativos (cada uno en su estilo). También puedes conseguir a Bloodrayne si obtienes una medalla de oro en la misión 33.

■ **LIBERAR A SLIPKNOT Y CHIMAIRA**
Éstas son las diferentes formas de liberar a estos personajes:
CHIMAIRA
- En la misión 29, mata a un zombi con la señal de Chimaira.



SLIPKNOT 0
- En la misión 5, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 1
- En la misión 7, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 2
- En la misión 10, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 3
- En la misión 13, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 4
- En la misión 16, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 5
- En la misión 20, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 6
- En la misión 23, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 7
- En la misión 26, mata a un zombi con la señal de Slipknot.
SLIPKNOT 8
- En la misión 31, mata a un zombi con la señal de Slipknot.

Tenchu

■ **MÁS MODOS DE JUEGO**
Cumple estas tareas para conseguir nuevos modos de juego:
MODO HISTORIA ONIKAGE
- Pásate los modos Historia de Rikimaru, Ayame, Rin y Thesshu.
MISIÓN ESPECIAL: ILUSIÓN
- Pásate el modo Historia Onikage.



MISIÓN ESPECIAL: TENCHU
- Pásate la misión especial Ilusión.

Puyo Pop Fever

■ **MÁS PERSONAJES**
Haz lo siguiente para conseguir un par de personajes extra:
CARBUNCLE
- Completa el recorrido HaraHara con más de 4 o menos de 12 "fevers" utilizados y sin aprovechar ninguna continuación.
POPOI
- Completa el recorrido WakuWaku.

■ **TODOS LOS PERSONAJES EN MODO UN JUGADOR**



Escribe las siguientes combinaciones en las pantallas de juego normal o modo eterno. ¡Has de hacerlo a toda pastilla!
- CUALQUIER PERSONAJE EN MODO NORMAL
↓, ↑, ■, ▲, **Start.**
- CUALQUIER PERSONAJE EN MODO ETERNO
↑, ↓, ▲, ■, **Start.**

■ **TODAS LAS ESCENAS Y LOS PERSONAJES**
En la pantalla de la galería, ilumina el visualizador de escenas, mantén presionado el botón ■ y pulsa ↑, ↓, ←, →.

Splinter Cell: Essentials



■ **MISIONES DE BONUS**
En la pantalla de selección de las misiones de Bonus, mantén presionado Select mientras pulsas la combinación: **L, R, L, R, L, R**. Repite esta operación para conseguir todas las misiones extras.

Syphon Filter

■ **ITEMS POR LOS CONTENEDORES**
En las misiones 4-1, 4-2 y 4-3 hay cinco contenedores distribuidos por cada nivel. Si consigues destruirlos todos obtendrás armas para el modo misión.
M1 SUPER 90
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-1.
M16 A2
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-2.
CARABINA M4
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-3.

■ **DISTINTIVOS ONLINE**
Hay varias formas de conseguir distintivos cuando estás jugando al multijugador online.
EXPERTO EN MUNICIÓN
- Consigue 250 tiros a la cabeza en modo Experto.
- Consigue 500 tiros a la cabeza en modo Élite.
EXPERTO EN EXPLOSIVOS
- Consigue 200 muertes por explosivos (MGL, SMAW ó M67) en modo Experto.
- Consigue 500 muertes por explosivos en el modo Élite.
EXPERTO EN MEDICINA
- Tanto en modo Experto como Élite, sana continuamente con cada daño que recibas.
EXPERTO EN ARTILUGIOS
- Tanto en modo Experto como Élite consigue muertes usando sólo el táser, las minas láser y las minas Claymore.
EXPERTO EN EL CUERPO A CUERPO
- Consigue 30 muertes "melee" en modo Experto.
- Consigue 50 muertes "melee" en modo Élite.

■ **AK-47**
Consigue el objetivo de "tiros a la cabeza" en la misión 6-1.



■ **M4 CON SILENCIADOR**
Consigue diez tiros a la cabeza en nivel difícil, dentrod e la misión 7-1.

■ **LANZACOHETES**
Dispara a todas las cabezas nucleares en la misión 4-3.

Tekken: Dark Resurrection



■ **NUEVOS MODOS Y OPCIONES**
MODO TEATRO
- Completa el modo historia para abrir el modo teatro.
MINIJUEGO "COMMAND ATTACK"
- Termina dos veces el modo historia para desbloquear este mini juego.
MODO TIME ATTACK
- Tienes que completar con éxito el modo historia en tres ocasiones para acceder a este Nuevo modo en el que hay que luchar contra el crono.
TEKKEN BOWLING
- Pásate 3 veces el modo historia para desbloquear un divertido minijuego de bolos.
ESCENARIO 0 EN EL MODO TEKKEN DOJO
- Primero debes superar las 6 fases del modo Tekken Dojo para desbloquear el Escenario 0. En él puedes luchar contra todos los personajes siempre que quieras.
3,000,000 G
- Para obtener esta pasta gansa sólo tienes que cumplir un requisito: completar el "Ranking Tournament" en el Void Dojo.
HEAVEN DOJO Y FANTASMA JINPACHI
- Completa el Void Dojo tras superar el "Ranking Tournament" y derrotar a Jinpachi para conseguir a su homónimo fantasma y un Nuevo Dojo.
TEKKEN DOJO
- Completa el Wind Dojo y así obtendrás el Tekken dojo.
MODO TEKKEN DOJO ROULETTE BATTLE
- Completa el Dojo Void para obtener este modo.
MODO TEKKEN DOJO SURVIVAL
- Supera con éxito el Fire Dojo y obtendrás como recompensa este nuevo modo.
INTRO DE LA VERSION DE PLAYSTATION 2



- Si completas el modo Time Attack seras recompensado con la secuencia de introducción original de
INTRO DEL ARCADE DE «TEKKEN: DARK RESURRECTION»
- Supera el modo Survival para conseguir la intro original de la máquina recreativa de este juego.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Medievil

Hola, hobbyconsoleros, aquí os mando un interesante truco dedicado a todos los aficionados a este gran juego de acción. Aquí va: pulsad el botón de Pausa cuando os encontréis en mitad de una partida y mantened presionado el gatillo R. Sin soltarlo, pulsad Abajo, Arriba, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo, Abajo, Arriba, Cuadrado y Triángulo. Una vez hecho esto aparecerá un menú en el que podréis seleccionar trucos, aunque sólo son dos: invulnerabilidad y todas las armas. Un saludo a todos los lectores de la revista.

Jaime Sánchez (e-mail)

NINTENDO DS

Animal Crossing



CASA NUEVA
Cuando hayas conseguido los suficientes puntos, la Asociación de Decoradores te enviará una carta diciendo que has ganado un fantástico premio: nada menos que nuevos modelos para tu casa. Estas son las puntuaciones que has de conseguir y las mejoras correspondientes:
CASA SENCILLA
- Consigue 70.000 puntos.
CASA DE DOS PLANTAS
- Consigue 100.000 puntos.
MANSIÓN
- Consigue 150.000 puntos.

MEJORAS EN LA TIENDA DE TOM
Gasta las siguientes cantidades de bayas en la tienda de Tom Nook y él podrá mejorar su comercio:
TIENDA MEJORADA (NIVEL 2)
- Gasta 25.000 bayas.
GALERÍA (NIVEL 3)
- Gasta 65.000 bayas.
CENTRO COMERCIAL (FORMA FINAL)
- Gasta 240.000 bayas y ten una tienda amiga en el centro.

PREMIOS DE LA OFICINA DE CORREOS
Si ahorras las siguientes cantidades de bayas en la cuenta de la oficina de correos podrás obtener interesantes premios:





CAJA DE PAÑUELOS
- Ahorra un millón de bayas.
HUCHA
- Ahorra 10 millones de bayas.
CUADRO 1
- Ahorra 100 millones de bayas.
CUADRO 2
- Ahorra 500 millones de bayas.
MODELO DEL AYUNTAMIENTO
- Ahorra 999.999.999 bayas.

TARTA DE CUMPLEAÑOS
Mira que son detallistas los habitantes del juego. Entra en el pueblo el día de tu cumpleaños y recibirás una tarta de cumpleaños de manos de uno de tus vecinos. Qué sopresa, ¿eh?

LOS TRÉBOLES DE 4 HOJAS
Si tu pueblo se llena de hierbajos, también puede haber matorrales de tréboles. Si buscas bien y tienes suerte puedes encontrar un trébol de 4 hojas. Este ítem se puede usar a modo decorativo de dos dormas distintas: como accesorio en el pelo de tu personaje o, si lo colocas en tu casa, se puede usar como marcapáginas.

EL TONTOTRUCO

Animal Crossing Wild World

CAFETERIA MUY CONCURRIDA
A estas horas aparecen los siguientes personajes en la cafetería del museo:

VISITANTE:	HORA en que aparece:	DÍA en que aparece:
Marilín (sólo cuando tengas la peluquería)	11:00 pm a 12:00 am	De Lunes a Viernes
Capitán	12:00 pm a 1:30 pm y 2:30 pm a 4:00 pm	Todos los días
Sisebuto	12:00 pm a 1:30 pm	Domingo
Sol	6:00 am a 6:55 am	Todos los días
Estrella	9:00 pm a 9:55 pm	Domingo a Viernes
Rese T	2:30 pm a 4:00 pm	Domingo
Fran	12:00 pm a 1:30 pm y 2:30 pm a 4:00 pm	Todos los días

Lost Magic

NUEVO JUEGO +
Tras pasarte el juego (no importa si con buen o mal final) se te preguntará si quieres salvar. Hazlo y, cuando cargues la partida, empezarás de nuevo en el comienzo de la historia, pero con la diferencia de que habrás conservado tus estadísticas, niveles e ítems. Además, los enemigos finales serán bastante más difíciles.

JEFES EN EL MODO LIBRE
Cada vez que derrotes a un jefe en el modo para un jugador, podrás utilizarlo en el modo Libre. La única diferencia entre los jefes (además de la apariencia) son los monstruos que podrás elegir para tener en tu grupo, que son diferentes.

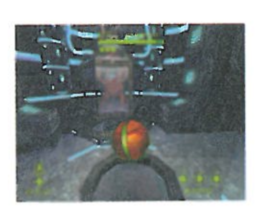
¿SERÁS BUENO O MALO ?
A continuación te explicamos como poder optar entre las dos historias disponibles (la "bondadosa" y la "malvada"). Esto es lo que tienes que hacer: cuando vences al Obispo Blanco, la Diva del Crepúsculo te dará a elegir entre quedarte con la varita o entregarla. Si decides quedártela, empezará la historia "malvada", por la que llegarás al mal final. Si optas por entregarla, accederás a la historia "bondadosa", por la que conseguirás llegar al buen final.





Metroid Prime: Hunters

CONSEGUIR LOS ESCENARIOS OCULTOS
Cumple estas tareas para sacar un montonazo de nuevos escenarios para disfrutar en el multijugador:
SANTORUS
- Haz dos partidas locales.
CÁMARA DE COMPRESIÓN
- Haz cuatro partidas locales.
CÁMARA DE INCUBACIÓN
- Haz seis partidas locales.
SUBTERRÁNEA
- Haz ocho partidas locales.
MUNDO EXTERIOR
- Haz diez partidas locales.
COSECHADORA
- Haz doce partidas locales.
COMPLEJO DE ARMAS
- Haz catorce partidas locales.
CÁMARA DEL CONSEJO
- Haz dieciséis partidas locales.
PASAJE ANTIGUO
- Haz dieciocho partidas locales.
PABELLÓN DE COMBUSTIBLE
- Haz veinte partidas locales.



LÍNEA DE CULPA
- Haz veintidós partidas locales.
BÚNQUER DE ESTANCAMIENTO
- Haz cuarenta partidas locales o una jugando por Wi-Fi.
ESCENARIOS DE ENTRADA
- Aterriza en un nuevo nivel en el modo para un jugador.
TIRO A LA CABEZA
- Participa en una partida para 4 jugadores.
OUBLIETTE
- Vence a la segunda forma que tiene el jefe final.
CAÑÓN OMEGA
- Pásate el juego.

OBTENER LAS LICENCIAS DE CAZADOR
Consigue las siguientes cantidades de puntos para obtener la licencia correspondiente. Los puntos se obtienen ganando partidas en Wi-Fi. ¡Ojo! Si pierdes partidas, también perderás puntos.
RANGO 1: CAZARRECOMPENSAS
- De cero a treinta y nueve puntos.
RANGO 2: SUPER CAZADOR
- De cuarenta a ciento treinta y nueve puntos.
RANGO 3: CAZADOR DE ÉLITE



TRUCOS DE LOS LECTORES



New Super Mario Bros.

Este truco sirve para conseguir champiñones de color verde (vidas) gratis. Te vas a la primera fase y en el primer bloque de interrogación que hay despues de la primera tubería, encontrarás un champiñón gigante. Lo coges y, cuando te haces gigante, sobre ti hay una barra partida en 5 sectores. Según vayas destruyendo cosas se irá llenando la barra y cuando se te haya acabado el efecto del champiñón, te darán tantos champiñones verdes como sectores hayas llenado. Esto lo puedes repetir tantas veces como quieras.

Enrique Arriols (e-mail)

¡¡Hola!! os mando un truco de «New Super Mario Bros»: cuando quitáis un cartel (que cuesta 5 monedas estrella) para pasar a una casa champiñón, se os preguntara si queréis guardar. Seleccionad el Sí como respuesta y entrad. Si habéis obtenido algo que no os gusta o no estáis satisfechos con el resultado apagad la consola y volvedla a encender. Estará otra vez la casa disponible para repetir el proceso y quedar satisfechos con el resultado.

David Tolosa Martínez (e-mail)

- De ciento treinta y nueve a trescientos ochenta y nueve puntos.

RANGO 4: CAZADOR MAESTRO

- De trescientos noventa a setecientos cincuenta puntos.

RANGO 5: CAZADOR LEGENDARIO

- De setecientos cincuenta puntos en adelante.

TEST DE SONIDO EN LA PANTALLA DE OPCIONES

Pásate la segunda fase de Gorea para desbloquear esta opción, en la que puedes escuchar todas las melodías del juego.

LA TABLA DE RÉCORDS

Completa el juego una vez para liberar la Tabla de Récords. Esta tabla muestra los mejores tiempos obtenidos en el modo Aventura. Muestra el tiempo total de juego y los tiempos de las batallas contra los jefes finales. La puedes consultar desde el menú principal del juego.

ICONO ESPECIAL EN TU LICENCIA DE CAZADOR





Haz el cien por cien de los escaneos y, una vez hayas completado el juego, liberarás un icono especial que aparecerá en tu licencia de cazador.

CONSEGUIR MÁS CAZADORES

Enfréntate y vence a un amigo que utilice un cazador que tú no tengas o bien vence en el modo Historia a un cazador que no tengas para liberarlo.

New Super Mario Bros

CONTROLAR A LUIGI EN EL MODO PARA 1 JUGADOR

En la pantalla de selección de archivo, mantén presionados los gatillos L y R y elige una de tus partidas salvadas con el botón A. Jugarás esa partida con Luigi en lugar de Mario.

LOS MUNDOS OCULTOS

Esto es lo que hay que hacer para activar los mundos ocultos:

MUNDO 4

- Vence al jefe del último castillo del mundo 2 siendo Mini Mario.

MUNDO 7

- Vence al jefe del último castillo del mundo 5 siendo Mini Mario.

EL QUINTO FONDO DE PANTALLA

Después de que te pases el juego y aparezca la casa de Toad de los fondos en el mundo uno, fíjate en el último fondo de la pantalla a la derecha. Es una línea de puntos. Para desbloquearlo, pásate todas las fases y encuentra todas las salidas secretas. Al hacerlo, la casa de Toad tendrá el fondo final, que podrás comprar por 20 monedas.

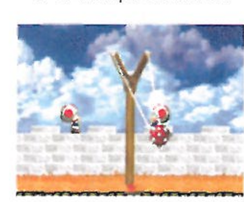
SALVAR SIEMPRE

Pásate el castillo final del mundo 8. Al volver a empezar, podrás ver una estrella al lado de tu partida salvada. En el menú del mapa, tendrás la nueva opción de salvar siempre que prefieras.

LAS CASAS CHAMPIÑÓN

Las casas que hay al principio de cada mundo cambian en función del tiempo que consigas en la fase en que estés:

- Si tu tiempo acaba en



11, 22 ó 33 sale una casa roja, que te da ítems.

- Si tu tiempo acaba en 44, 55 ó 66 aparece una casa verde, que es un minijuego para conseguir una vida.

- Si tu tiempo acaba en 77, 88 ó 99 aparece una casa naranja, que te da un Megachampiñón.

CANCIÓN DEL «MARIO BROS» ORIGINAL

Si te pasas un nivel con un tiempo que acabe en 11, 22, 33, 44, 55, etc., aparecerán fuegos artificiales y podrás escuchar la canción de fin de fase del «Super Mario Bros» de NES.

VIDAS EN LA BANDERA

Al final de cada fase hay una bandera que te da puntos en función de la altura a la que llegues, al igual que en el «Super Mario Bros» original. Pues bien, si consigues llegar hasta la parte más alta de toda la bandera, conseguirás una vida extra.

CAÑONES

Aquí están los cañones que te llevan a las fases:

CAÑÓN 1 HACIA EL MUNDO 5

- Utiliza la salida secreta desde la torre del mundo 1.

CAÑÓN 2 HACIA EL MUNDO 5

- Utiliza la salida secreta en la fase 2-A.

CAÑÓN HACIA EL MUNDO 6

- Utiliza la salida secreta de la casa encantada del mundo 3.

CAÑÓN HACIA EL MUNDO 7

- Utiliza la salida secreta de la casa encantada del mundo 4.

CAÑÓN HACIA EL MUNDO 8

- Utiliza la salida secreta de la casa encantada del mundo 5.

Super Princess Peach

MINIJUEGO

En la pantalla de "Pulsa Start", mantén presionado el gatillo R y presiona el botón Start. De este modo accederás a un divertido minijuego.

CONSEGUIR UN ATAQUE ESPECIAL

Pásate el juego una vez. De este modo podrás atacar mientras Peach está haciendo el barrido. Para efectuar el movimiento, pulsa los botones B o Y mientras Peach se encuentra en mitad del barrido.

LIBERAR EL MODO FIEBRE ETERNA

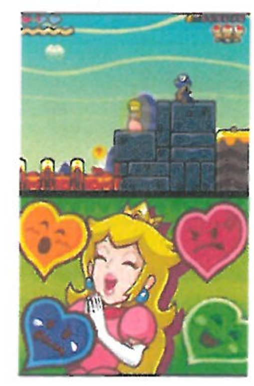
Completa todos los niveles del juego dos veces. Tienes que haber completado los apartados musical y de juegos. También tienes que haberte pasado todos los minijuegos (aunque no tienes que encontrar a todos los enemigos). Después de todo esto, ve a la tienda. El primer ítem que puedas comprar será el modo Fiebre Eterna. Lo interesante es que no te costará ni un "pavo" comprarlo. En este modo, tu medidor de emoción no bajará nunca. Para desconectarlo tienes que ir al menú de extras y acceder a la opción del mismo nombre que verás en esa pantalla.

ACCEDER AL NIVEL 8-6

Para acceder a este nivel tienes que hacerte con todos los Toad que están disponibles en cada una de las zonas.

CAMBIOS EN LA PANTALLA DE TÍTULO

Si juegas durante el día (el juego tiene en cuenta el reloj interno de la consola), la pantalla de título tendrá un aspecto "diurno". Sin embargo, si decides jugar por la noche la pantalla estará oscura y Peach aparecerá dormidita sobre una gran nube. ¡Pero qué mona que es nuestra princesita!



EL TONTOTRUCO

Brain Training

UN PEATÓN DE LO MÁS "SILBÓN"

En «Brain Training», si tras hacer una prueba como resultado te sale el peatón, prueba a tocar la pantalla táctil: ¡el muñeco silbará el principio de la melodía de Super Mario Bros!



GAMECUBE

Las Crónicas de Narnia

CONTENIDO DE BONIFICACIÓN

Completa los siguientes porcentajes del juego para liberar estos extras tan apetitosos: ¡Son todo un aliciente!

PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE PETER
- Completa el 3%.

PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE SUSAN
- Completa el 6%.

PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE EDMUND
- Completa el 12%.

PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE LUCY
- Completa el 16%.

NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL BOSQUE DEL OESTE
- Completa el 24%.

PELI - LA CREACIÓN DE NARNIA
- Completa el 30%.

NIVEL DE BONIFICACIÓN - ENCLAVE ALIADO
- Completa el 36%.

PELI - STORYBOARDS
- Completa el 42%.

NIVEL DE BONIFICACIÓN - LAGO CONGELADO
- Completa el 48%.

PELI - DEMOSTRACIÓN DE PROTOTIPO
- Completa el 54%.

NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL GRAN RÍO
- Completa el 62%.

PELI - DE LOS DISEÑOS AL JUEGO
- Completa el 69 %.

NIVEL DE BONIFICACIÓN -



SIGUE A ASLAN
- Completa el 78%.

PELI - DISEÑOS CONCEPTUALES
- Completa el 89%.

NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL CASTILLO DE LA BRUJA
- Completa el 97%.

PELI - MODELOS DESCARTADOS
- Completa el juego en su totalidad para obtener un extra de lo más jugoso: los modelos que fueron descartados en esta maravillosa película.

Shrek Superslam

COMBINACIONES DE BOTONES

Si presionas las



siguientens secuencias en la pantalla de título, obtendrás más ventajas que en un final feliz:

- PIZZA UNO
↑, ↑, Y, Y, →, →, X, X, ↓, ↓, L, R, ←, ←, B, B, L, R.
- PIZZA DOS
X, X, B, B, R, ←, ←, L, L.
- PIZZA TRES
↓, ↓, →, X, ↑, Y, ←, B, L, L.
- SLAMMAGEDÓN
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Y, B, B, L, R.
- MODIFICADOR DE SÚPER VELOCIDAD
L, L, R, R, L, R, L, R, B, X, Y, Y.
- DESBLOQUEAR TODOS LOS RETOS
Y, Y, Y, X, X, X, Y, B, X, B, B, B, ↑, ↓, ←, →, L, R.

TODOS LOS PERSONAJES

Cumple las tareas que te proponemos en el modo Mega Reto para sacar a los personajes:

ANTHRAX
- Completa la bonificación 7.

ASNO
- Completa el torneo 7.

CAPITÁN GARFIO
- Completa el torneo 25.



CÍCLOPE
- Completa los retos 36 a 40.

GNOMO
- Completa los retos 11 a 15.

HUMPTY DUMPTY
- Completa la bonificación 4.

LOBO FEROZ
- Completa el torneo 20.

LUNA
- Completa los retos 26 a 30.

QUASIMODO
- Completa el torneo 3.

ROBIN HOOD
- Completa el torneo 13.

XBOX

And I Streetball

COMBINACIONES TRUQUILES

Dentro del menú de opciones, entra en el apartado de trucos y pulsa estas secuencias de botones:

TODOS LOS "BREAKDOWN"
- A, A, Y, X, X, B, Y, B.

TODOS LOS PERSONAJES
- B, X, X, Y, B, X, A, A.

TODOS LOS MOVIMIENTOS I-BALL
- A, B, B, A, X, Y, A, X.



TODOS LOS MENSAJES
- B, X, Y, X, B, A, X, B.

TODAS LAS PELÍCULAS
- X, A, X, B, Y, X, A, A.

TODOS LOS JUEGOS COMPLEMENTARIOS
- Y, X, B, A, A, Y, Y, X.

SIEMPRE ESTÁS "ON FIRE"
- X, B, A, B, X, A, X, Y.

UN MILLÓN DE DÓLARES
- Y, B, X, X, B, Y, A, Y.

CÓDIGO MAESTRO
- B, B, A, A, X, Y, X, Y.

NUNCA FALLAS



UN TIRO
- X, A, Y, X, A, Y, B, B.

NO HAY RESTRICCIÓN DE TIEMPO PARA EL MOVIMIENTO I-BALL
- B, Y, X, X, Y, B, A, X.

JUGAR COMO DJ GREEN LANTERN
- Y, Y, B, A, X, A, B, Y.

JUGAR COMO FLASH
- B, A, A, Y, A, B, B, X.

JUGAR COMO SHANE
- X, A, B, A, B, Y, B, A.

JUGAR COMO SKIP
- Y, A, Y, X, B, A, Y, X.

Sonic Riders



HISTORIA DE BABYLON

Pásate la historia de los Héroes y accederás a esta nueva historia, que es algo más complicada.

CONSEGUIR LAS PISTAS OCULTAS

Aquí tienes cómo conseguir un par de pistas extra en las que correr:

CARNAVAL SEGA
- Pásate la copa de los Héroes con un emblema de oro.

ILUSIÓN SEGA
- Pásate la copa Babylon con un emblema de oro.

NUEVOS PERSONAJES

Cumple las siguientes tareas si quieres sacar a todos los personajes ocultos del juego:

CREAM LA CONEJA, ROUGE LA MURCIÉLAGO Y SHADOW EL ERIZO
- Completa la historia de los Héroes.

DR. EGGMAN
- Completa la historia de Babylon.

E-10.000G
- Juega durante 20 horas.

E-10.000R
- Juega durante 50 horas.

SUPER SONIC
- Completa todas las misiones del modo Misión con un emblema de oro para obtener una versión potenciada a tope de nuestro puercoespín favorito.

CAMBIAR LAS VOCES

En la pantalla de configuración de Xbox, accede al apartado de opciones y cambia el lenguaje. Selecciona el idioma japonés. Vuelve a jugar a «Sonic Riders» y los personajes hablarán en japonés. Ah, los subtítulos también se pueden cambiar a diversos idiomas.

APROVECHAR LAS TURBULENCIAS

Para utilizar las turbulencias correctamente, espera a que aparezcan y súbete sobre ellas. Después de que veas flechas en un lateral, muévete hacia ellas para ganar velocidad y altura. Este método también es útil para adelantar a un oponente a la vez que lo golpeas. Vale, no es muy ortodoxo... ¡¡pero funciona de maravilla!

CORRER MÁS CON KNUCKLES



Cuando estás utilizando a Knuckles (especialmente en las misiones), puedes pegar acelerones a menudo para completar el objetivo. Puedes conseguir esta ventaja dando puñetazos a los objetos, lo cual te dará más capacidad de vuelo.

LOS ATAJOS

Las rampas llevan casi siempre a atajos. Para llegar hasta ellos, mantén pulsado **A** durante el mayor tiempo posible y suéltalo justo al final de la rampa.

GB ADVANCE

Piratas del Caribe

PASSWORDS DE NIVEL

Si quieres ser todo un "pirata", puedes usar estos passwords, que dan acceso a los distintos niveles del juego: ¡al abordaje!

?Z4YVTXSTZ
DNNBSZPW6P
XBTBYFJXW?
P4RMGLXR?R
X3PQ730JXY
RPZK04HQ56
6L9QFVBH1Z
S3YP9P?6QR



Power Rangers: Space P. Delta

CONTRASEÑAS DE NIVEL DIFÍCIL

Introduce las siguientes contraseñas para acceder a las fases:

Episodio 2 Misión 1
GWC
Episodio 2 Misión 2
7!G
Episodio 3 Misión 1
7WH
Episodio 3 Misión 2
H1G
Episodio 4 Misión 1
HYH
Episodio 4 Misión 2
61G
Episodio 4 Misión 3
6YH
Episodio 5 Misión 1



G3B
Episodio 5 Misión 2
B7C
Episodio 5 Misión 3
73G
Episodio 6 Misión 1
37H
Episodio 6 Misión 2
H5G
Episodio 6 Misión 3
C9H
Episodio 7 Misión 1
65G
Episodio 7 Misión 2
29H
Episodio 7 Misión 3
JHD
Episodio 8 Misión 1
JCF
Episodio 8 Misión 2
9HJ

CONTRASEÑAS DE NIVEL FÁCIL

¿Prefieres jugar a estas fases en nivel fácil? No hay problema. Escribe estas contraseñas:

Episodio 2a
ZVC
Episodio 2b
QZB
Episodio 3a
QVC
Episodio 3b
!0G
Episodio 4a
!XH
Episodio 4b
R0G
Episodio 5a
Z2B
Episodio 5b
V6C
Episodio 6a
L6C
Episodio 6b
!4G
Episodio 7a
R4G
Episodio 7b
M8H
Episodio 8a
0BF
Episodio 8b
SGD
El combate final del juego
SBF

LOS NIVELES DE MEGAZORD

Aquí tienes los passwords para jugar en los niveles con el Megazord del potente Escuadrón Delta:

- Episodio 4



RHX
- Episodio 5
Q2B
- Episodio 6
W8H
- Episodio 7
0GD

ACCEDER A CUALQUIER PARTE

Escribe el password **9CK** y podrás acceder a cualquier episodio de los que hay en el juego.

Bob Esponja:

JUEGO SECRETO

Si eres paciente y aguantas la secuencia de créditos hasta el final, desbloquearás un nuevo y divertido minijuego de conducción secreto, que está en el trailer de Gill.

XBOX 360

Burnout Revenge

PUNTOS DE LOGROS

Cumple las siguientes tareas si quieres sacar todos los puntos de logros del juego:
• Gana 50 carreras online (25 puntos).
• Consigue que un clip esté en el Top 20 de descargas (65 puntos).
• Comparte un Clip Burnout (10 puntos).
- Recomienda un Clip Burnout (10 puntos).
• Consigue todos los Perfecto en el rango Maníaco (45 puntos).
• Consigue todos los Perfecto en el rango Inseguro (15 puntos).
• Consigue todos los Perfecto en el rango Dominador (60 puntos)
• Consigue todos los Perfecto en el rango Ofensivo (20 puntos).
• Consigue todos los Perfecto en el rango Peligroso (30 puntos).



• Consigue todos los Perfecto en el rango Intacto (10 puntos).
• Consigue todos los Perfecto en el rango Asesino (55 puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Loco (40 puntos).



• Consigue todos los Perfecto en el rango Sin Miedo (25 puntos).
• Consigue todos los Perfecto en el rango Temerario (15 puntos).
• Gana 40 eventos de choque online (20 puntos).
• Consigue Perfecto en todas las intersecciones de choque (35 puntos).
• Domina la puntuación 100 veces con el mismo rival (40 puntos).
• Consigue 50 Takedowns online (20 puntos).
• Mantente por delante de 5 rivales en un vestíbulo online (55 puntos).
• Consigue 5 objetivos seguidos en un Rival de Venganza (15 puntos).
• Consigue un rango de Perfecto en todos los eventos de carrera (35 puntos).
• Consigue 1.000 Takedowns (25 puntos).
• Gana treinta veces con el Equipo Azul estando dentro del modo Furia en la Carretera online (20 puntos).
• Completa todos los Ataques de Tráfico con rango Perfecto (35 puntos).
• Compite en un evento online de «Burnout Revenge» (5 puntos).
• Lidera una posición online (10 puntos).
• Consigue los 24



Takedowns Distintivos (35 puntos).
• Completa todas las Vueltas Ardientes y los eventos de preview con rango Perfecto (25 puntos).
• Cárgate a 5 rivales a la vez (15 puntos).
• Haz un Takedown online (5 puntos).
• Consigue 250 Takedowns (20 puntos).
• Consigue dos Takedowns verticales (15 puntos).
• Completa Eliminador con rango Perfecto (25 puntos).
• Consigue una Venganza 3 veces en un evento (15 puntos).
• Consigue todos los Perfecto que hay a lo largo del juego (70 puntos).
• Completa todos los eventos de Furia en la Carretera con rango Perfecto y serás premiado con 35 puntos.

Elder Scrolls: Oblivion

UN ALMACÉN PORTÁTIL... ¡Y ADEMÁS VIVO!

¿Ya te has encontrado con Shadowmere, el caballo? Es un personaje del tipo Héroe. Eso significa que no tienes la posibilidad de matarlo. Es un animal, así que puedes registrarlo cuando lo dejes inconsciente. También puedes darle Ítems y se quedarán con él hasta que lo dejes noqueado y se los vuelvas a quitar. Para hacer todo esto, cumple las siguientes tareas:



- Llega hasta el caballo (en el fuerte Farrgut) y déjalo inconsciente (es el equivalente a matarlo).
- Cuando esté en el suelo puedes abrir libremente su cuerpo, como si se tratara de un cadáver normal y corriente.
- Coloca cualquier Ítem que quieras transportar en el inventario del cadáver.
- Deja que se levante y llévalo hasta el punto que tú quieras.
- Para recuperar los ítems, noquéalo y vuelve a cogerlos. Los ítems nunca desaparecerán, así que no te preocupes. Aunque el caballo reaparezca en el fuerte Farrgut, todavía tendrá los ítems dentro de su inventario. De este modo puedes almacenar más ítems de la cuenta y llevarlos siempre contigo a cualquier parte, lo cual se agradece cuando hay muchos que recoger.

Hitman: Blood Money

PUNTOS DE LOGROS

A continuación te indicamos las tareas necesarias para conseguir los diferentes puntos de logros:

PRIMERA MISIÓN COMPLETADA (25)
- Completa "La Muerte de un Showman" en cualquier nivel de dificultad.

47 MUERTES EN UNA MISIÓN (20)
- Completa una misión cualquiera matando justo a 47 personas.

ASESINO SIGILOSO (25)
- Consigue un rango de Asesino Sigiloso.

5 ASESINOS SIGILOSOS EN EXPERTO (50)
- Consigue 5 rangos de Asesino Sigiloso en el nivel Experto.

CINCO ASESINOS SIGILOSOS EN NORMAL (25)
- Consigue 5 rangos de Asesino Sigiloso en el nivel Normal.

CINCO ASESINOS SIGILOSOS EN PROFESIONAL (100)
- Consigue 5 rangos de Asesino Sigiloso en el nivel Profesional.

RANGO ESPECIAL (50)
- Consigue un rango Especial.

LOS ACCIDENTES SUCEDEN (20)
- Consigue un asesinato por accidente.

TODAS LAS ARMAS CONSEGUIDAS (100)
- Consigue todas las armas para que se vean en el piso franco.

MODO PROFESIONAL COMPLETADO (100)
- Pásate el juego en nivel Profesional.

MODO EXPERTO COMPLETADO (75)
- Pásate el juego en nivel Experto.

MODO NORMAL COMPLETADO (50)
- Pásate el juego en nivel Normal.

MODO NOVATO COMPLETADO (25)
- Pásate el juego en nivel Novato.



M4 PERSONALIZADA (25)
- Compra todos los componentes extra de la M4.

SILVERBALLERS PERSONALIZADOS (25)
- Compra todos los componentes de la Silverballer.

SMG TÁCTICA PERSONALIZADA (25)
- Compra todos los componentes de la SMG Táctica.

ESCOPETA SP12 PERSONALIZADA (25)
- Compra todos los componentes de la escopeta.

RIFLE DE FRANCOTIRADOR W2000 PERSONALIZADO (25)
- Compra todos los componentes del W2000.

NIVEL 2 DE LA KRUGER SCHMIDT (5)
- Libera la mejora de nivel 2 para la Kruger Schmidt.

NIVEL 3 DE LA KRUGER SCHMIDT (15)
- Libera la mejora de nivel 3 para la Kruger Schmidt.

NIVEL 4 DE LA KRUGER SCHMIDT (20)
- Libera la mejora de nivel 4 para la Kruger Schmidt.

JUGADOR EMPEDERNIDO (50)
- Acumula cinco millones de dólares.

NOTORIO
- Consigue que 47 sea el más buscado.

REDENCIÓN (50)
- No mates ni a un solo inocente en el proceso del juego.

Over G Fighters

NUEVOS AVIONES

Así se desbloquean los aviones extras que se esconden en este juego:

0A-10A THUNDERBOLT II
- Supera la misión táctica 1, en el área 2.

F-117A
- Supera la misión táctica 1, en el área 4

F-15C FIGHTER
- Sal victorioso de la sub-misión 5, en el área 4

F-15D
- Derrota a Lidia



F-15DJ
- Vence a Ryoji.

F-15E
- Supera la misión táctica 1, en el área 6

F-16C
- Pásate la sub-misión 4, en el área 2.

F-18E

- Supera la sub-misión 7, en el área 3
F-2 "BLUE IMPULSE"
- Sal victorioso de la sub-misión 9, en el área 3
F-2A
- Derrota a Edward
F-35B



- Supera la sub-misión 7, en el área 7
F/A-18 HORNET
- Vence en la sub-misión 7, en el área 2
F/A-18E SUPERHORNET
- Derriba a Saviola
F/A-18F
- Derrota a Alfred
F/A-18F SUPERHORNET
- Vence a Saviola en el modo "Big Boss"
MIG-29G
- Supera la sub-misión 10, en el área 4.
SU-27
- Acaba con éxito la misión táctica 2, en el áerea 5.
SU_33
- Derrota a Michael.

Prey

■ ...Y MÁS PUNTOS DE LOGROS

Esto es lo que tienes que hacer para obtener muchos de los logros del juego:
ESTRELLA VALIENTE (15 PUNTOS)
- Consigue acumular 125 muertes jugando en el modo Death Match.
REY TREPADOR (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match y en el modo Death Match de Equipo usando granadas trepadoras.
HÉROE GALÁCTICO (65 PUNTOS)
- Pásate el juego en el nivel de dificultad Cherokee.
ASESINO INVISIBLE (10 PUNTOS)



- Consigue 35 muertes en el modo Death Match y en el modo Death Match de Equipo usando la forma espiritual.
SEÑOR LANZADOR (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el lanzador trepador.
AMETRALLADORA (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el autocañón.
MECÁNICO (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes



estando en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo y usando la llave inglesa.
SEÑOR DEL ÁCIDO (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el spray de ácido.
VIGILANTE DEL RIFLE (10 PUNTOS)
- Consigue 25 muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el rifle.
SALVADOR (65 PUNTOS)
- Completa el juego en dificultad Normal.
TIRADOR (10 PUNTOS)
- Consigue un total de veinticinco muertes en



el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el rifle de francotirador.
ABSORBE-ALMAS (10 PUNTOS)
- Consigue un total de veinticinco muertes en el modo Death Match o en el modo Death Match de Equipo usando el arma sanguijuela.
LÍDER DE EQUIPO (20 PUNTOS)
- Consigue un total de doscientas cincuenta muertes en total en el modo Death Match de Equipo.
JUGADOR DE EQUIPO (15 PUNTOS)
- Consigue un total de ciento veinticinco muertes en total en el equipo Death Match de Equipo.
MIEMBRO DE EQUIPO (10 PUNTOS)
- Consigue 50 muertes en total en el modo Death Match de Equipo.
DIEZ PARTIDAS DE RANKING (20 PUNTOS)
- Tienes que jugar al menos diez partidas de ranking.
GUERRERO DEFINITIVO (50 PUNTOS)
- Consigue 500 muertes en el Death Match.

Rumble Roses XX

■ CONSEGUIR EL TRAJE DE EVA

Lucha con tu personaje hasta que ganes el cinturón de campeón. A continuación defiende tu cinturón en un total de cinco ocasiones y desbloquearás el traje de Eva, la chica que salía en «Metal Gear Solid 3» (no es coincidencia, es que los dos juegos son de Konami).

■ LADY X Y LADY X SUBSISTENCE

Cuando siete personajes hayan conseguido el Cinturón de Campeona, aparecerán dos combates extra en la Arena. Complétalos para conseguir a los siguientes personajes.
LADY X
- Véncela en el combate de bonificación que hay con ella como rival y luego podrás comprarla en la tienda por veinte mil monedas.
LADY X VERSIÓN SUBSISTENCE
- Derrota al equipo de Lady X y Dr. Anesthesia en un combate con hadicap. La chica estará



disponible en la tienda a un precio de treinta mil monedas.

■ LOS TRAJES DE BAÑO

Juega con cada personaje en sus trajes



de baño únicos. Hazlo una vez en cada lugar (es decir, el rascacielos, el valle rojo, la arena, la calle y la isla). El traje de cada personaje podrá ser adquirido en la tienda a un precio de 9.000 monedas.



Os aseguramos que el esfuerzo por conseguirlos merece la pena...

■ LOS TRAJES DE SIRVIENTA

Con cada personaje, dirígete al modo Foto desde el vestuario. De esta forma podrás comprar el traje directamente debajo del traje editado.

■ MÁS MODOS DE JUEGO

MODO FOTO
- Consigue un total de ocho mil monedas y podrás comprar la cámara en la tienda.
TEST DE SONIDO EN EL VESTUARIO
- Consigue un total de nueve mil monedas y podrás adquirir este modo en la tienda.

■ ALTER EGOS

Gana el título de campeona utilizando a cualquier chica del plantel de luchadores. Después, juega con otra chica y enfréntate a aquella con la que ganaste el título. Si la vences, tendrás derecho a un combate más con ella como oponente. Al ganar desbloquearás el alter ego de esa luchadora en cuestión.

Tomb Raider Legend

■ TRUCOS OCULTOS

LAS BALAS NO TE AFECTAN
- Completa la prueba contrarreloj de Inglaterra en menos de 27 minutos.
QUITAR SALUD
- Completa la contrarreloj de Bolivia en menos de 12:30 min.
RIFLE INFINITO
- Completa la prueba contrarreloj de Japón en menos de 12:15 min.
LANZAGRANADAS INFINITO
- Completa la prueba contrarreloj de Kazajstán en menos de 27:10 minutos.
ESCOPETA INFINITA



- Completa la contrarreloj de Ghana en menos de 20 min.
MUNICIÓN INFINITA PARA EL SMG
- Completa la prueba contrarreloj de Perú en menos de 21:30 min.
MATAR DE UN TIRO
- Completa el contrarreloj del regreso a Bolivia en menos de 4:15 minutos.
SIN TEXTURAS
- Pásate el juego.
ARMA EXCALIBUR
- Completa la prueba contrarreloj de Nepal en menos de 13:40 min.
ARMA DE «SOUL REAVER»
- Pasa el juego al 100%.



NINETY NINE NIGHTS

■ CONSEGUIR TODOS LOS LOGROS

Este épico juego de espadazos también cuenta con un buen número de logros ocultos, y ya sabes cómo funciona este proceso. Cumple las tareas que te indicamos a continuación para liberar los puntos de logros que correspondan. Cada vez que lo consigas verás un mensaje de "Logro Desbloqueado" en la pantalla. Vamos allá:
TODOS LOS PERSONAJES A TOPE (200 PUNTOS)
- Sube a todos los personajes hasta el nivel 9 y pásate todas las fases).
TODAS LAS FASES CON RANGO A O SUPERIOR (200 PUNTOS)
- Pásate todos los escenarios con un rango A o superior.
ASPHARR SUPERADO (100 PUNTOS)
- Pásate todos los escenarios de Aspharr.
DWINGVATT SUPERADO (100 PTS)
- Pásate todos sus escenarios.
INPHYY SUPERADO (100 PUNTOS)
- Completa todos los escenarios.
TYURRU SUPERADO (50 PTS)
- Supera todos sus escenarios.-
KLARRANN SUPERADO (100 PTS)
- Seguro que lo adivinas...
MYIFEE SUPERADO (100 PUNTOS)
- Pues supera sus escenarios.
PERSONAJE SECRETO (50 PTS)
- Pásate todos los escenarios del personaje secreto.
ESCENARIO ESPECIAL (100 PUNTOS)
- Completa el escenario especial.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



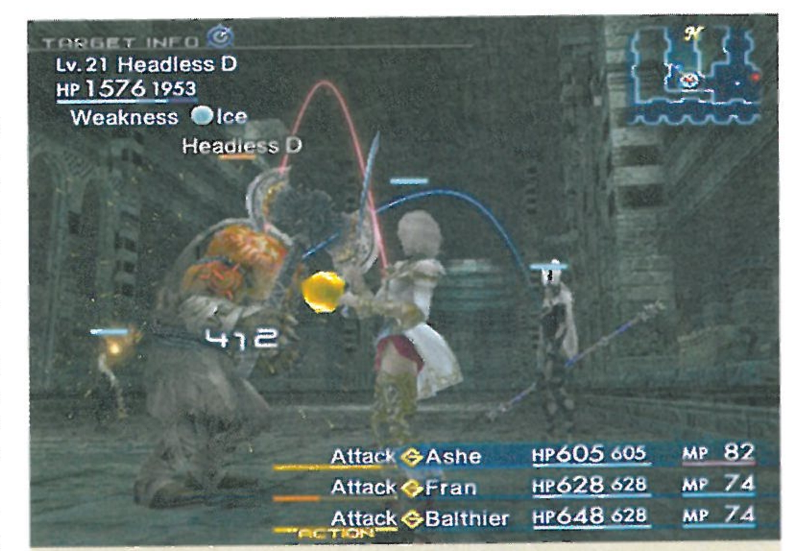
Decís de mí, pero no veáis la de gente extraña que te encuentras aquí en Japón... ¡Yo todavía me pregunto si esto es una chica, o el enemigo de un juego que se ha escapado de la consola!

La generación de la fantasía

@Hola Yen, tengo varias consolas, pero uso sobre todo mis PlayStation 2 y PSP. Soy un seguidor de la revista Hobby Consolas y siempre leo tu sección porque me aclara muchas dudas, por eso espero que contestes estas preguntas que tengo:

■ ¿Qué va a pasar al final con la lucha entre los formatos Blu-Ray y HD-DVD? ¿Será el éxito o la derrota de PlayStation 3 lo que decida la victoria definitiva?

No lo creo, más que nada porque ambos son formatos que también se usarán para albergar música y –sobre todo- películas, y todo ello influirá en su éxito o fracaso. De todos modos, estoy seguro de que pasarán varios años antes de que uno de los dos formatos se acabe imponiendo definitivamente, y de que eso no afectará ni a PS3 ni a Xbox 360.



FINAL FANTASY XII Con esta última entrega para PS2, Square-Enix pretende volver a la jugabilidad que tenía la saga en sus orígenes, con un mayor enfoque individual y un argumento muy elaborado. ¡En Japón está arrasando!

■ ¿Algún día van a sacar juegos sobresalientes para PSP? Lo digo porque todavía no le habéis dado más de un 90 a ningún juego, salvo a «GTA: Liberty City»...

Ya hay muchos con un 90 o más, como el propio «GTA: Liberty City», «Tomb Raider: Legend», «Pro Evolution 5», «Socom», etc., e incluso el gran «Tekken Dark Resurrection» y «Ultimate Ghost´n Gobblins» este mes. En cualquier caso, si no hay muchas notas propias de obras maestras, es porque sabemos que esta consola nos permitirá ver juegos aún mejores.

■ ¿Se sabe algo de la película de «FFVII: Advent Children» y de su salida aquí en España?

Sí, se sabe que finalmente saldrá a la venta a principios del mes de septiembre.

■ En vuestro reportaje sobre «Final Fantasy XIII» dijisteis que se está intentado conseguir una calidad visual similar a la de las escenas de vídeo pregrabadas. ¿Eso será posible hacerlo con PlayStation 3, o sólo en teoría?

La potencia de las consolas de nueva generación, especialmente de PlayStation 3, será tan alta que antes de lo que creemos los gráficos de los juegos será tan cercanos a los vídeos prerrenderizados, que incluso resultará difícil distinguirlos.

■ ¿Hay fecha ya para «Final Fantasy XII» en España? ¿Sabéis si irá acompañado de una publicidad tan espectacular como la que tuvo «Final Fantasy X»?

Por supuesto que la tendrá, aunque aún no hay una fecha concreta de salida. Todo apunta a finales de año, pero aún habrá que esperar. ¡Qué pacientes tenemos que ser los consoleros!



THE EYE OF JUDGMENT será un curioso juego de cartas para PS3, desarrollado por los creadores de «EyeToy», en el que podremos usar la cámara USB para recrear nuestros movimientos físicos dentro del campo de batalla virtual.

¿La pregunta del mes?

¿Las nuevas consolas serán compatibles en cualquier país?

■ Hola Yen, he leído en Internet que las nuevas consolas ya no tendrán restricciones de lugar, como el PAL y NTSC. ¿Es cierto? ¿Podré comprar un juego en USA y usarlo en mi PS3 europea?

En las consolas portátiles, como es el caso de DS, esto sí puede hacerse, lo cual tiene sentido porque la consola portátil está pensada para eso, para llevarla a cualquier sitio (incluso otro país). Sin embargo, en el caso de las consolas normales no es tan fácil. Por ejemplo, desde Nintendo han explicado que aún están dudando si finalmente su nueva Wii incluirá esas restricciones o no (personalmente, creo que no las incorporará). Por su parte, Xbox 360 sí incluye las restricciones, mientras que Sony anunció hace ya algún tiempo que sus juegos serían compatibles con las PS3 de todo el mundo. ¡Ya veremos qué pasa!

Lilo (e-mail)

¿Y qué hay de la fecha para «Final Fantasy XIII»?

Si no se sabe la de «FF XII», imagínate la de su siguiente entrega... Calcula que, al menos, no le tendremos en España hasta finales del año que viene.

Borja Gracia (e-mail)

PS3 descubre todas sus cartas

@ Hola Yen, ¿qué tal el veranito? Espero que lo pases lo mejor que puedas. Me gustaría que me respondieses a unas dudas que tengo, ahí van:

¿El disco duro de Playstation 3 se podrá cambiar más adelante por otro de mayor capacidad?

No, en principio no tendrá esa posibilidad, aunque si te compras el modelo de 60GB, puedes estar seguro de que tendrás capacidad más que de sobra.

¿La versión "cara" de PlayStation 3 sólo podrá conectarse a Internet mediante adaptador Wi-Fi, o tendrá también conexión por el cable normal?

Ambas tendrán conexión Ethernet normal (es decir, con el cable "gordito" de siempre), así como conexión sin cables de tipo Bluetooth, mientras que el modelo "caro" también permitirá conectarse a través de Wi-Fi.

¿El juego «The Eye of Judgement» de PS2 se podrá jugar en modo para un solo jugador?

Claro que sí. De hecho, puede convertirse en uno de los juegos de cartas para consola más revolucionarios que hayamos visto jamás. ¡La idea de usar la cámara «EyeToy» para trasladar nuestros movimientos al tablero de juego me parece genial!

Rubén (e-mail)

« PRONTO, LOS GRÁFICOS DE LAS NUEVAS CONSOLAS SERÁN TAN CERCANOS A LOS DE LOS VÍDEOS, QUE SERÁ DIFÍCIL DISTINGUIRLOS »

Lo que preparan desde Nintendo

@ Hola Yen, ¿qué tal el verano? Espero que bien y todo eso. Tengo unas dudillas, no sé si me las podrás resolver:

¿Se sabe de alguna nueva adaptación de videojuego a película? Lo digo porque ya no aguanto más para ir a ver "Silent Hill".

¡Pero si ya se ha estrenado! Pues nada, prepárate para cambiar de aires cuando, antes de fin de año, llegue la película de «Dead or Alive». ¡Menuda sucesión de peleas en bikini!

Oí algo acerca de un videojuego de «Hellboy». ¿Se ha vuelto a oír algo más de él, o es que se ha quedado en el olvido?

Hace unos cuantos años ya salió un juego de «Hellboy» para PlayStation. Además, Konami está preparando para el año que viene una nueva entrega de las aventuras de este "héroe" del cómic, que saldrá en PlayStation 3, Xbox 360 y PSP.

Por lo que he oído, «Resident Evil» estará en Wii, pero no será una conversión de la quinta parte. ¿Será entonces un «Resident Evil 6», o algún tipo de precuela como «Resident Evil Zero»?

Yo apostaría a que se va a tratar de una entrega completamente independiente, que explore nuevas zonas del argumento de la saga, sobre todo porque Capcom ha dicho que tiene muchas ganas de sacarle partido al mando de Wii. ¿Qué estarán tramando?

El precio de Wii me ha dejado sorprendido en comparación con las otras consolas. ¿Los juegos seguirán costando 60 €, o también serán más baratos?

Aunque Nintendo no lo ha especificado por el momento, lo más seguro es que sean un poco más baratos de lo "normal".

¿Se sabe ya si Nintendo está poniendo en marcha el servicio de descarga de los juegos de



HELLBOY tuvo una primera entrega en la primera PlayStation allá por el año 2001, pero no tuvo mucho éxito. Pronto tendremos información sobre su nueva aparición en PlayStation 3, Xbox 360 y PSP, que tendrá lugar durante 2007.



El ataque de las secuelas

Victor Cañizares (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Estoy mirando los catálogos de juegos, y me da la impresión de que todos vienen de la corte de la dinastía Tudor: «Final Fantasy XIII», «Metal Gear Solid 4», «Kingdom of Hearts 2»... Vale, esto no es el cine, aquí todas las secuelas de videojuegos (más del 60%) son más o menos buenas, son decentes, nos lo hacen pasar tan bien como el primer día que jugamos con la primera parte. Pero, bien mirado, y hasta que llegue la nueva Wii, la idea más original que he visto en un juego ha sido la de «Halo». ¿Pero qué es lo que está pasando? Nos estamos metiendo cada vez más en un mundillo donde los juegos se compran por números (o por ediciones). Y aunque las ventas no hagan más que subir, los que nos gusta disfrutar de la calidad nos quedamos en plan "sí, bueno, pero ¿qué le aporta esto de nuevo a la saga?". De hecho, el otro día estuve haciendo una lista de los que me parecían los mejores juegos de la historia, junto con unos colegas en un foro de Internet (que por desgracia ha tenido que cerrar), y resulta que el mejor juego de todos era el «Tetris». Con esto no quiero decir que quiero que dejen de hacer secuelas de juegos, pero si al mismo tiempo pueden también hacer juegos novedosos y originales, pues adelante, que yo los recibiré con los brazos abiertos.

Yen: Hay que reconocer que el desarrollo de juegos se ha vuelto tan caro, que pocas compañías quieren arriesgarse con ideas nuevas. ¡De ahí tantas secuelas!



¿Son o no son juegos de rol?

Alex Leonhart (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Esto es una reflexión sobre los mal llamados "juegos de rol" de las consolas. Cualquier persona que haya jugado a rol de verdad, sólo con unos dados y tablas, sabe que títulos como «Final Fantasy» no se acercan ni de lejos. Yo los llamaría "beat'em up por turnos", porque son juegos con un argumento cerrado, como una película en la que hay que luchar para poder seguir viendo su argumento. Una película muy buena, desde luego, pero no rol. En el verdadero rol, para empezar, se debe poder crear un personaje, para que podamos identificarnos con él y sumergirnos en un mundo de fantasía ficticia. Debe elegir su aspecto, sus parámetros, historia, etc. Sin embargo, en «Final Fantasy» sólo puedes elegir el nombre, y en otros juegos ni eso. La segunda premisa del rol es entrar en un mundo y hacer lo que se te antoje con tu personaje. Está claro que el rol para consolas tiene que limitar ese aspecto, puesto que es imposible cubrir todas las posibilidades (como hacen los máster de carne y hueso), pero la limitación de algunos títulos es alarmante. Simplemente quería dejar constancia de esto: juegos como «Oblivion» sí son rol; «Final Fantasy» es un juego genial, que me encanta, pero lo siento mucho: no es rol.

Yen: A esos juegos se les llama así porque nos hacen ponernos en la piel (asumir el rol) del personaje, seguir su vida, tomar caminos y decisiones libremente, aumentar habilidades...

Super Nintendo, Nintendo 64 y demás consolas anteriores?

Hombre, el servicio lo están preparando, pero no funcionará hasta que salga Wii, claro.

■ **Por último: ¿Wii vendrá con el módem inalámbrico para conexión Wi-Fi de serie, o tendremos que comprarlo aparte, como si fuera un periférico más?**

La consola contará de serie con el adaptador de red normal (para cable) y el inalámbrico. Por cierto, Nintendo ha revelado hace poco que ambos sistemas podrán usarse para realizar descargas de todo tipo... ¡incluso con la consola apagada!

Víctor Cañizares (e-mail)

Un fanático de Square y Disney

@ **¡Hola, Yen! Espero que me publiques esta pequeña carta. Me gustaría que me respondieses a las siguientes cuestiones sobre mi juego preferido, «Kingdom Hearts»:**

■ **He leído que «Kingdom Hearts 2» saldrá el 20 de octubre. ¿Es esa la fecha definitiva?**

Mis últimas noticias hablan más bien de finales de septiembre o principios de octubre.

■ **¿Está en preparación una película de «Kingdom Hearts»?**

No, que yo sepa. ¡Piensa que resultaría carísimo contratar a tantos actores famosos! (risas).

■ **¿Hay algún detalle sobre la trama de la supuesta secuela «Kingdom Hearts III»?**

En el mismo «Kingdom Hearts II» encontrarás un trailer del juego, pero no dice demasiado.

■ **¿Dónde crees que se lanzará «Kingdom Hearts III»? ¿En PS2 o en PlayStation 3?**

De hacerlo, que como ya dije en su momento es bastante probable, sería en PlayStation 3.

■ **¿Cuándo saldrá a la venta «Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus» en España?**

En principio, esta aventura de acción protagonizada por Vincent Valentine, debería estár disponible este otoño.



WARHAWK Este sorprendente juego de disparos incluye misiones aéreas (con cientos de enemigos en pantalla) y otras a pie, y será uno de los primeros títulos que aprovechará los nuevos sensores de movimiento del mando de PS3.

«NINTENDO HA REVELADO QUE LA CONEXIÓN ONLINE DE WII PERMITIRÁ REALIZAR DESCARGAS... ¡INCLUSO CON LA CONSOLA APAGADA!»

■ **Y por último, ¿seguirá la saga «Kingdom Hearts» después de la tercera parte?**

Colega, ¡eso sí que me parece ya mucho adelantarnos!

Joan Mauriz (e-mail)

Todo el catálogo de PS3

@ **¡Hola Yen!, ¿qué tal? Tengo unas cuantas dudillas en la mente que me están sacando de quicio. ¡Por favor, ayúdame!**

■ **Me interesa mucho el juego «Warhawk». ¿Sabes si tendrá modo online? ¿Y un multijugador a pantalla partida?**

Efectivamente, tendrá un espectacular modo online para 32 jugadores simultáneos, además de permitir descargar contenidos y otras opciones.

■ **¿Qué ha sido de la saga de shooters «XIII»? Se suponía que continuaría, pero no encuentro nada respecto a una secuela...**

La intención inicial siempre fue hacer una saga, aprovechando el tirón del argumento del cómic en que estaba basado, pero parece que la primera entrega no tuvo el éxito suficiente como



MOTORSTORM será uno de esos juegos que convierten las carreras de coches en batallas campales, compitiendo con 7 tipos de vehículos (offroad, quads, camionetas, buggies, etc.) contra 20 rivales en circuitos de barro y tierra.

para justificar el gasto de realizar más entregas... y ahí terminó acabándose la historia.

¿Hay noticias sobre alguna nueva entrega de «Burnout»?

De momento no, pero sin duda la veremos en las consolas de nueva generación.

¿«Motorstorm» saldrá al mismo tiempo que el lanzamiento de PlayStation 3?

Puedes darlo por seguro.

¿De qué va exactamente el juego «Resistance: Fall of Man»?

En pocas palabras, es algo así como si mezclaras «Call of Duty» con «Halo». Es decir, un shooter subjetivo con soldados de los años 40 armados con fusiles, luchando contra un bestial ejército de alienígenas invasores. ¡No me digas que no mola!

Lilo (e-mail)

«« «RESISTANCE» SERÁ UNA ESPECIA DE MEZCLA ENTRE «CALL OF DUTY» Y «HALO», O SEA, SOLDADOS DE LOS AÑOS 40 CONTRA ALIENÍGENAS »»

Novedades portátiles y más

@ Hola Yen, tengo 14 años, una PSP, una PlayStation 2 y unas cuantas preguntas para que me respondas:

¿Los gráficos de los juegos de Wii serán mejores que los de PlayStation 2?

Ni eso, ni lo contrario: simplemente, los juegos de Wii tendrán menos resolución.



PROJECT SYLPHEED Una de las grandes sagas de shooters futuristas (y de las primeras en mostrar gráficos poligonales en las consolas) volverá a la vida con esta espectacular entrega para Xbox 360, que sale en Japón en agosto.

¿Sabes si van a sacar alguna demo más para descargar en PSP, aparte de la del divertido «Locoroco»?

Entra en la página web de PSP (**www.yourpsp.com**), y en la sección Descargas verás que puedes descargar, además de actualizaciones para tus juegos favoritos, demos de títulos como «World Tour Soccer 2».

¿Hay alguna novedad respecto al nuevo «GTA» y al «Gran Turismo» de PSP?

Respecto a «GTA» no hace falta respuesta ¿verdad? De «Gran Turismo» no hay nuevas noticias.

¿Cabe la posibilidad de que saquen algún juego de la saga «God of War» para PSP?

Puede ser, pero por ahora no hay nada que lo indique.

Y por último, ¿cuándo van a bajar el precio de la Xbox 360?

En principio, Microsoft ha dicho que no piensa bajar todavía el precio de la consola, al menos hasta final de año. En cualquier caso, es muy probable que aparezcan packs de la consola que incluyan algún juego, con lo que también te ahorrarías dinero.

Íñigo Zubieta (e-mail)

Un paseo por el espacio

@ Hola Yen, es la primera vez que te escribo y estas son las preguntas que quiero hacer:

¿Sabes si va a haber un modo multijugador en el «Metroid Prime 3: Corruption» de Wii?

Me temo que, al igual que el primer juego de GC, será un shooter para jugar de forma individual. Eso sí, parece muy probable que sí permita conectarse a Internet para descargarse nuevos materiales, armas, etc.

¿Al final va a haber modo cooperativo en el juego «Super Mario Galaxy» para Wii?

Todo parece indicar que sí, que el bueno de Luigi hará su aparición estelar junto a Mario en Wii, y que ambos personajes podrán ayudarse mutuamente en su flamante... ¡universo antigravitatorio!

Guillem Rego (Valencia)

La llegada de PlayStation 3

@ ¿Qué pasa, Yen? Me llamo Santi, soy de Utrera, y tenía muchas ganas de escribirte. Ahora tengo una PS2, pienso comprarme una PlayStation 3, y mis preguntas tratan sobre ambas consolas:

¿Saldrán más entregas de «Hitman» y «El Padrino»?

Nunca se sabe, aunque a día de hoy parece que no hay nada previsto oficialmente.

¿Piensa Square-Enix sacar nuevos juegos que no sean los que ya conocemos, o seguirán con las sagas de siempre, «Final Fantasy», «Kingdom Hearts» y «Dragon Quest»?

Por supuesto que seguirán con ellas, pero también tienen proyectos alternativos como el próximo juego de disparos «Project Sylpheed» (nueva entrega de la legendaria saga de shooters galácticos), que saldrá a finales de año en Xbox 360.

Respecto a PS3, ¿el día que la saquen en España, estará disponibles en todos los colores?

vuestra OPINIÓN

"Tirando" por otro lado

"Seis Trece" (Sevilla)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Compro la revista ansioso por ver el DVD con esos súper bombazos del E3, lo saco del plástico casi a bocados, lo pongo... y nada: veo los mismos juegos otra vez, con tiros, espadazos, más tiros, bombas, explosiones, guerras y más tiros. Tanto si empieza con el típico "El 19 de agosto de 1943, en la región de no sé qué...", como con aquello de "En pleno año 2097...", todos acaban en lo mismo: un derroche de pólvora (o lo que usen en el año 2097). Además, las imágenes reales de juego son escasas, creo que hay un exceso de vídeos que no muestran la supuesta "megapotencia" brutal de las nuevas consolas en tiempo real, como debe ser. Con tanto juego de guerra (y tanto clon de «GTA») no me extraña que desde fuera los videojuegos parezcan el peor de los pecados: si le enseñara este vídeo a cualquiera que no tenga ni idea del tema, seguro que pensaría eso. No digo que no tenga que haber juegos bélicos, pero realmente el tema se está pasando de castaño a oscuro. Después de tanto tiro, me entran unas ganas de recoger fresitas con el «Super Mario»... ¡aunque me digan que es infantil!

Yen: Para gustos son los colores, aunque me temo que la potencia de las nuevas consolas se usará más para grandes efectos de luz (explosivos) que para fresitas...





El eterno dilema de Wii

Manuel Huedo (e-mail)

Hace unos días estábamos conversando mi padre y yo sobre la nueva consola Wii, y a ninguno de los dos nos convenció del todo en el vídeo que regalasteis del E3. Los dos pensamos lo mismo: creemos que va a ser muy agotador, incluso demasiado cansado... Es más, mi padre se preguntaba qué pasaría con las personas que tienen que jugar en un cuartucho que no sea muy grande. Y es que en el vídeo, el tío que jugaba a Wii estaba dando saltos por toda la casa... Otra cosa que me vino a la cabeza es que algunas personas juegan con televisiones pequeñas. En su caso, ¿creéis que será muy divertido jugar apuntando a una televisión donde no hay mucha libertad para mover el brazo, porque como mucho podrás moverlo unos centímetros hasta completar los lados de la pantalla. Personalmente, yo haría una consola más normal, con pequeñas innovaciones, donde el mando fuera sólo un complemento (como ocurre con los micrófonos de «SingStar»), pero que no fuera el mando obligatorio para todos los juegos. Finalmente, yo pienso que esta jugada a Nintendo le puede salir bien, pero también podría salirle mal.

Yen: Toma claro, pero todos esos "problemas" ya los tiene ahora mismo la gente, ¡y no por ello dejan de jugar a la consola!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

En principio, sólo estará en negro; ¡y ya veremos si acaban vendiéndola en algún color más!

¿Dijeron algo en el E3 sobre si llegará a salir una PlayStation 3 "finita", como hicieron con PSOne y PSTwo? Es que me parece excesivamente grande.

Es muy pronto para saberlo, aunque si lo han hecho con las dos consolas anteriores, supongo que dentro de unos años también lo harán con la tercera.

Y por último, ¿cuál será el precio de los juegos de PlayStation 3? Es que me han dicho que, al ser en formato Blu-Ray, pueden costar incluso el doble.

Hombre, eso es exagerado, no creo que llegue a tanto. Pero desde luego nadie nos va a evitar que paguemos un precio un poco más alto por ellos.

Santiago García (Sevilla)

«NO CREO QUE LOS JUEGOS DE PS3 LLEGUEN A COSTAR EL DOBLE QUE LOS DE PS2, PERO NADIE NOS VA A EVITAR PAGAR UN POCO MÁS»

Con la vista en Xbox 360

@Hola Yen, me llamo Sergio y es la segunda vez que te escribo. Tengo una Xbox 360 y unas cuantas dudas:



TOO HUMAN Los programadores de Silicon Knights (responsables de «Eternal Darkness» y «Metal Gear: Twin Snakes») están usando el famoso motor gráfico Unreal 3 para diseñar este espectacular juego de acción en tercera persona.

¿Cuál es la fecha de salida definitiva del espectacular «Gears Of War» de Microsoft?

Agárrate al asiento, porque Microsoft acaba de revelar que piensa sacar su shooter estrella... ¡el mismo día que PS3 sale a la venta! Vamos, que el próximo 17 de noviembre nos espera una competencia brutal.

¿Es verdad que «Too Human» ha sufrido un retraso y finalmente saldrá en 2007?

Eso es. Por lo visto, su fecha de salida definitiva está situada en enero de 2007.

¿Cuál es la fecha de salida definitiva de «Saint's Row»?

Como habrás podido ver en el análisis de este mes, el día 8 de septiembre estará disponible.

¿Sabes si «Assassin's Creed» será exclusivo de PlayStation 3, o podría salir en Xbox 360?

En principio, se supone que sólo saldrá en PlayStation 3, pero no descartes verlo en 360.

Sergio Pérez (e-mail)

Fechas de salida

@Hola Yen, ¿qué tal estás? Tengo una buena colección de consolas, y unas cuantas preguntas sobre ellas:

¿Saldrá una segunda parte o un juego nuevo de «Advance Wars» para Nintendo DS?

Hasta ahora, nadie ha hablado de nada nuevo después de «Advance Wars: Dual Strike».

¿Se sabe algo más de «Resident Evil 5» para Xbox 360, como puede ser su fecha aproximada, nuevos datos, etc.?

Si acaso, comentarte que los últimos rumores situarían su salida en febrero de 2007, lo cual sería una fecha razonable.

¿Sabes algo de la nueva entrega de «El Señor de los Anillos: El Concilio Blanco»? Ahora no me acuerdo bien si saldrá para diversas plataformas, o sólo para PC.

Pues sí, saldrá también en las consolas de nueva generación., concretamente en PS3 y Xbox 360. Será un RPG con un argumento basado en las novelas -no en las pelis-, y saldrá a lo largo de 2007 (no se sabe aún el mes).

Para acabar, ¿hay algo nuevo de «Gears of War»?

¿Aparte de que sale a la venta el 17 de noviembre?

Noël Jesús Prieto (e-mail)



METROID PRIME 3: CORRUPTION llevará a Samus por primera vez a Wii, con un shooter íntegramente en primera persona, que hará un uso extenso de las características del mando de esta nueva consola.



SUPER MARIO GALAXY será el buque insignia de los primeros juegos de Wii. Mario se moverá a través de diversos planetas, estrellas y satélites, resolviendo puzzles y saltando plataformas en cualquier dirección. ¡En el espacio la física va a cambiar mucho!

«EL E3 VA A REDUCIRSE PARA SER MÁS EFICIENTE; AHORA SE VA A LLAMAR "E3 MEDIA FESTIVAL" Y SE CELEBRARÁ EN JULIO»

Un profesional de Nintendo

@Hola Yen, soy veterano en esto de las consolas y tengo unas "pocas" preguntas:

■ ¿Se sabe si aumentarán las plataformas retro emuladas por la consola virtual de Wii?

En principio se podrán emular los juegos de las antiguas consolas de Nintendo, así como más de 100 títulos propios de las compañías Sega (de la consola MegaDrive) y Hudson (de TurboGrafx). Además, nada impide que otras compañías se vayan sumando a la iniciativa y ofrezcan también sus juegos clásicos, aunque de momento no hay más que algunos rumores...

■ ¿Cómo se supone que se van a realizar las descargas de estos juegos antiguos?

A través de la conexión a Internet de la propia consola.

■ ¿El «Starfox Command» de Nintendo DS se podrá controlar con la cruceta también, o solo se podrá controlar con el Stylus?

No, no, también se puede controlar con la cruceta de control. ¡Y va de maravilla!

■ ¿Cómo será el modo online en «Final Fantasy III» de DS?

A falta de una explicación oficial, todos apostamos por algún tipo de modo cooperativo.

■ ¿Nos deleitará Hideo Kojima algún día con revisiones de sus grandes «Snatcher» (en mi opinión, la mejor historia de los videojuegos) y «Policenauts»?

¡Ojalá! Pero me parece que esas leyendas -de hace ya 20 años- no saldrán de nuestros recuerdos, al menos por ahora.

■ ¿Se sabe algo de la conectividad entre Wii y Nintendo DS?

Oficialmente no, pero hay fuertes rumores de opciones como el poder conectar la DS a Wii para descargarnos demos de sus juegos usando la conexión de Wii como intermediaria, o incluso descargar títulos clásicos de la Consola Virtual, aparte de compartir otros tipos de información en juegos específicos.

Benny Legarra (e-mail)

Confirmaciones para PS3

@Hola Yen. ¡Felicidades por esos 15 añazos! Somos dos hermanos de 17 y 21 años, tenemos una PS2, una GBA y pronto una PS3. Ahí van las preguntas:

■ Hemos oído rumores sobre la posible cancelación del próximo E3 debido al interés de algunas compañías por centrarse en sus propios eventos. ¿Es cierto? ¿No crees que sería un error?

No es que lo vayan a anular; por lo visto, lo van a cambiar y a reducir para hacerlo "más eficiente" tanto para las compañías a la hora de mostrar sus juegos como para los periodistas a la hora de probarlos. A partir del año que viene la feria se llamará "E3 Media Festival" y se celebrará en julio. De momento, compañías como EA y Nintendo ya han mostrado su contento con ello.

■ En juegos como «Final Fantasy XII» o «God of War 2», ¿se notará alguna mejora gráfica si se juegan en PS3? ¿Crees que podrían sacar versiones propias de estos dos juegos para esta consola?

Los juegos de una consola inferior que se juegan en una superior no suelen incorporar mejoras gráficas, salvo ligeros aumentos en la resolución en algunos casos puntuales. Por lo demás, no creo que saquen versiones específicas de esos títulos para PS3.

■ Además del «Formula One 06» y el nuevo «Gran Turismo HD», ¿qué otros simuladores de conducción saldrán para PS3?

«Sega Rally Revo» y «Ridge Racer 7» (ambos en plan arcade).

■ ¿Qué juegos de "Star Wars" están confirmados para PS3?

El único es un misterioso «Star Wars: Force Unleashed», del que se mostró una imagen en el pasado E3, pero del que hasta ahora no se sabe nada más.

Germán y Daniel (e-mail)



ASSASSIN'S CREED será un espectacular juego de acción ambientado en la Edad Media y en principio exclusivo de PS3. Está siendo desarrollado por el mismo grupo que diseñó las sagas «Prince of Persia» y «Splinter Cell».

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@YEN, ¿SABES CUÁNDO BAJARÁ EL PRECIO DE PLAYSTATION 3?
Yen: Mañana hijo, mañana.

@HE OÍDO QUE EL PROBLEMA PRINCIPAL DE PS3 VA A SER SU PESO, QUE ALCANZARÁ CASI LOS 12 KILOS. ¿ES ESO CIERTO?
Yen: Claro, por eso le han puesto un nuevo mando que funciona con nuestros movimientos: ¡Para que se ponga en plena forma!

@YO NO TENGO INTERNET EN MI CASA. ¿PODRÉ JUGAR ONLINE CON ALGUNA DE LAS CONSOLAS DE NUEVA GENERACIÓN?
Yen: Sí claro, poniendo un vasito de plástico en la pared, y colocando la oreja en la base. ¡Oye, no falla!

@¿MERECERÁ LA PENA COMPRARSE UNA PS3 AUNQUE SUS GRÁFICOS PROMETAN? YA QUE AUNQUE SONY OFRECE DOS MODELOS DIFERENTES, PODEMOS DECIR QUE EL DE 20 GB ES UNA "PATATA".
Yen: Esto... ¿mande?

@¿POR QUÉ HAN CAMBIADO EL MANDO DE PS3? DE LA OTRA MANERA, SI ME ENFADABA Y LO LANZABA POR LA VENTANA, SEGURO QUE ACABABA VOLVIENDO.
Yen: Ya, el problema era el peligro de que millones de personas lo lanzaran cada día, y sin querer acabaran con todas las especies de aves de nuestro planeta.

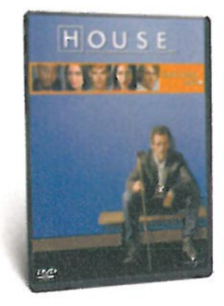


@SI SONY VA A SACAR UN EMULADOR DE PSX PARA PSP, ¿ESO SERÍA LEGAL?
Yen: Pues si lo sacan ellos mismos, que son los dueños, ¿cómo no va a ser legal?

@DUDO ENTRE COMPRAR UNA PS3 O UNA Wii. ¿TÚ QUÉ HARÍAS EN MI LUGAR?
Yen: ¿Yo? Enviar una carta a Yen para que me aconsejara.

MUCHO MÁS QUE





House: Temporada 1

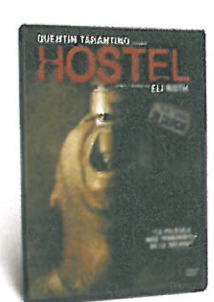
- Género Series
- Protagonistas Hugh Laurie, Jennifer Morrison, O. Epps...
- Director David Shore, Bryan Singer
- Precio 44,95 €
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★





ARGUMENTO: En estos 6 DVD con los primeros 22 episodios de la serie conoceréis al brillante doctor House, un médico capaz de resolver los casos más complejos, pero que trata a los pacientes (y a sus colegas) con una sarcástica e hiriente franqueza.
EXTRAS DVD: Sonido Digital Estéreo, Reportajes sobre el Dr. House, los Pacientes, Escenarios, Diagnósticos Profesionales y el Casting.



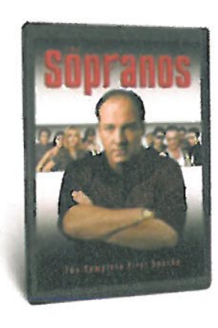
Hostel

- Género Terror
- Protagonistas Jay Hernandez, Jana Kaderabkova, Derek Richardson...
- Director Eli Roth
- Precio 17,99 €
- También en UMD 12,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Dos universitarios recorren Europa para realizar un viaje de aventuras, durante el que conocen a un enigmático chico islandés. Sin embargo, pronto se verán metidos en una situación cada vez más siniestra y oscura, que les acabará enfrentando a una sangrienta y mortífera amenaza.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Comentarios, Disección de "Hostel", Tras las Cámaras, "Acaba con el Coche" y Reportaje con ángulos Múltiples.



Los Soprano

- Género Serie
- Protagonistas James Gandolfini, Lorraine Bracco, Edie Falco...
- Director Daniel Attias, David Chase, y otros.
- Precio 40 €
- No disponible en VHS o UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★



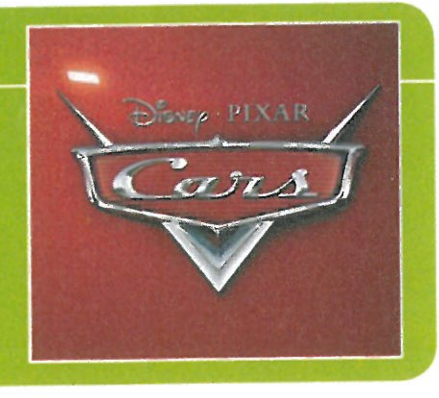
ARGUMENTO: Estos seis DVD traen los primeros 13 episodios de la serie de TV "Los Soprano", una familia de gángsters que están arrasando en la pequeña pantalla con sus inteligentes, mordaces y divertidas situaciones. ¡No en vano ya ha ganado 5 Premios Emmy! Así que, si todavía no la conocéis, ahora es el mejor momento... ¡porque dentro de poco va a salir un videojuego sobre esta serie!
EXTRAS DVD: Sonido Dolby Sorround, Documentales, Trailer y Vídeo.

MÚSICA

Cars

Esta divertida película de animación de los estudios Pixar y Disney dispone de una entretenidísima banda sonora, compuesta por un total de 20 temas cantados por artistas tan conocidos como Sheryl Craw o El Sueño de Morfeo (sí, el grupo de la novia de Alonso). ¿Os lo vais a perder?

- Compañía Odeon ■ Precio 21,55 €



LIBROS

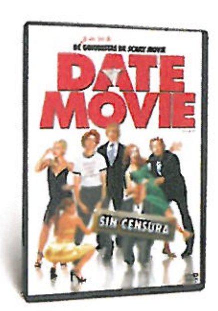
Warcraft: El Pozo del Sol

El mundo de Warcraft está siendo destruid una plaga de zombis, cuando los protagonis son atacados por un horrible monstruo y ac cayendo en las garras de un temible minota

- Editorial Norma ■ Precio 6,50 €

VIDEOJUEGOS





Date Movie

- Género Comedia
- Protagonistas Alyson Hannigan, Sophie Monk, Adam Campbell...
- Director Aaron Seltzer
- Precio 19,99 €
- También en VHS 11,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Los guionistas de "Scary Movie" dan una vuelta más de tuerca con una comedia que parodia películas de temática amorosa, como "Bridget Jones", "Sr. y Sra. Smith", "Los Padres de Él", y otras como "Kill Bill". ¡Menuda locura!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas, Pista de Risas, Citas, Anti-Comentario, Actores, Salvapantallas, etc.

Plan Oculto



- Género Thriller
- Protagonistas Denzel Washington, Jodie Foster, Willem Dafoe, Clive Owen.....
- Director Spike Lee
- Precio 19,95 €
- También en VHS 11,99 €

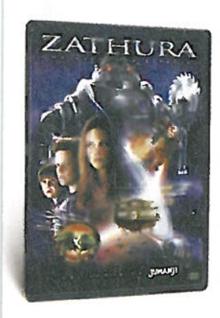


VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Un duro policía, un ladrón de bancos muy avispado y una negociadora policial implacable forman un cóctel explosivo en esta enrevesada e interesante trama de persecuciones con la inconfundible firma del director Spike Lee. Es una de esas pelis que te mantienen tenso todo el rato, y la intriga dura hasta el último momento.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.

Zathura: Una Avent. Espacial

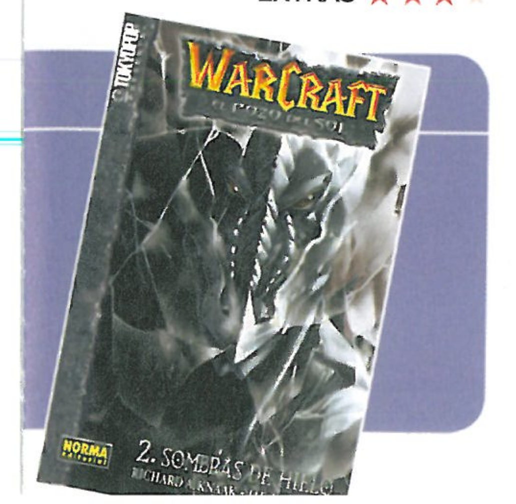


- Género Aventuras
- Protagonistas Jonah Bobo, Josh Hurcherson, Kristen Stewart...
- Director Join Favreau
- Precio 17,99 €
- También en UMD 12,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Dos hermanos hallan un misterioso y divertido juego en el sótano de su casa, y mientras lo prueban de repente son lanzados al espacio exterior. ¡Ahí comienza su aventura intergaláctica! Eso sí, más les vale aprender a llevarse y bien y trabajar en equipo, o si no, no acabarán el juego y quedarán atrapados para siempre.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Rodaje, Movimientos, Efectos Visuales, Reparto, Creando el Juego, y más.

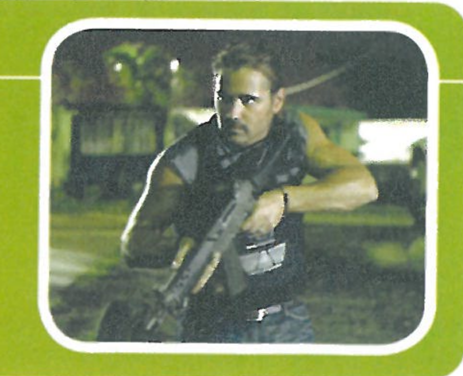


CINE

Corrupción en Miami

Vuelve a la vida una de las series de TV más famosas de los 80 (¿quién no recuerda la música del comienzo?). Esta vez la pareja de policías son Colin Farrell y Jamie Foxx, que tienen que enfrentarse a la mafia de una de las ciudades clave en el mundo de las drogas.

- Productora Universal
- Estreno 8 de septiembre



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





JUEGA AL ROL MÁS ANIMADO

Por fin llegan a nuestro país las figuras de acción de «Dragon Quest», el juego de rol en el que habéis conocido a personajes como Hero o Angelo, que están presentes en esta edición. Se trata de figuras de unos 15 cm. de altura, con 22 puntos de articulación y excelente calidad.
Más información en: www.multiocioevoe.com
Precio: 26,82 €

YA LO DICE EL REFRÁN: LOS QUE SE PELEAN SE DESEAN

La empresa Good Smile acaba de convertir en realidad uno de nuestros sueños: ¡invitar a casa a las sexys luchadoras de «Dead or Alive»! Se trata de unas impresionantes figuras de PVC, que representan a chicas como Kasumi y otras en unas exquisitas y sugerentes poses.
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 64 €

EL ATAQUE DE UN PIRATA PARA PARTIRSE DE RISA

Ya sabemos que uno de los días claves de este verano ha sido el del estreno de la segunda parte de "Piratas del Caribe", por eso aprovechamos para mostraros esta serie de figuras articuladas del Capitán Sparrow y compañía, que incluyen sonidos y frases de la película, y además ha sido pintada totalmente a mano.
Disponible en: El Corte Inglés
Precio: 36 €





SI ESTÁS "COLGADO" POR «KINGDOM HEARTS»...

...entonces, nada mejor que hacerte con uno de estos colgantes de plata (también existen varios llaveros disponibles) que los chicos de Square-Enix han creado para los fans de su saga rolera. ¡Así podréis emular a los protagonistas de vuestra aventura!
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 26,25 €

FIGURAS CON GENIO... Y FIGURA

Los videojuegos tienen un enorme poder, como demuestra el hecho de que a estas alturas vayan a lanzar una cuidadísima figura de acción de 45 cm. de altura, que representa a Al Pacino en la película "Scarface". ¡Pero es que el videojuego que pronto van sacar la volverá a poner de moda!
Más información en: www.multiocioevoe.com
Precio: 58,95 €



MANGA PARA OTAKUS

Desert Coral

Este pack completo cuenta la historia de un chico tan imaginativo, que cada vez que se duerme entra en un mundo de fantasía repleto de monstruos, criaturas y magia... hasta que un día se mete de verdad en uno de esos mundos soñados.

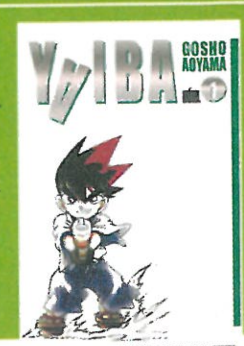
Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 37,95 €



Yaiba

Yaiba es un joven que viaja a Tokio para cumplir su sueño de convertirse en el mejor espadachín de todos los tiempos. Allí tendrá lugar un encuentro de ferocidad sin igual con su gran rival, Takashi... o mejor dicho, el Dios del Viento.

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 9,95 €



JUEGOS PARA MÓVILES

No es que os queramos incitar a pelear, sobre todo con el calor que hace todavía en la calle, pero este mes os vais a encontrar por ahí a unos cuantos luchadores con ganas de bronca... ¡y no vais a hacerles el feo!

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: CAPCOM ■ género: LUCHA
■ dónde descargarlo: Vodafone.

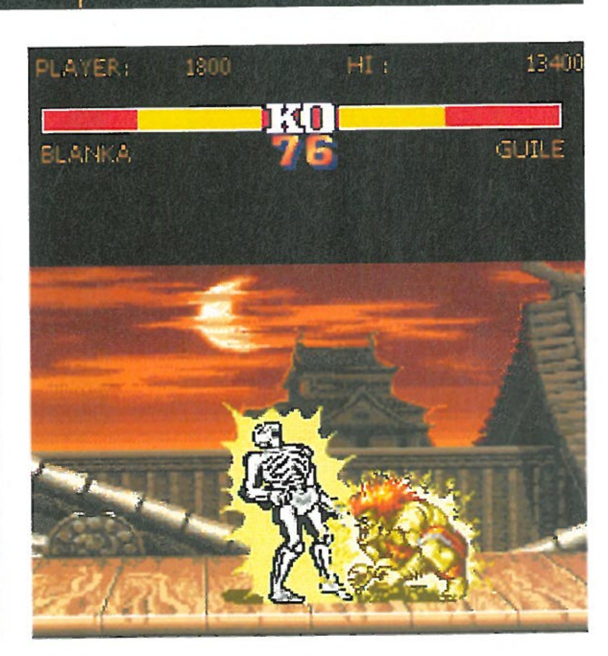
■ MÓVILES COMPATIBLES
CONSULTAR MODELOS



1. **LOS LUCHADORES** son los mismos 8 del juego original, y si lo hacemos bien, nos veremos las caras con Vega, Balrog y demás.

2. **CADA PERSONAJE** cuenta con sus ataques más característicos, como el famoso Ha-Do-Ken de Ken y Ryu, o los ataques eléctricos de Blanka. Qué recuerdos...





PUÑETAZOS DE LEYENDA

STREET FIGHTER II

Esto son dos karatekas, un hindú, y un luchador de sumo... No, no es ningún chiste, sino el regreso de todo un clásico de la lucha.

LOS NOMBRES DE KEN, RYU, GUILE O BLANKA están en la mente de cualquier aficionado a los juegos de lucha. Pero ahora no tendremos que conformarnos con recordarlos, sino que podremos revivir sus legendarios combates en esta adaptación de un clásico como «Street Fighter».

Contamos con los 8 luchadores principales, más los 4 jefazos del juego original, como el malvado Mr. Bison. Además, todos tienen un diseño excelente y sus movimientos más característicos, incluidas sus poses de victoria. Lástima que los escenarios no sean igual de variados, pues siempre peleamos en Japón.

→ LOS COMBATES SON MUY RÁPIDOS, y se agradece el poder enlazar los golpes con bastante fluidez. Por otra parte, ejecutar los ataques especiales quizá les parezca demasiado sencillo a los fans de la saga, pero hay que entender que realizar el Ha-Do-Ken como antaño con el teclado de un móvil resultaría poco menos que imposible. De todos modos, el juego lo compensa sobradamente con un gran repertorio de golpes y con 3 niveles de dificultad. En fin, tanto si tenemos en cuenta su calidad como su indudable carisma, esta es la mejor opción para los amantes de la lucha... y de los móviles. HC



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	90

Valoración No falta ni uno solo de los luchadores del original, y además todos cuentan con sus célebres golpes y lucen de maravilla. Una excusa más que atractiva para pelear, ¿no?

PUNTUACIÓN FINAL 90

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Que quiero jugar!

El mes pasado me compré el Nokia 6103, pero no encuentro ningún juego bueno. ¿Cuáles me recomendáis?



Bueno, colega, no sabemos cómo eres de exigente, pero según nuestra modesta opinión tienes unos cuantos juegos muy buenos para tu móvil: «Real Football 2006», «María Sharapova Tennis» (deportivos), «Misión Imposible 3», «Rainbow Six» (acción), «Prince of Persia», «Might & Magic» (aventura), «Asphalt 2», «The Fast and the Furious: Tokyo» (velocidad)... Ya ves, tienes donde elegir, ¡y hay muchos otros que no nos caben!
Iván Saerone (e-mail)

Hola. Tengo un Sharp 770SH. ¿Qué juegos me puedo descargar?

Desgraciadamente, a ti te va a tocar esperar un poquito, porque de momento, las compañías tienen algo olvidado a tu teléfono. Ninguna de las productoras "de peso" del sector ofrece juegos para ese modelo, pero tranquilo, que todo se andará en el futuro...
Iván Sosa (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



STREET FIGHTER II
No decimos que haya llegado aquí con malas artes, pero es que eso de contar en plantilla con algunos de los luchadores más míticos de los videojuegos asusta a cualquiera, la verdad. De todas formas, su entrada es más que merecida.

Los más descargados

MOVISTAR

1. Tetris
2. Mundial FIFA 2006
3. Pang
4. Rafa Nadal Tenis
5. 50 x 15

AMENA

1. The Fast and the Furious: Tokio
2. Cars
3. 50 x 15
4. Sleep Walker
5. Tetris



F. AND THE FURIOUS: TOKIO
Coches, chicas, dinero... Estos tipos lo tienen todo, pero claro, a cambio se juegan la vida noche sí, noche también, en peligrosas carreras ilegales por la ciudad. Si os gustó la película, podéis imitarlos aquí sin correr tantos riesgos.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

BANDA ANCHA

Movistar quiere que sus usuarios estén a la última, así que **ha lanzado su banda ancha para el móvil en 57 localidades** españolas, para que sepamos lo que es navegar y descargar contenidos ¡a 3,6 megas por segundo. Las tarjetas, que serán a la vez compatibles con las tecnologías 3G y HSDPA (banda ancha) saldrán a un precio de 29 euros.

TU PROPIO BLOG

Como a los "hobbyconsoleros" nos gusta meternos en todos los charcos, qué mejor manera de hacerlo que poder opinar sobre cualquier tema que nos apetezca a través de nuestro móvil. **Este nuevo servicio de Vodafone ofrece blogs** sobre diversos temas (música, deportes...) para que cualquiera pueda añadir sus comentarios y hasta sus fotos, aunque si lo preferís, también podéis crear un blog a vuestro antojo.

CARS

Esta simpática película de Disney nos lo ha hecho pasar en grande en el cine, y ahora va a hacer lo propio también en el móvil. Y es que **Living Mobile lanza el juego oficial** de estos "bugas" tan particulares, en el que tendremos que completar con éxito un buen puñado de "trabajitos" para los habitantes del pueblo, y por supuesto, ganar vertiginosas carreras. Si lo conseguimos hacer bien, "Relámpago McQueen" nos irá sorprendiendo con nuevas habilidades.

JUICED ELIMINATOR

No dejamos los coches, porque también llega una nueva entrega de «Juiced», **un juego que mezcla el "tuning" y la velocidad**. Podemos elegir nuestro "carro" entre un amplio garaje y personalizarlo con la pasta que vayamos ganando sobre el asfalto. Cuantas más victorias, más dinero, más coches, y más reputación, así que salid ahí y demostrad lo que valéis en sus diferentes tipos de carreras.

FIFA STREET 2

El fútbol callejero sigue pegando fuerte, sobre todo cuando podemos jugarlo a cualquier hora y lugar gracias a nuestro móvil. «FIFA Street 2» nos ofrece **espectaculares partidos de 4 contra 4**, en los que los regates y demás virguerías son el ingrediente principal, como ocurre en el mismo título para consola. Y todo ello con un control muy intuitivo y un modo "Rule the street", que nos plantea emocionantes retos contra los mejores equipos de la calle.



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Dream Games

TIENDA
Plaza del Callao 1, 1ºPlanta. 28013 Madrid
Lunes a Viernes 10:30 - 20:30
Sábados 10:30 - 19:00
Teléfono: 91 523 2087

SERVICIOS TÉCNICOS

Reparación de Consolas PS, PS2 y PSP
Presupuesto Gratis y sin Compromiso
Limpieza y Calibracion de Lectores
Todos tipos de averías

Battle Stadium	Winner Eleven DS
Kinni Kuman Max	Final Fantasy III DS
Bleach 3 PSP	Tekken PSP
DS Guilty Gear Judgement	Mando PS2 20 €

LAS ÚLTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN DE ACCESORIOS Y JUEGOS PARA PSP, PS2, X-BOX, GAMECUBE, NDS Y X-BOX 360

Envíos 24H a toda España

www.dreamgames.net

CHOLLO GAMES
- VIDEOJUEGOS
- BANDAS SONORAS
- MERCHANDISING

MAS DE 2000 JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS: DESDE ATARI 2600 HASTA LAS ULTIMAS NOVEDADES NACIONALES Y DE IMPORTACION.

REPARAMOS TODO TIPO DE CONSOLAS

COMPRA - VENTA CAMBIO DE TODO TIPO DE JUEGOS	BANDAS SONORAS DE VIDEOJUEGOS Y SERIES ANIME

WWW.CHOLLOGAMES.ES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA
28013 - MADRID (METRO SOL)
TFN. 915232393 / 902903344

Si quieres anunciarte en este espacio. Infórmate en el teléfono:

902 11 13 15



















www.multi-games.com

VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR GARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- Ofertas
- Novedades
- Próximos Lanzamientos

¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2 PSP GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS NINTENDO GAMECUBE





PC CD-ROM

PINTOR MAELLA, 15- 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- **POR PRODUCTO:** MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:** ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:** EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.





Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912

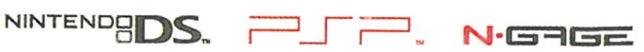
PlayStation.2













N-GAGE PSone



Canal Ocio ahora también en Televisión
canal ocio
cine y videojuegos
Busca la cadena
VEO
en tu TDT
cine y videojuegos
Y para celebrarlo Sorteamos
F1 06
Formula 1
para PS2
Envía HCFORMULA al 7227
(Coste del SMS 0,90 euros + IVA)
Ya puedes ver el nuevo programa de televisión de Canal Ocio dedicado al Cine en DVD y los Videojuegos. Sintonízalo en tu casa, de lunes a viernes a las 20:45 en VEO tv, una de las nuevas cadenas TDT (Televisión Digital Terrestre) ¿aún no tienes TDT en casa, a qué esperas? disfruta de hasta 20 canales desde hoy mismo!
Además, si no puedes ver el programa en televisión, podrás disfrutar igualmente de él diariamente viéndolo o descargándolo desde canalocio.es
entra ahora!



Regenerador de Discos Digitales Dañados

Destaca por su sencillez y su gran resultado en reparaciones. Ha sido desarrollada para reparar o recuperar más del 95% de sus cd's y dvd's.

Es una precisa pulidora industrial diseñada para la reparación de discos digitales. Debido a la rápida implantación del formato digital, dvd, videojuego...... y la fragilidad del mismo, para tener sus discos en perfecto estado para el alquiler; se hace necesario adquirir un equipo de reparación, eficaz, sin mantenimiento.

DISTRIBUIDOR OFICIAL

Estanterías

La primera estantería del mercado capaz de ampliar la capacidad a medida que crece su negocio. Ahorre en su compra inicial sin renunciar a una ampliación próxima por muy poco precio más capacidad en el mismo espacio.

Máxima visibilidad de los estuches, máxima orientación, no se caen del estante cuando son manipuladas.

Mínimo espacio con una anchura de 175 mm, más espacio en sus pasillos y más producto para mostrar.

DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES S.A.

C/ Senda Galiana C, 3-28820 Coslada (Madrid)
Tel. 916 699 660 Fax: 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es



Brain Training DS

Piratas del Caribe DS, PSP, PS2 y PC









F1 06 PS2 y PSP

Animal Crossing DS









Lego Star Wars II Todas las Plataform

¡¡SOMOS TU MAYORISTA!!

de videojuegos

- Más de 4000 referencias en stock.
- Entrega de pedidos en 24 h.
- Precios competitivos.
- Diferentes formas de pago.
- Solicita información y nuestros profesionales te asesorarán y se pondran a tu disposición.

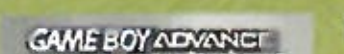


PACK LIMITADO
Nintendo DS Lite + Rayman + Battles Prince of Persia

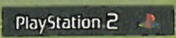




PACK LIMITADO
Nintendo DS Lite + Spiderman 2 + Battles Prince of Persia






PlayStation®Portable

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

☎ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos

W W W . G A M E S H O P . E S

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED



A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLIN
☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Pintor Velazquez, 23 Bis - 03004 ALICANTE
☎ 96 520 30 03 EMAIL: alicante@gameshop.es

c/Historiador Vicente Ramos - C.C. TORRE GOLF & NEGOCIOS
03540 PLAYA DE SAN JUAN EMAIL: sanjuan@gameshop.es

ALMERIA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO
☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILES
☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BARCELONA
Avda. 11 de Septiembre, 31 - 08208 SABADELL
☎ 93 717 56 84 EMAIL: sabadell@gameshop.es

c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01

Boulevard Diana, Escolapis, 12 Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA
☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100
SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

CANTABRIA
c/Hermandad Donantes de Sangre, 2 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA
☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

GIRONA
c/Contolu, 59 - 17300 BLANES
☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA
☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE)
☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA)
☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - L-2 - 29006 MALAGA
☎ 952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A
32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal
46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es

c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 -VALENCIA
☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es



PSP BASE PACK
SONY PSP BLACK + BATTERY PACK + AC ADAPTOR
199.95€

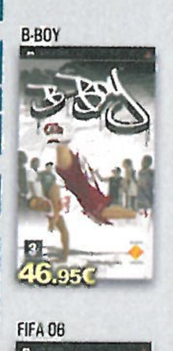


PSP VALUE PACK BLACK +JUEGO SONY
SONY PSP BLACK + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA
249.95€
CONSULTAR TÍTULOS DISPONIBLES

PSP VALUE PACK BLACK +JUEGO SONY
SONY PSP BLACK + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA +MEMORY STICK 2Gb
299.95€
CONSULTAR TÍTULOS DISPONIBLES



PSP VALUE PACK BLANCO PORCELANA +JUEGO SONY
249.95€
CONSULTAR TÍTULOS DISPONIBLES





PSP VALUE PACK +JUEGO CARS
259.95€



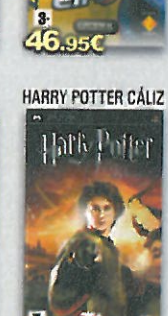
PSP VALUE PACK +JUEGO FORMULA 1 06
249.95€



B-BOY 46.95€	BURNOUT LEGENDS 24.295€	DAXTER 46.95€	DBZ SHIN BUDOKAI 46.95€	DEF JAM TAKEOVER 46.95€	EL PADRINO 46.95€ (HAZ TU RESERVA)	FORMULA ONE 2006 46.95€
FIFA 06 24.95€	GITAROO MAN LIVES! 46.95€	GRADIUS COLLECTION 37.95€ (HAZ TU RESERVA)	GTA LIBERTY CITY 51.95€	GTA VICE CITY STORIES CONS. (HAZ TU RESERVA)	GUN 46.95€	HARRY POTTER CÁLIZ 24.95€
JUICED ELIMINATOR 46.95€	LEGO STAR WARS 2 37.95€ (HAZ TU RESERVA)	LOCO ROCO 46.95€	CORRUPCIÓN EN MIAMI 37.95€	MORTAL KOMBAT 42.95€	MONSTER HUNTER 46.95€	MYST CONS. (HAZ TU RESERVA)
NBA BALLERS 37.95€	NFS UNDERGROUND RIV 24.95€	POCKET RACERS 37.95€	PIRATAS CARIBE 2 46.95€	SW BATTLEFRONT 2 29.95€	STREET SUPREMACY 37.95€	SYPHON FILTER 46.95€
TALKMAN 46.95€	TEKKEN DARK RES. 46.95€ (HAZ TU RESERVA)	TIGER WOODS 07 46.95€	TOMB RAIDER LEGEND 46.95€	U. GHOST N GOBLINS 46.95€ (HAZ TU RESERVA)	XTREME PARTY 29.95€	YS ARK NAPISHTIM 37.95€







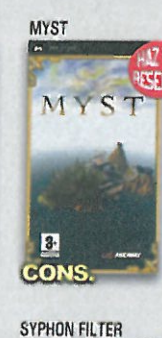






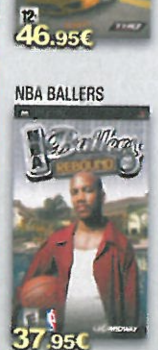








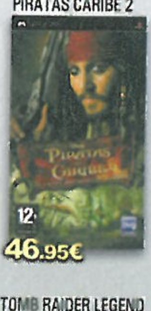














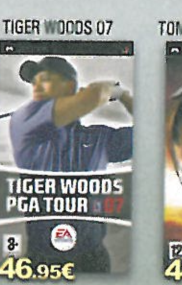


















PlayStation®2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
W W W . G A M E S H O P . E S


PSTWO BLACK BÁSICA 149.00€


PSTWO BLACK +F1 06 179.00€


PSTWO BLACK +CARS 174.00€


PSTWO BLACK +SING STAR ROCKS! +MICRO 179.00€
PSTWO SILVER BÁSICA 159.00€
BOLSA TRANSPORTE PSTWO 29.95€


MULTITAP PSTWO 49.00€


SONY DUALSHOCK 2 (VARIOS COLORES) 29.00€
MEMORY CARD 8Mb (VARIOS COLORES) 29.00€


MANDO DVD PS2 (VARIOS COLORES) 20.00€

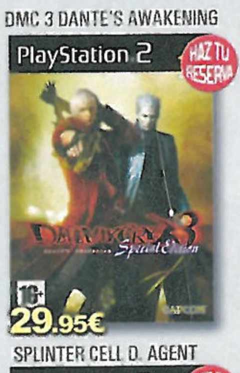

SISTEMA SONIDO 5.1 99.00€
PULSADOR BUZZER 37.95€


DOBLE PACK SONY DISPONIBLE BLACK Y SILVER 42.95€


TRIPLE PACK SONY DSHOCK2 + MEMORY + MANDO DVD 46.95€


B-BOY 46.95€


DRAGON BALL Z TENKAICHI 29.95€


SMT DIGITAL DEVIL SAGA 46.95€ HAZ TU RESERVA


DMC 3 DANTE'S AWAKENING 29.95€ HAZ TU RESERVA
FORMULA 1 06 56.95€
GTA LIBERTY CITY STORIES 29.95€


LEGO STAR WARS 2 37.95€


PIRATAS DEL CARIBE 2 42.95€
CABALLEROS DEL ZODIACO 2 46.95€ HAZ TU RESERVA

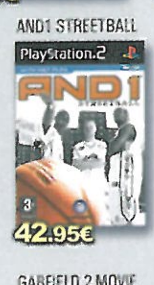
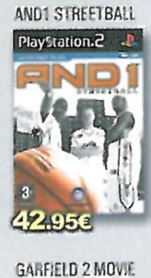

SINGSTAR ROCKS! 29.95€ +MICROS 56.95€


SPLINTER CELL D. AGENT 56.95€ HAZ TU RESERVA
SUIKODEN V 29.95€ HAZ TU RESERVA


SUPER DRAGON BALL Z 46.95€
YAKUZA 46.95€

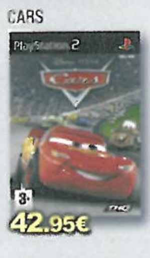

AEONFLUX 42.95€


AMERICA'S ARMY 29.95€



AND1 STREETBALL 42.95€


ANT BULLY 37.95€


BRATZ 24.95€


CARS 42.95€


DANCE FACTORY +ALFOMBRILLA 46.95€

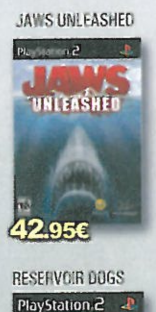

DRAGON QUEST 56.95€


DYNASTY 5 EMPIRES 32.95€


EL CÓDIGO DA VINCI 19.95€


FORBIDDEN SIREN 2 46.95€
FULL SPECTRUM W2 42.95€


GARFIELD 2 MOVIE 37.95€


HITMAN BLOOD MONEY 56.95€


JAWS UNLEASHED 42.95€
JUICED 19.95€

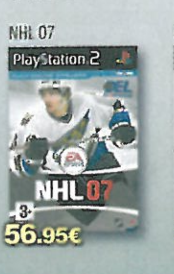

JUST CAUSE 56.95€
KINGDOM HEARTS 19.95€


LEGO STAR WARS 19.95€
LET'S MAKE SOCCER TEAM 46.95€



MADDEN NFL 07 56.95€
MICROMACHINES V4 42.95€


MONSTER HOUSE 42.95€


NHL 07 56.95€


RESERVOIR DOGS 56.95€


SPYHUNTER NW 42.95€
SW BATTLEFRONT 2 29.95€


TIGER WOODS 07 56.95€


TOURIST TROPHY 56.95€
VECINOS INVASORES 42.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



Los contenidos más destacados del próximo número

¡Las consolas en guerra! CALL OF DUTY 3

Recién llegados del frente, os ofrecemos toda la información y las últimas pantallas de este esperadísimo "shooter" bélico para PS3 y Xbox 360.

Análisis de SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Descubrid con nosotros todos los secretos de la última aventura del agente Fisher en las consolas.

¡Y además 2 guías completas!

KINGDOM HEARTS II

Os acompañamos, paso a paso, en esta sensacional aventura que se desarrolla en los mundos de Disney.





FIFA 07

Todos los fichajes, los movimientos más efectivos y los trucos para ganar los torneos más prestigiosos del fútbol internacional.

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

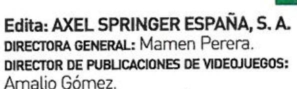
PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 10/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08040 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



No vamos a hablar de
lo buenos que somos, vamos a
darlo todo en cada partido.
Si vosotros sois rápidos
nosotros seremos más rápidos,
más fuertes y mejores.
Vamos a traerle títulos al club
y orgullo a nuestra ciudad.
Esto no es un negocio, es una pasión.

FIFA 07

La temporada empieza el 29/9
FIFA07.ea.com











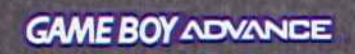
Próximamente











mobile